

---

## RANCANG BANGUN WEBSITE PADA SEKOLAH MENENGAH ATAS NEGERI (studi Kasus : Sekolah Menengah Atas Negeri 6 Kota Jambi)

Oleh :

**Faiza Rini, M.Kom**

STMIK Nurdin Hamzah Jambi  
e-mail : [faizarini@yahoo.com](mailto:faizarini@yahoo.com)

---

### Abstract

*Besides the school website to provide information to the public, the public can also provide comments, criticisms, or suggestions related to the school. So that will be an input for the development of SMP Negeri 6 Jambi. As for the other problems that often occurs is when the new admissions. In the process of activities carried out directly and manually, ie prospective students fill out the registration form, as well as knowing the result should come to the location of SMP Negeri 6 City of Edinburgh so spend a lot of time and effort in the process. To the researchers assess the need for the school website, due to the school's website can also be used as a medium in the online registration process. So that at each new school year to simplify and accelerate the process of admission of new students to graduate elementary school (SD) or Madrasah Ibtida'iyah (MI) who wish to register themselves for admission as a student at SMP Negeri 6 Jambi.*

## I. PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang Masalah

Website sekolah merupakan ajang untuk menampilkan informasi dan dokumentasi sebuah sekolah. Sebenarnya banyak sekali informasi tentang sebuah sekolah yang bisa dipaparkan atau ditampilkan ke publik sebagai bahan masukan bagi masyarakat tentang jati diri sebuah sekolah tersebut. Namun ada batasan-batasan yang harus dipakai sehingga sebuah website sekolah menjadi menarik. Selama ini apabila masyarakat ingin mendapatkan informasi harus datang langsung ke sekolah tersebut atau menanyakan pada pihak tertentu. Tentu saja informasi yang diterima masih terbatas, sebatas kemampuan menyebarkan berita dan informasi yang hendak disampaikan. Sehingga ada kemungkinan bahwa informasi yang diterima tidaklah lengkap dan akurat serta menyulitkan bagi pihak yang ingin mengetahui informasi yang ada pada sekolah tersebut.

Disamping website sekolah dapat memberikan informasi kepada publik, masyarakat juga dapat memberikan komentar, kritik, maupun saran yang terkait mengenai sekolah. Sehingga nantinya akan menjadi bahan masukan bagi perkembangan SMP Negeri 6 Kota Jambi. Adapun permasalahan lain yang sering terjadi yaitu pada saat penerimaan siswa baru. Dalam proses kegiatannya dilakukan secara langsung dan manual, yaitu calon siswa mengisi formulir pendaftaran, serta mengetahui hasilnya tersebut harus datang ke lokasi SMP Negeri 6 Kota Jambi sehingga menghabiskan banyak waktu dan tenaga dalam prosesnya. Untuk itu peneliti menilai perlu adanya website sekolah, karena dengan adanya website sekolah juga dapat digunakan sebagai media dalam proses pendaftaran secara online. Sehingga pada setiap tahun ajaran baru dapat mempermudah dan mempercepat proses kegiatan penerimaan siswa baru bagi tamatan Sekolah Dasar (SD) atau Madrasah Ibtida'iyah (MI) yang ingin mendaftarkan dirinya untuk masuk sebagai siswa di SMP Negeri 6 Kota Jambi. Untuk mengatasi permasalahan di atas maka disimpulkan perlu adanya rancangan sebuah website sekolah yang mampu untuk memudahkan, mempercepat, dan diharapkan akan membantu pihak sekolah dalam mengatasi maupun mengurangi kendala-kendala serta masalah yang muncul pada SMP Negeri 6 Kota Jambi.

## **1.2. Perumusan Masalah**

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan maka perumusan masalah yang dapat diambil adalah, “Bagaimana merancang sebuah website pada SMP Negeri 6 Kota Jambi?”

## **1.3. Ruang Lingkup Penelitian**

Adapun ruang lingkup yang dibuat untuk pembahasan masalah dalam penelitian ini adalah membuat sebuah website menggunakan program aplikasi Adobe Dreamweaver CS3 sebagai desain interface website, yang berisi tentang informasi yang ada pada sekolah dan pendaftaran secara online pada SMP Negeri 6 Kota Jambi.

