
**PERANCANGAN SISTEM PENJUALAN SPARE PART KENDARAAN
BERMOTOR PADA CV. SEDERHANA MOTOR (SDM) JAMBI**

Oleh :

Elzas, M.Kom

STMIK Nurdin Hamzah Jambi

e-mail : elzas_m@yahoo.co.id

ABSTRAKSI

Pada CV. Sederhana Motor (SDM) masih banyak sistem yang dilakukan secara manual yang dapat berdampak terhadap keterlambatan di dalam Pengolahan data-data penjualan, baik sistem pengolahan data barang, dan transaksi penjualan spare part kendaraan bermotor. Maka dari itu, penulis memberikan pandangan tentang keefisienan di dalam proses transaksi penjualan dengan mempergunakan suatu system penjualan terkomputerisasi. Dengan adanya sistem ini, maka akan mempermudah proses pengolahan data barang, maupun transaksi penjualan barang, agar lebih cepat, tepat, dan sesuai dengan yang diharapkan. Adapun sistem yang akan dipergunakan oleh penulis adalah berupa suatu program yang dibuat dengan menggunakan Visual Basic 6.0, dan Microsoft Access sebagai Database Tools. Dengan adanya sistem ini maka diharapkan akan mempermudah dalam proses transaksi penjualan dan pembuatan karya ilmiah.

Kata Kunci : Sistem Penjualan, Spare Part, Kendaraan Bermotor, Visual Basic 6.0, Microsoft Acces 2007

I. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan sejarah penggunaan *Personal computer* (PC) di Indonesia dimulai pada tahun 1987, dan dari tahun 1967 sampai sekarang ini penggunaan dan perkembangan. *Personal computer* semakin pesat majunya seorang dengan perkembangan informasi teknologi.

Dengan cepatnya perkembangan ilmu pengetahuan (IPTEK). Dewasa ini sudah banyak badan usaha atau perusahaan-perusahaan besar maupun kecil yang menggunakan *personal computer* dalam sistem pengolahan datanya. Karena pembelian *personal computer* pada perusahaan bisa memberikan manfaat yang sangat optimal, baik dalam ketelitian maupun volume pekerjaan diselesaikan secara cepat, tepat akurat di banding tanpa menggunakan *personal computer* (manual).

Seperti yang sudah diketahui, komputer adalah suatu alat hitung yang sangat berguna untuk mengolah data dalam pengolahan data penjualan barang perusahaan ini mengalami permasalahan di karenakan kurangnya tenaga administrasi dalam pengelolaan dokumen penjualan barang yang menyebabkan proses pengelolaan dokumen penjualan barang menjadi lambat untuk diserahkan kepada customer. Dan ini sangat mempengaruhi dalam proses pengelolaan data dokumen penjualan barang dan secara tidak langsung atau langsung berhubungan dengan kegiatan distribusi serta, dengan tujuan untuk memberikan kepuasan kepada customer atau konsumen.

Sehubungan dengan hal tersebut diatas maka penulis memperhatikan dan mensosialisasikan dalam penelitian ini yaitu masih banyak perusahaan-perusahaan atau badan usaha dalam melakukan pengolahan datanya masih menggunakan cara manual atau

belum menggunakan sistem komputerisasi yang banyak memakan waktu dan banyak menimbulkan kesulitan sehingga proses pengelolaan data penjualan barangnya kurang optimal atau efisien dan ini sangat mempengaruhi perusahaan atau badan usaha tersebut untuk tumbuh berkembang menjadi badan usaha atau perusahaan besar yang profesional.

Berdasarkan uraian diatas maka penulis tertarik untuk mencoba membuat karya ilmiah hasil penelitian dengan judul **“PERANCANGAN SISTEM PENJUALAN SPARE PART KENDARAAN BERMOTOR PADA CV. SEDERHANA MOTOR (SDM) JAMBI”**

1.2 Rumusan Masalah

Bagaimana membangun sistem penjualan dan service part kendaraan bermotor agar pimpinan dapat melakukan proses perhitungan secara *up to date* dan dinamis pada CV. Sederhana Motor (SDM) Jambi?

