

RANCANGAN WEBSITE SMA NEGERI 7 BATANGHARI

Ahmad Louis

Dosen Tetap STMIK Nurdin Hamzah Jambi,
Jambi 36121

Email : ahmadlouis124@yahoo.co.id

Abstrak - SMA Negeri 7 Kabupaten Batanghari merupakan sebuah Sekolah dalam pemberian informasi masih menggunakan sistem manual, dimana informasi yang dihasilkan masih manual, yaitu informasi berita untuk masyarakat didapat dari brosur atau dari satu orang ke orang lain. Adapun rancangan sistem informasi ini dengan menggunakan aplikasi macromedia dreamweaver 8 dan Php, yang nantinya dengan adanya sistem informasi ini dapat menunjang dan memberikan pelayanan kebutuhan informasi, membantu memudahkan dalam melakukan perbaikan jika terjadi kesalahan pada sebuah informasi dan data, membantu dalam menemukan data informasi tentang membantu para pemimpin untuk mengambil keputusan yang berguna dalam mengambil keputusan yang berguna dalam menentukan langkah kebijaksanaan selanjutnya.

Abstract : SMA 7 Batanghari is a school in the provision of information are still using manual systems, where information could be generated manually, which is news to the public information obtained from a brochure or from one person to another. As for the design of information systems is to use Macromedia Dreamweaver 8 application and PHP, which will with this information system can support and provide services need information, help facilitate the conduct repairs if something goes wrong in an information and data, the data helps in finding information about help leaders to make decisions that are useful in making decisions that are useful in determining step further discretion.

PENDAHULUAN

Seiring dengan perkembangan dunia teknologi begitu pesat terutama dalam bidang teknologi komputer yang telah banyak mendapat perhatian dari kalangan masyarakat. Perkembangan dalam dunia komputer membawa arti yang sangat penting khususnya bagi instansi pendidikan Sekolah Menengah Umum (SMA), baik pemerintahan maupun swasta dalam melakukan pengolahan data dan serta pengawasan terhadap kerahasiaan data.

Berpedoman pada uraian diatas, jika di perhatikan pada teknologi SMA Negeri 7 Kabupaten Batanghari yang memiliki ruang

lingkup yang luas. Salah satunya dalam melakukan pendaftaran siswa baru dimana dalam melakukan pendaftaran dilakukan dengan menggunakan sistem pengolahan data manual yaitu dengan sistem pendaftaran dengan menggunakan aplikasi, dimana masih terdapat banyak tidak efektifnya data yang diolah.

Seperti yang telah diketahui bahwa informasi yang baik adalah informasi yang dapat dipercaya dan selalu yang terbaru. Untuk mendapatkan informasi yang dapat dipercaya dan dibutuhkan suatu sistem yang dapat melakukan pengendalian terhadap data-data yang dimiliki sehingga dapat menghasilkan laporan-laporan yang lebih cepat lebih tepat dan penggunaannya dapat berkesinambungan.

SMA Negeri 7 Kabupaten Batanghari telah menggunakan komputer sebagai alat bantu dalam mempermudah pekerjaannya akan tetapi komputer tersebut belum dimanfaatkan secara optimal, karena pengolahan dan pemrosesan datanya masih mempergunakan sistem pengolahan dengan aplikasi. Sehingga informasi yang dihasilkan sering terjadi kesalahan-kesalahan. Dari uraian tersebut diatas dapat diambil kesimpulan bahwa pada SMA Negeri 7 Kabupaten Batanghari masih sangat memerlukan pemrosesan data yang cepat, cermat dan akurat sehingga sewaktu-waktu dapat disajikan dengan akurat bila diperlukan.

Dari persoalan diatas, maka penulis tertarik untuk mengadakan penelitian di SMA Negeri 7 Kabupaten Batanghari pada Pendaftaran Siswa Baru. Oleh karena itu penulis tertarik untuk menulis penelitian dengan judul : **“Rancangan Website SMA Negeri 7 Kabupaten Batanghari”**.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka penelitian ini dapat dirumuskan masalah sebagai berikut: “Bagaimana peran rancangan website di SMA Negeri 7 Kabupaten Batanghari terhadap peningkatan sistem pengolahan data siswa baru?”