## **1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian**

Adapun yang menjadi tujuan serta manfaat dari penelitian yang dilakukan adalah sebagai berikut :

### **1.4.1. Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Merancang sebuah website sehingga dapat mengoptimalkan penyampaian informasi mengenai SMP Negeri 6 Kota Jambi.
2. Diharapkan mampu memberikan informasi cepat dan akurat sehingga memudahkan pihak-pihak yang membutuhkannya.
3. Berperan sebagai media informasi yang dapat melengkapi perkembangan SMP Negeri 6 Kota Jambi selanjutnya ke depan.

#### **1.4.2. Manfaat Penelitian**

Dari penelitian yang dilakukan, diharapkan dapat memperoleh manfaat sebagai berikut :

1. Sebagai bahan masukan bagi Kepala SMP Negeri 6 Kota Jambi, khususnya mengenai penyampaian informasi pada SMP Negeri 6 Kota Jambi dan diharapkan dengan website yang akan dirancang ini akan memberikan kemajuan bagi SMP Negeri 6 Kota Jambi itu sendiri dikemudian hari.
2. Hasil dari penelitian dapat membantu memperluas jangkauan informasi, dengan memiliki website maka sekolah akan lebih dikenal dan akan memberikan informasi kepada calon siswa maupun alumni dan juga bagi masyarakat luas. Dengan demikian diharapkan dengan luasnya informasi tersebut dapat memberikan minat calon siswa baru untuk dapat bersekolah di SMP Negeri 6 Kota Jambi.
3. Dengan Rancang Bangun website ini dapat mempermudah dan mempercepat pihak sekolah dalam proses kegiatan penerimaan siswa baru, karena di dalam website ini mempunyai fasilitas pendaftaran secara online bagi calon siswa yang ingin menjadi siswa SMP Negeri 6 Kota Jambi.

#### **1.5. Metodologi Penelitian**

Untuk memperoleh data dan informasi yang dibutuhkan dalam penelitian ini, peneliti menggunakan metodologi sebagai berikut :

1. Penelitian Lapangan (*Field Research*)

Adapun tujuannya adalah untuk mengetahui dan mempelajari sistem yang berlangsung pada SMP Negeri 6 Kota Jambi dan adanya kemungkinan-kemungkinan yang dapat dilakukan atau dibuat.

## 2. Penelitian Pustaka (*Library Reseach*)

Peneliti melakukan penelitian pustaka dengan mencari data melalui bahan-bahan bacaan (*literature*) seperti buku-buku komputer serta buku-buku yang erat hubungannya atau keterkaitannya dengan penelitian yang dilakukan.

Dalam penulisan ini tidak terlepas dari data-data yang ada pada SMP Negeri 6 Kota Jambi dan juga data-data yang berguna dari buku-buku seperti laporan, panduan skripsi, tesis atau desertasi, modul, makalah, jurnal, karya ilmiah, majalah, artikel dalam surat kabar yang dapat menjadi referensi seperti pedoman penulisan dan yang berhubungan dengan penyusunan skripsi ini.

## II. LANDASAN TEORI

### 2.1. Pengertian dan Sejarah *Internet*

Internet (dengan “I” besar) merupakan gabungan jaringan komputer di seluruh dunia (lima benua), sedangkan istilah *internet* (dengan “i” kecil) merujuk pada gabungan beberapa jaringan komputer (tidak harus meliputi seluruh dunia). Secara fisik, *Internet* dibentuk oleh jaringan-jaringan komputer di seluruh dunia yang saling terhubung. Setiap jaringan mungkin menghubungkan puluhan, ratusan, bahkan ribuan komputer, yang memungkinkan berbagi informasi dan sumber daya sehingga membentuk informasi global. Setiap orang yang mempunyai akses *Internet* dapat berkomunikasi langsung dengan siapapun di *Internet*, memberikan informasi kepada orang lain, mencari informasi yang disediakan orang lain, atau menjual barang/jasa dengan biaya murah.