1.3 Tujuan Penelitian

Untuk membangun sistem penjualan dan service part kendaraan bermotor agar pimpinan dapat melakukan proses perhitungan secara *up to date* dan dinamis pada CV. Sederhana Motor (SDM) Jambi.

1.4 Manfaat Penelitian

1. Sebagai bahan masukan bagi pimpinan guna mengembangkan informasi penjualan dan service part kendaraan bermotor.
2. Dapat menjadi studi perbandingan dalam memantau kegiatan penjualan sparepart sebelum dan sesudah system informasi baru diterapkan.

1.5 Batasan Masalah

1. Sistem yang dibangun yaitu sistem penjualan spare part pada CV. Sederhana Motor (SDM) Jambi.
2. Bahasa Pemrograman yang digunakan adalah Bahasa Pemrograman Visual Basic.
3. Database yang digunakan adalah Microsoft Access.

II. TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Definisi Sistem Informasi

Beberapa pengertian dari Sistem Informasi yaitu :

1. Sistem informasi adalah pengelolaan yang berbasis suatu sistem yang mempertemukan kebutuhan transaksi harian, mendukung kegiatan operasional, manajerial dan bersifat strategi serta menyediakan karya ilmiah bagi pihak-pihak tertentu.
2. Sistem informasi adalah suatu kombinasi dari orang, fasilitas teknologi media, prosedur & pengendalian yang ditunjukkan untuk mendapat jalur komunikasi penting, memberi sinyal kepada manajemen data yang lainnya terhadap kejadian internal dan eksternal serta menyediakan suatu dasar pengambilan keputusan.

Secara umum pengertian Sistem Informasi adalah mengumpulkan data dan mengolah data untuk menghasilkan informasi yang berguna untuk mendukung dalam pengambilan keputusan dari suatu sistem informasi tertentu.

2.2 Penjualan

Penjualan adalah suatu usaha yang terpadu untuk mengembangkan rencana-rencana strategis yang diarahkan pada usaha pemuasan kebutuhan dan keinginan pembeli, guna mendapatkan penjualan yang menghasilkan laba (Marwan, 1991). Penjualan merupakan sumber hidup suatu perusahaan, karena dari penjualan dapat diperoleh laba serta suatu usaha memikat konsumen yang diusahakan untuk mengetahui daya tarik mereka sehingga dapat mengetahui hasil produk yang dihasilkan. Menurut Winardi (1982), penjualan adalah suatu transfer hak atas benda-benda. Dari penjelasan tersebut dalam memindahkan atau mentransfer barang dan jasa diperlukan orang-orang yang bekerja dibidang penjualan seperti pelaksanaan dagang, agen, wakil pelayanan dan wakil pemasaran.

2.3 Spare Part Kendaraan Bermotor

Spare Part adalah suatu barang yang terdiri dari beberapa komponen yang membentuk satu kesatuan dan mempunyai fungsi tertentu. Setiap alat berat terdiri dari banyak komponen, namun yang akan dibahas komponen yang sering mengalami kerusakan dan penggantian. Ada beberapa komponen yang juga terdapat didalamnya beberapa komponen kecil, misalkan engine yang mempunyai komponen didalamnya yaitu *fuel injection pump, water pump, starting motor, alternator, oil pump, compressor, power steering pump, turbocharger*, dan lain-lain.

Setiap *Spare Part* mempunyai fungsi tersendiri dan dapat terkait atau terpisah dengan *Spare Part* lainnya. Misal *starting motor* akan terpisah fungsi kerjanya dengan *alternator*, walaupun secara tidak langsung juga ada hubungannya. Dimana *alternator*

berfungsi untuk menghasilkan listrik untuk mengisi aki (*accu/batere*), sedangkan *starting motor* berfungsi untuk menghidupkan *engine* dengan menggunakan listrik dari aki.