1.3 Ruang lingkup Penelitian

Agar disetiap penelitian ini dapat berjalan dengan baik dan terarah harus ada batasan terhadap yang diteliti :

Pembatasan masalah adalah sebagai berikut :

- 1) Pengembangan sistem pengolahan yang dilakukan berupa secara online, pendaftaran siswa baru, tes sekolah SMA Negeri 7 Kabupaten Batanghari.
- 2) Pengembangan sistem pengolahan registrasi ini menggunakan desain web, dengan mempergunakan program Macromedia Dreamweaver 8.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Adapun tujuan dan manfaat penelitian yang penulis paparkan sebagai berikut :

1.4.1 Tujuan penelitian

Adapun tujuan penelitian ini adalah

- 1) Penelitian ini bertujuan memberikan pemikiran untuk mengembangkan Ilmu Pengetahuan. Khususnya pada sistem pendaftaran siswa baru pada SMA Negeri 7 Kabupaten Batang Hari.
- 2) Penelitian ini bertujuan untuk mempermudah pendaftaran siswa baru pada SMA Negeri 7 Kabupaten Batanghari.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian yang dilakukan penulis adalah :

- 1) Untuk menambah pengetahuan dalam pengolahan data khususnya pendaftaran Siswa baru pada SMA Negeri 7 Kabupaten Batanghari.
- 2) Sebagai bahan acuan penelitian selanjutnya dalam melakukan penelitian dalam masalah yang sama pada waktu yang berbeda.
- 3) Dapat menambah wawasan dan pengetahuan bagi peneliti khususnya yang berkaitan dengan website.

1.5 Metodologi Penelitian

Penelitian memang cara yang lebih penting dalam mengumpulkan data dalam merancang suatu sistem. Dimana data yang didapat akan diolah sehingga permasalahan yang dihadapi dapat teratasi.

Dalam penulisan Penelitian ini agar lebih baik maka penulis menggunakan beberapa cara dalam mengumpulkan data, yaitu sebagai berikut :

- 1) Penelitian Lapangan (*Field Research*)

Metode ini disebut juga penelitian langsung, karena objek yang akan berhadapan langsung secara tatap muka dengan perancangan, dengan cara :

- a) Pengamatan (*Observasi*)

Perancangan melakukan pengamatan secara langsung terhadap objek penelitian. Dimana rancangan langsung mengumpulkan data-data mengenai apa yang dibutuhkan untuk penulisan penelitian ini.

- b) Wawancara (*Interview*)

Perancangan mengadakan tanya jawab kepada Kepala Sekolah SMA Negeri 7 Kabupaten Batanghari memperoleh informasi yang dibutuhkan.

- 2) Penelitian Pustaka (*Library Research*)

Metode ini biasanya disebut juga metode perpustakaan, yang mana pada metode ini dilakukan dengan pencarian dan membaca

buku-buku yang berhubungan langsung dengan permasalahan yang diteliti.

- 3) Penelitian Labor (*Laboratory Research*)

Metode ini akan digunakan untuk membuat program yang akan dimasukan melalui media komputer sehingga dapat menghasilkan output seperti yang diinginkan.

Metode ini akan digunakan untuk pembuatan program yang akan digunakan meleului media komputer sehingga dapat menghasilkan keluaran atau output seperti yang diinginkan.

II. Tinjauan Pustaka

2.1.1 Definisi Rancangan

Menurut Jogiyanto (2001:196) John Burch & Gary Grudnitski rancangan sistem dapat didefinisikan sebagai penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah kedalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi.

2.1.2 Sistem

Sistem merupakan satu kesatuan yang tidak dapat dipisahkan antara satu dengan yang lainnya. Bila salah satu komponen sistem rusak maka sistem tidak akan dapat berjalan.

Tata Sutabri (2005:8) mengungkapkan : “Sistem adalah sekelompok unsur yang erat hubungannya satu dengan yang lainnya, yang berfungsi bersama-sama untuk mencapai tujuan tertentu”.

Menurut Jogiyanto H.M (2001:2) sistem adalah : “kumpulan dari elemen – elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu”.

Dari definisi diatas dapat disimpulkan bahwa sistem adalah kumpulan elemen-elemen, komponen-komponen yang saling berinteraksi yang terdiri dari manusia, bukan / non manusia untuk mencapai suatu tujuan atau sasaran bersama atau hasil akhir.