### 2.2 Pengertian dan Prinsip Kerja WWW

*World Wide Web* atau sering disebut *web* merupakan jaringan informasi yang saling terhubung dan tersebar di seluruh dunia pada jaringan *Internet*. Jaringan informasi ini disebut *web* karena dibentuk oleh kumpulan dokumen yang tersebar di berbagai komputer di seluruh dunia (*Internet*) dan saling terhubung sehingga menyerupai sarang laba-laba (*web*).

### 2.3 Pengertian Situs Web

Situs *web* (*web site*) atau sering ditulis “*website*” adalah lokasi maya pada *web* yang memiliki alamat *Internet* tersendiri. Dikatakan lokasi maya karena nama situs *web* belum tentu mencerminkan lokasi fisiknya.

### 2.4 Pengertian HTML

HTML adalah kependekan *Hyper Text Markup Language*. Dokumen HTML merupakan teks murni yang sering disebut *web page*. Dokumen HTML berekstensi “.htm” atau “.html”. HTML merupakan bahasa pemrograman *web* yang biasanya menjadi pengetahuan standar untuk membangun sebuah *web*. Disebut sebagai *Hypertext* karena pada dasarnya HTML merupakan susunan yang terdiri dari teks, hanya saja terdapat penambahan beberapa tanda atau tag dari segi penulisan, sehingga lebih tampak berbeda dengan teks yang lain. Ciri khas dari HTML adalah penulisan teksnya dibungkus dengan tag.

Dokumen HTML terbentuk dari beberapa tag, yaitu <html>, <head>, dan <body>. Tag tersebut dilengkapi tag pasangannya </html>, </head>, dan </body>. Tag penutup diawali garis miring (/). Tag pertama menunjukkan elemen awal dan tag pasangannya menunjukkan elemen akhir. Setiap dokumen HTML harus diawali dengan menuliskan tag <html> dan diakhiri tag </html>. Selanjutnya, di dalam tag <html> ada tag <head> dan diakhiri </head>. Jika ingin memberikan judul pada halaman web maka judul diketik di dalam tag <head>. Penulisan judul ditandai tag <title> dan diakhiri </title>. Judul yang diketik akan ditampilkan dalam *caption bar* pada jendela *browser*. Untuk isi *web* yang dibuat, diketik dalam tag <body> dan diakhiri tag penutup </body>. Pola dasar dokumen HTML sebagai berikut :

```
<html>
<head>
<title> Judul Halaman </title>
</head>
<body>
.....
</body>
</html>
```

## 2.5. Definisi dan Pengertian PHP

PHP yang merupakan singkatan dari *Hypertext Preprocessor*, adalah bahasa pemrograman yang mana *file*-nya diletakkan di *server* dan seluruh prosesnya dikerjakan di *server*, kemudian hasilnya yang dikirimkan ke klien, tempat pemakai menggunakan *browser* (lebih dikenal dengan istilah *server-side scripting*). PHP bekerja didalam sebuah dokumen HTML untuk dapat menghasilkan isi dari sebuah halaman *web* sesuai permintaan.

## 2.6 MySQL

MySQL merupakan aplikasi untuk membuat suatu DBMS (*Database Management System*) yang berbasis SQL (*Structured Query Language*). Pada sebuah *database* yang dibuat oleh MySQL mengandung satu atau beberapa tabel, tabel tersebut terdiri dari sejumlah baris dan kolom. MySQL mempunyai beberapa kelebihan dibandingkan dengan yang lainnya misalnya PostgreSQL, Microsoft SQL Server, dan Oracle. Kelebihan MySQL adalah pada kecepatan akses, biaya, konfigurasi, tersedia *source code* karena MySQL berada di bawah *Open Source License*.

Pada umumnya MySQL dikelola dengan beberapa cara yaitu melalui prompt DOS dan program *utility*. Program *utility* itu seperti PHPMyAdmin, MySQLGUI, MySQL Manajer Java Based, dan MySQL Administrator for windows. Program *utility* yang sering digunakan adalah PHPMyAdmin. PHPMyAdmin merupakan salah satu tool manajemen database MySQL berbasis *web*, artinya interaksi pemeliharaan dilakukan oleh klien dengan menggunakan antarmuka *browser*, seperti Mozilla Firefox, Internet Explorer, Opera Mini, dan *software browser* lainnya.