III. ANALISIS KEBUTUHAN

3.1 Kebutuhan Masukan

Untuk proses masukan data, terdiri dari beberapa proses antara lain sebagai berikut :

1. Proses entry data Barang, data ini di input oleh *admin* kemudian akan diproses dan disimpan.
2. Proses pemasukan data Konsumen, data ini diinput oleh *admin* kemudian akan diproses dan disimpan.
3. Proses pemasukan data Persediaan, data ini di input oleh *admin* kemudian akan diproses dan disimpan.
4. Proses masukan data Service, data ini diisi oleh *admin* kemudian akan diproses dan disimpan.
5. Proses masukan data Penjualan, data ini diisi oleh *admin* kemudian akan diproses dan disimpan.

3.2 Kebutuhan Proses

1. Proses Olah Data Masukan.
2. Proses Penjualan Spare Part.
3. Proses Pembuatan Karya ilmiah.

3.3 Kebutuhan Keluaran

Untuk proses keluaran data yang dihasilkan berupa informasi yang akan ditampilkan yaitu :

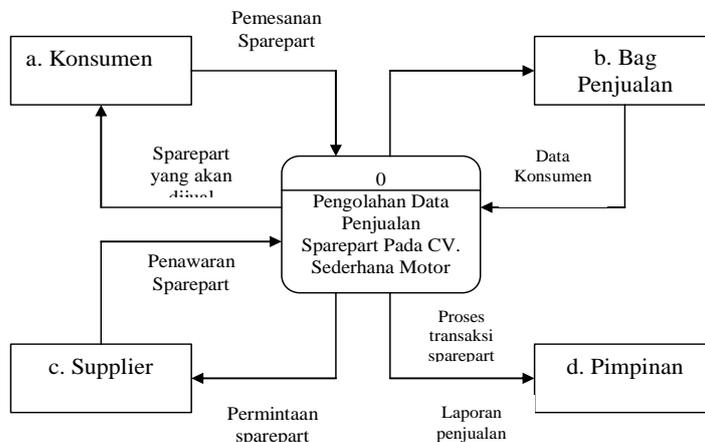
1. Informasi tentang data Barang
2. Informasi tentang data kasir
3. Informasi tentang data penjualan
4. Informasi tentang transaksi

3.4 Kebutuhan Antarmuka

1. Antarmuka Login
2. Antarmuka Menu Utama
3. Antarmuka Olah Data Masukan
4. Antarmuka Proses Penjualan
5. Antarmuka Pembuatan Karya ilmiah

IV. PERANCANGAN

4.1 Diagram Konteks Sistem



Gambar 2.1 Diagram Konteks

4.2 Perancangan Database

a. Data Barang

Tabel 2.1 Rancangan File Barang

| Field | Type | Size | Keterangan |
|---------------|----------|------|---------------|
| Kd_barang | Text | 6 | Kode barang |
| Nm_barang | Text | 30 | Nama barang |
| Hrg_barang | Currency | 8 | Harga barang |
| Jumlah_barang | Long | 4 | Jumlah barang |

b. Data kasir

Tabel 2.2 Rancangan File data kasir

| Field | Type | Size | Keterangan |
|------------|------|------|------------|
| Login | Text | 10 | Login |
| Kode_kasir | Text | 3 | Kode_kasir |
| Nama_kasir | Text | 15 | Nama_kasir |

c. Data Penjualan

Tabel 2.3 Rancangan File data Penjualan

| Field | Type | Size | Keterangan |
|-------------|----------|------|-------------|
| Nomor | Text | 2 | Nomor |
| Faktur | Text | 6 | Faktur |
| Tanggal | Date | 8 | Tanggal |
| Kode_brg | Text | 6 | Kode_brg |
| Kode_kasir | Text | 4 | Kode_kasir |
| Harga | Currency | 8 | Harga |
| Jumlah | Long | 4 | Jumlah |
| Total_harga | Currency | 8 | Total_harga |
| Total_bayar | Currency | 8 | Total_bayar |

| | | | |
|---------|----------|---|---------|
| Dibayar | Curenncy | 8 | Dibayar |
| Kembali | Curenncy | 8 | Kembali |