- a. Komponen Sistem (*Components*)
- b. Batasan Sistem (*Boundary*)
- c. Lingkungan Luar Sistem (*Environment*)
- d. Penghubung Sistem (*Interface*)
- e. Masukan Sistem (*Input*)
- f. Keluaran Sistem (*Output*)
- g. Pengolahan Sistem (*Process*)
- h. Sasaran Sistem (*Objective*)

2.1.3 Informasi

Menurut Jogiyanto H.M (2001:8) Informasi adalah data yang di olah menjadi bentuk yang lebih berarti bagi yang menerimanya dapat mengenai data mentah, data tersusun. Kapasitas sebuah saluran informasi, dan sebagainya. Tetapi ada beberapa gagasan yang mendasari pemakai istilah “informasi” dalam

sistem informasi : Informasi memperkayai penyajian, mempunyai nilai kejutan, atau mengungkapkan sesuatu yang penerimanya tidak tahu atau tidak tersangka.

2.1.4 Sistem Informasi

Menurut Hall dalam buku Abdul Kadir (2003:11) sistem informasi adalah : “Sebuah rangkaian prosedur formal dimana data dikelompokkan, diproses menjadi informasi, dan didistribusikan kepada pemakai”.

Sistem informasi merupakan suatu rangkaian informasi yang didalamnya terdapat bagian – bagian yang berhubungan dan saling ketergantungan satu sama lain, mulai dari bagian yang besar ke bagian kecil. Hubungan ini berupa hubungan arus informasi yang mewakili tingkat – tingkat sistem keorganisasian.

2.1.5 Pengertian Website

Menurut Mico Pardosi (2001:09) *Website* adalah kumpulan semua dokumen di dalam *internet* dan dokumen tersebut tersimpan dalam berbagai komputer yang disebut *server*.

Pada intinya *website* adalah halaman informasi yang disediakan melalui jalur *internet* sehingga bisa diakses di seluruh dunia selama terkoneksi dengan jaringan *internet*. *Website* merupakan komponen atau kumpulan komponen yang terdiri dari teks, gambar, suara dan animasi, sehingga lebih merupakan media informasi yang menarik untuk di kunjungi.

Web Page atau yang pada umumnya dikenal dengan *home page* di rancang menggunakan bahasa yang dapat di pahami oleh semua komputer di dunia melalui *internet* atau (*World Wide Web*). Perancangan *web page* dengan menuliskan *HTML* secara langsung cukup merepotkan, karena meskipun sederhana namun cukup sulit dipahami jika belum mengetahui dasar-dasarnya.

Langkah-langkah membuat *Website* :

1. Merancang *Website*
2. *Web Hosting (web server)*
3. Publish *Web*

2.1.6 Pengertian Internet

Menurut Abdul Kadir (2003:370) *Internet* merupakan contoh jaringan terbesar yang menghubungkan jutaan komputer yang tersebar di seluruh penjuru dunia dan tak terikat pada satu organisasi. Siapa saja dapat bergabung pada *internet*, dengan menggunakan jaringan ini, sebuah organisasi dapat melakukan pertukaran informasi secara internal maupun melakukan pertukaran informasi secara eksternal dengan organisasi yang lain. Dalam hal ini, jaringan tersusun atas berbagai jenis komputer dan sistem informasi.

2.1.7 Sejarah Internet

Internet berawal dari sebuah pemikiran inovatif lembaga yang bernama *Advanced Research Projects Agency (ARPAN)* yang menciptakan *ARPANET* pada penghujung tahun 1960, sebuah agensi *Department Of Deence (DOD)*. Amerika Serikat mensponsori pengembangan *internet* ini. Selanjutnya berganti menjadi *DARPA* atau *Defence Advanced Research Project Agency*. Sekitar tahun 1973, *DARPA* berkerja sama dengan berbagai lembaga pendidikan dan institusi riset, memulai program riset untuk menginvestigasi teknik dan teknologi yang mampu menyatukan jaringan dalam beragam bentuk.

2.1.8 Fasilitas Internet

Kita mungkin bertanya-tanya bagaimana kita dapat mengetahui jenis informasi apa saja yang ada di *internet*. Pada saat sekarang ini ke banyakan orang hanya mengenal *internet* dengan mengetikkan segmen *WWW. (Word Wide Web)*. Padahal kenyataan *internet* memiliki lebih banyak komponen dari pada yang kita sadari, yaitu :

- a. *Word Wide Web (WWW)*
- b. *Elektronik Mail (E-Mail)*
- c. *Telnet*
- d. *File Transfer Protocol (FTP)*
- e. *Gopher*
- f. *Chat*
- g. *News group*