## 2.7. Sekilas Tentang Dreamweaver CS3

Dreamweaver merupakan salah satu *software* dari kelompok Adobe yang banyak digunakan untuk mendesain situs *web*. Adapun Adobe Dreamweaver sendiri adalah sebuah HTML *editor* profesional yang berfungsi mendesain secara visual dan mengelola situs *web* maupun halaman *web*. Dreamweaver CS3 merupakan *web editor* untuk membuat dan mendesain *website* dengan mudah dan cepat. Kemampuannya dalam

membuat *website* tanpa menuliskan tag-tag HTML satu-persatu, menjadikan program ini merupakan salah satu *web editor* favorit banyak pengguna *web*.

Metode klik dan drag digunakan dan menjadi andalan untuk mempermudah dalam membuat *website* dengan cepat, menarik, dan interaktif. Selain mudah digunakan dalam membuat dan mendesain *web*, Dreamweaver CS3 juga telah menambah fleksibilitasnya terhadap bahasa pemrograman *web* dan dapat berintegrasi pada beberapa *software* lainnya. Dreamweaver CS3 juga dapat digunakan pada sistem operasi Windows Xp (SP2, SP3, dan SP4), Vista, dan Seven.

### III. HASIL DAN PEMBAHASAN

#### 3.1. Analisa Sistem

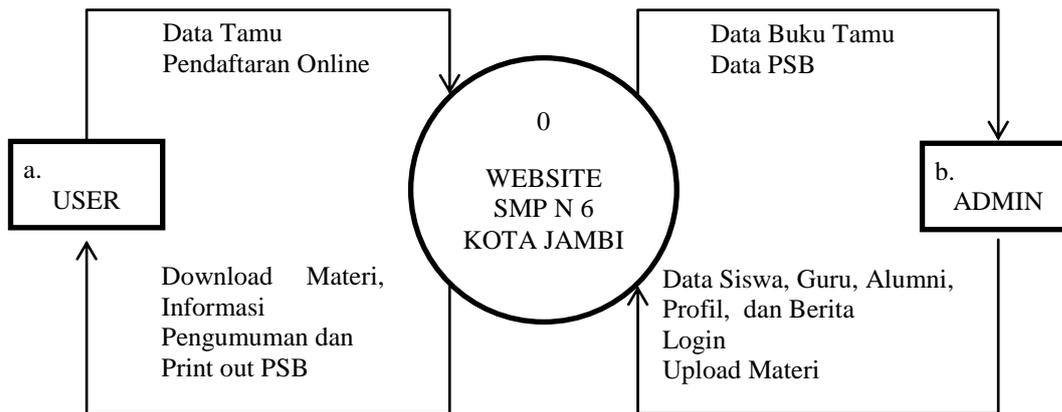
Analisa yang dilakukan oleh peneliti pada sistem yang sedang diterapkan di SMP Negeri 6 Kota Jambi, bertujuan untuk melihat serta menjabarkan kinerja sistem, kemudian menyimpulkan kekurangan serta kelemahan yang terdapat pada sistem tersebut, dan mencoba menciptakan sistem baru yang dapat memperbaiki kelemahan dan kekurangan tersebut. Dari hasil analisa, diketahui bahwa SMP Negeri 6 Kota Jambi belum memiliki sistem berbasis web.

#### 3.2. Perancangan Sistem

Perancangan sistem yang berorientasi obyek dan data memerlukan beberapa tahapan analisa yang harus dilalui, pada tahap ini dilakukan pemodelan menggunakan Context Diagram

##### 3.2.1. Diagram Konteks (*Context Diagram*)

Diagram konteks adalah sebuah gambaran yang sangat umum mengenai sebuah sistem dimana sistem tersebut digambarkan sebagai proses tunggal, diagram konteks Rancangan Website SMP Negeri 6 Kota Jambi dapat dilihat pada Gambar 3.1.



**Gambar 3.1.** Diagram Konteks Rancangan Website SMP Negeri 6 Kota Jambi

### 3.3. Struktur File Database

Struktur file database merupakan rancangan tabel-tabel beserta field-field di dalamnya yang terbentuk dalam suatu database website SMP Negeri 6 Kota Jambi. Berikut ini struktur file yang peneliti maksud :

1. Tabel Admin

Tabel admin berfungsi untuk menyimpan data admin.