V. HASIL IMPLEMENTASI

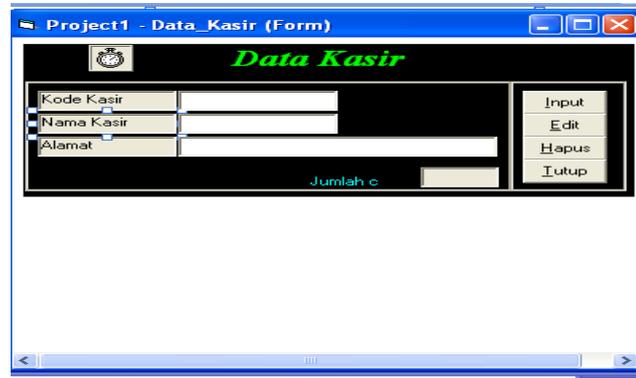
Implementasi perangkat lunak yang dirancang dengan menggunakan pemrograman visual basic 6.0, yaitu Bahasa Pemrograman berbasis Grafis guna mendukung tampilan yang *user friendly*.

1. Antarmuka Input Data Barang



Gambar 5.1 Antarmuka Input Data Barang

2. Antarmuka Input Data Kasir



Gambar 5.2 Antarmuka Input Data Kasir

3. Antarmuka Input Data Penjualan



Gambar 5.3 Antarmuka Input Data Penjualan

6. Karya ilmiah Data Penjualan Per No Faktur

| LAPORAN PENJUALAN PER FAKTUR CV. SEDERHANA MOTOR JAMBI | | | |
|--|--------|---------------|------------|
| No Faktur | Faktur | Janggal Cetak | Print Date |
| Numa Barang | Harga | Jumlah | Total |
| | | | TotalHarga |
| pama | harga | harga | @Tharga |
| | | | |
| | Total | | @Gharga |
| Page Number | | | |

Gambar 5.6 Karya ilmiah Data Penjualan Per No. Faktur

7. Karya ilmiah Data Penjualan Per Bulan

| LAPORAN BULAN DATA PENJUALAN CV.SEDERHANA MOTOR JAMBI | | | | |
|---|-------------|-------|---------------|------------|
| Jumlah Bulan | @BLN | @JHN | Janggal Cetak | Print Date |
| Faktur | Numa Barang | Harga | Jumlah | Total |
| Faktur | pama | harga | Jumlah | @Total |
| | | | | |
| | | | | |
| Page Number | | | | |

Gambar 5.7 Karya ilmiah Data Penjualan Per Bulan

penjualan untuk kemudian akan dibuat karya ilmiah data transaksi penjualan sparepart pada setiap bulannya.

3. Program Sistem Rancangan Aplikasi ini dapat menghemat media penyimpanan data, terhindarnya dari terjadinya redudansi data, dan mempercepat pembuatan karya ilmiah yang berhubungan dengan data pembelian dan penjualan sparepart pada CV. Sederhana Motor Jambi.

6.2 Saran

Setelah memperhatikan hasil penelitian, maka saran-saran yang diberikan untuk CV. Sederhana Motor Jambi khususnya pada bagian pengolahan data penjualan sparepart adalah sebagai berikut:

1. Sebaiknya tetap dilakukan pengecekan kembali terhadap data-data yang akan diolah atau telah diolah secara teratur, demi terjaminnya keamanan maupun kebenaran suatu data.
2. Sebaiknya sebelum proses pengolahan data di back up terlebih dahulu gunanya untuk menghindari kerugian akibat adanya data yang rusak atau hilang.
3. Apabila Perusahaan ingin mengembangkan program yang telah ada pada saat ini, hal itu dapat dilakukan jika memang dengan mengembagkannya dapat lebih mempermudah proses pengolahan data dan proses kerja didalam CV. Sederhana Motor Jambi.

DAFTAR PUSTAKA

1. Simarmata, Janner, "*Perancangan Basis Data*", Penerbit Andi Offset Yogyakarta, Yogyakarta, 2007.
2. HM Jogianto, "*Analisis Desain Dan Implementasi Data Terstruktur*", Penerbit Andi Offset Yogyakarta, Yogyakarta, 1991.
3. HC Lukas, "*Analisis Desain dan Implementasi Sistem Informasi*", Penerbit Andi Offset Yogyakarta, Yogyakarta, 1991.
4. Rusmawan, Uus, "*Konsep Dan Implementasi Visual Basic*", Penerbit Elex Media Komputindo Jakarta, Jakarta, 2007.