2. Tabel Berita

Tabel berita berfungsi untuk menyimpan data berita yang dapat di akses oleh user.

3. Tabel Siswa

Tabel siswa berfungsi untuk menyimpan daftar siswa.

4. Tabel Guru

Tabel guru berfungsi untuk menyimpan daftar guru.

5. Tabel Upload

Tabel upload berfungsi untuk menyimpan materi yang berupa file dari guru dan dapat diakses atau didownload oleh siswa.

6. Tabel Bukutamu

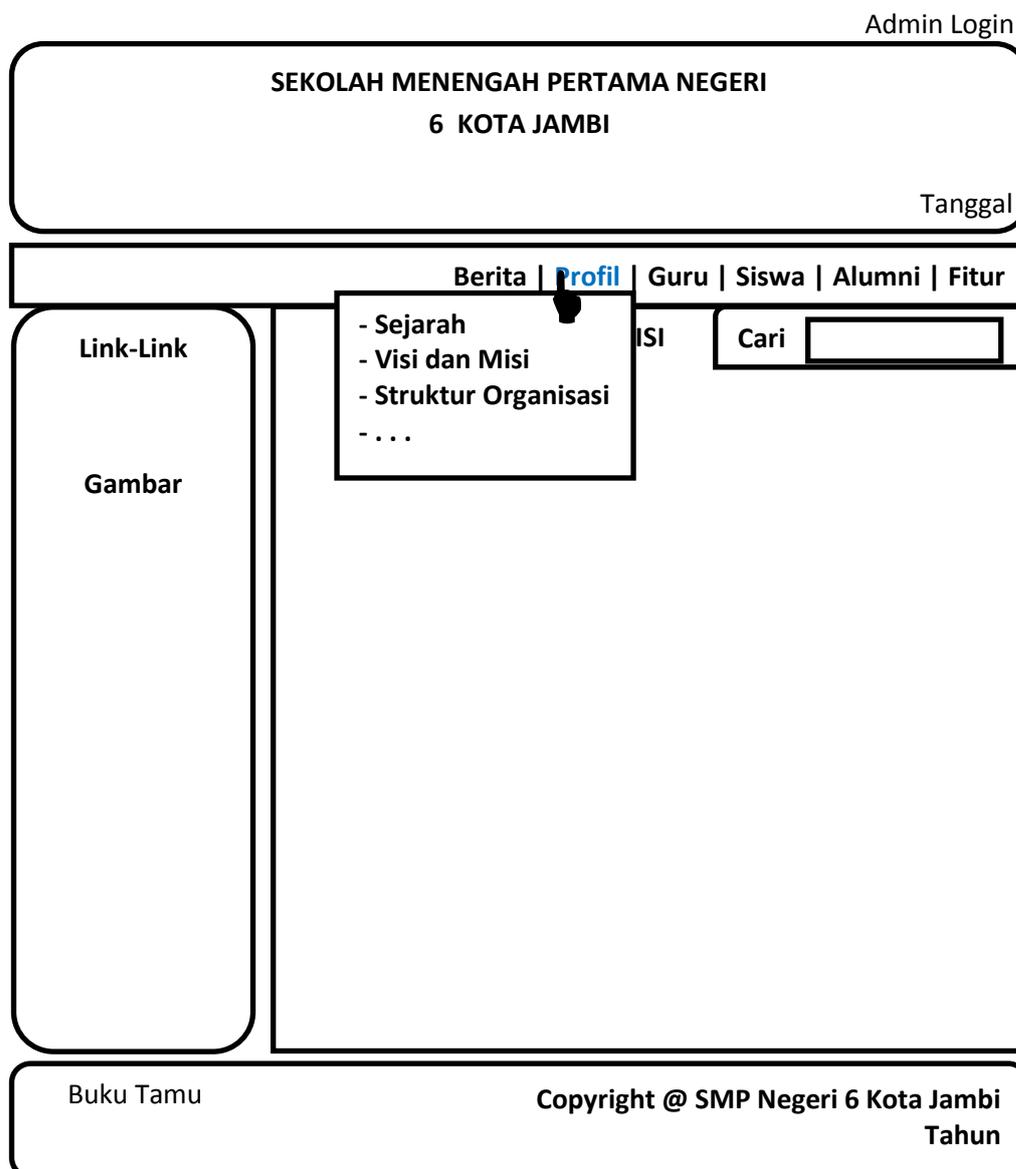
Tabel buketamu berfungsi untuk menyimpan data komentar oleh user.

7. Tabel Formulir

Tabel formulir digunakan untuk menampung informasi calon siswa yang mendaftar untuk menjadi siswa di SMP Negeri 6 Kota Jambi.

### 3.4. Rancangan Desain Website

Rancangan desain merupakan gambaran awal tentang halaman website yang akan ditampilkan di halaman Website SMP Negeri 6 Kota Jambi. Rancangan ini mencakup rancangan halaman depan, halaman admin, halaman buku tamu.



**Gambar 3.5.** Rancangan Halaman Depan Website SMP Negeri 6 Kota Jambi

[Admin Login](#)

**SEKOLAH MENENGAH PERTAMA NEGERI  
6 KOTA JAMBI**

Tanggal

**Berita | Profil | Guru | Siswa | Alumni | Fitur**

**Link-Link**

**Gambar**

OKBATAL

Buku Tamu Copyright @ SMP Negeri 6 Kota Jambi  
Tahun

**Gambar 3.6.** Rancangan Halaman Login Admin  
Website SMP Negeri 6 Kota Jambi

Admin Login

**SEKOLAH MENENGAH PERTAMA NEGERI  
6 KOTA JAMBI**

Tanggal

Berita | Profil | Guru | Siswa | Alumni | Fitur

Link-Link

Gambar

[Buku Tamu](#)



Copyright @ SMP Negeri 6 Kota Jambi  
Tahun

**Gambar 3.7.** Rancangan Halaman Buku Tamu  
Website SMP Negeri 6 Kota Jambi

### 3.5 Rancangan Output

Rancangan *output* merupakan gambaran tentang keluaran dari halaman website. Rancangan ini mencakup rancangan Formulir Siswa Baru SMP Negeri 6 Kota Jambi yang berisi tentang pendaftaran online siswa baru setelah melakukan pengisian *form* pada website dan nantinya dapat di *print* (cetak) sebagai tanda *real* (nyata) atau bukti bagi *user* atau siswa baru.

---

**FORMULIR SISWA BARU  
SMP NEGERI 6 KOTA JAMBI**

Id : xxxxxxxxxxx

**A. KETERANGAN TENTANG DIRI SISWA**

- 1. Nama Lengkap : xxxxxxxxxxx
- 2. Jenis Kelamin : Laki-laki / Perempuan \*)
- 3. Tempat/tanggal lahir : xxxxxxxxxxx, xxxxxxxxxxx
- 4. Agama : Islam / K.Protestan / Katolik / Hindu / Budha \*)

**B. KETERANGAN TEMPAT TINGGAL**

- 5. Alamat : xxxxxxxxxxx
- 6. Nomor Telepon / HP : 999999999
- 7. Tinggal dengan : Orang Tua / Saudara / Famili / Menumpang \*)

**C. KETERANGAN PENDIDIKAN**

- 8. Lulusan dari : xxxxxxxxxxx  
Nomor Seri STTB : xxxxxxxxxxx
- 9. Nilai UAN
  - a. Bahasa Indonesia : 999999999
  - b. Matematika : 999999999
  - c. Bahasa Inggris : 999999999
  - d. Rata-rata : 999999999

**D. KETERANGAN TENTANG ORANG TUA**

- 10. Nama : xxxxxxxxxxx
- 11. Pekerjaan : xxxxxxxxxxx
- 12. Alamat : xxxxxxxxxxx

*Keterangan :*

xxxxxxxxxx, xxxxxxxxxxx

\*) *Pilihan*

Orang Tua,

Isilah dengan benar

XXXXXXXXXX

#### **IV. KESIMPULAN DAN SARAN**

##### **4.1. Kesimpulan**

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan maka dapat diambil beberapa hal sebagai kesimpulan yang diperoleh tentang Rancang Bangun Website SMP Negeri 6 Kota Jambi, yaitu sebagai berikut :

1. Website sekolah memiliki beberapa keuntungan, diantaranya yaitu memperkenalkan profil sekolah sehingga masyarakat mengetahui informasi-informasi tentang sekolah tersebut. Betapa banyak informasi yang bisa ditampilkan dan betapa banyak pula manfaatnya baik dari sisi pemilik situs (sekolah), guru, karyawan, masyarakat, orang tua siswa, siswa, bahkan alumni.
2. Selain website sekolah dapat memberikan informasi kepada publik, masyarakat juga dapat memberikan komentar, kritik, maupun saran yang terkait mengenai sekolah. Sehingga nantinya akan menjadi bahan masukan bagi perkembangan SMP Negeri 6 Kota Jambi.
3. Dengan adanya website sekolah juga dapat digunakan sebagai media dalam proses pendaftaran secara online. Sehingga pada setiap tahun ajaran baru dapat mempermudah dan mempercepat proses kegiatan penerimaan siswa baru bagi tamatan Sekolah Dasar (SD) atau Madrasah Ibtida'iyah (MI) yang ingin mendaftarkan dirinya untuk masuk ke SMP Negeri 6 Kota Jambi.

##### **4.2 Saran**

Saran-saran yang dapat dikemukakan antara lain :

1. Perlu adanya pengembangan terhadap website yang telah dibuat baik dari segi tampilan website dan layanan-layanannya agar website terlihat lebih menarik dan dapat dipergunakan sesuai kebutuhan.

2. Website yang telah dirancang dan nantinya setelah dipublikasi ini agar dapat digunakan dengan baik dan dapat bermanfaat bagi masyarakat dan khususnya pada SMP Negeri 6 Kota Jambi demi perkembangannya ke depan.
3. Diharapkan pada SMP Negeri 6 Kota Jambi mempunyai seorang staf atau pegawai yang bertugas sebagai web admin untuk menangani website ini dengan penuh tanggung jawab, baik untuk melakukan update informasi maupun perubahan isi website.
4. Website yang disediakan diharapkan dapat memudahkan dalam penyampaian informasi dan juga sebagai sarana penunjang proses belajar mengajar.

### DAFTAR PUSTAKA

- [1]. Astarnal, Rio. 2005. Mastering Kode HTML. [Online]. Tersedia : [www.rahasia-webmaster.com](http://www.rahasia-webmaster.com). [Juni 2005]
- [2]. Hadi, Mulya. 2008. 7 Jam Belajar Interaktif Dreamweaver CS3 untuk Orang Awam. Palembang : Maxikom
- [3]. Jayan. 2011. JQuery dengan Dreamweaver untuk orang Awam. Palembang : Maxikom
- [4]. Kadir, Abdul. 2009. From Zero to A Pro: Membuat Aplikasi Web dengan PHP dan Database MySQL. Yogyakarta : C.V. Andi Offset
- [5]. Kurniawan, Rulianto. 2007. 54 Trik Tersembunyi PHP. Palembang : Maxikom 2008.
- [6]. Membangun Situs dengan PHP untuk Orang Awam. Palembang : Maxikom
- [7]. Madcoms. 2006. Aplikasi Manajemen Database Pendidikan Berbasis Web dengan PHP dan MySQL. Yogyakarta : C.V. Andi Offset
- [8]. 2008. Aplikasi web Database Menggunakan Adobe Dreamweaver CS3 & Pemrograman PHP dan MySQL. Yogyakarta : C.V. Andi Offset
- [9]. Sahid. 2006. Teknologi Informasi dan Komunikasi 3. Bogor : Yudhistira
- [10]. Solichin, Achmad. 2010. Pemrograman Web dengan PHP dan MySQL. [Online]. Tersedia : <http://achmatim.net>. [28 September 2011]
- [11]. Wibowo, Sugeng. 2012. Membangun dan Memanfaatkan Website Sekolah. [Online]. Tersedia : [sugeng@sekolah2000.or.id](mailto:sugeng@sekolah2000.or.id). [28 Pebruari 2012]