III. Pembahasan

3.1 Sistem Yang Sedang Berjalan dan Kebutuhan Sistem

Sebelum merancang atau mengembangkan sebuah sistem informasi, perlu untuk mengetahui apa yang akan dibuat dengan menganalisa sistem yang sedang berjalan, agar tujuan sistem yang baru akan lebih optimal apabila nantinya dipergunakan. Dan untuk lebih sistem yang akan di rancang, berikut diuraikan dari sistem yang berjalan dan kebutuhan sistemnya yang akan dikembangkan :

3.1.1 Sistem Yang Sedang Berjalan

Dalam memperkenalkan, menyebarkan dan menyampaikan berita yang bersifat informasi, SMA Negeri 7 Kabupaten Batanghari belum menggunakan informasi dari sistem yang sedang berjalan, terlihat adanya kelemahan publikasi yang disampaikan SMA Negeri 7 Kabupaten Batanghari kepada masyarakat umum, segala sesuatu yang bersifat informasi tidak dikenal atau tidak sampai kepada masyarakat umum, juga hal yang bersifat publikasi terhadap keberhasilan.

3.1.2 Kebutuhan Sistem

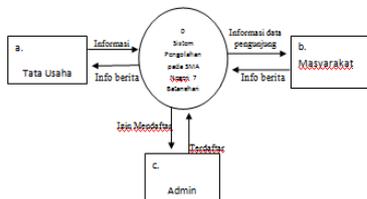
Dari kebutuhan yang diperlukan maka suatu sistem baik dalam bentuk sistem informasi yang berbasis web yang memiliki jangkauan luas. Dibutuhkan beberapa sistem yang mendukung software berupa Macromedia Dreamweaver 8, XAMPP for Windows, Internet Browser. Untuk Hardware berupa komputer berbasis Dualcore dengan harddisk kapasitas minimal 300 GB ruang kosong, RAM 1 GB dan hardware penting lainnya dan juga terakhir adalah brainware yaitu orang sistem dan pengoperasian.

3.2. Data Flow Diagram

Data Flow Diagram merupakan gambaran yang menerangkan aliran informasi pada suatu kegiatan pengolahan data, sebuah diagram alir berisi serangkaian simbol dan hubungan diantara mereka. Sebuah diagram dapat melukiskan sejumlah kegiatan pengolahan informasi yang berkisar dari konfigurasi komputer sampai tahap-tahap terinci sebuah program.

3.2.1 Diagram Context

Diagram konteks adalah menggambarkan aliran sistem secara umum, dimana yang digambarkan adalah proses rancangan sistem tersebut, bentuk diagram konteks website SMA Negeri 7 Batanghari adalah sebagai berikut :



Gambar 3.1 Diagram Kontek

3.2.2 Perancangan Tabel

Pada desain file terbagi dalam beberapa tabel yang menampung record-record yang akan diinputkan. Adapun tabel tersebut adalah sebagai berikut :

1. Tabel Login Admin

Tabel admin digunakan untuk pembuat website ini guna untuk melihat data-data yang masuk dari pengunjung website serta untuk mengupdate berita-berita terbaru, dimana field-fieldnya terdiri dari id_admin, username dan password. Dibawah ini bentuk tabel pendaftaran yang berisikan field-field sebagai berikut :

Tabel 3.1 Tabel Login Admin

No	Nama Field	Type Data	Size	Keterangan
1	Id_admin	Integer	10	No Admin
2	Username	Varchar	20	Nama Admin
3	Password	Varchar	7	Password Admin

No	Nama Field	Type Data	Size	Keterangan
1	Id_admin	Integer	10	No Admin
2	Username	Varchar	20	Nama Admin
3	Password	Varchar	7	Password Admin

2. Tabel berita

Tabel berita digunakan untuk mengupdate data-data berita yang ada pada SMA Negeri 7 Kabupaten Batanghari, dimana field-fieldnya terdiri dari id berita, judul, isi, gambar, dibawah ini bentuk tabel berita yang berisikan field-field sebagai berikut :

Tabel 3.2 Tabel Berita

No	Nama Field	Type Data	Size	Keterangan
1	Id_berita	Varchar	20	No Berita
2	Judul	Varchar	50	Judul Berita
3	Isi	Text	1000	Isi Berita
4	Gambar	Varchar	20	Gambar

3. Tabel Tamu

Tabel tamu digunakan untuk data tamu yang mengisi pada buku tamu yang telah disediakan, dimana field-fieldnya terdiri dari nama tamu, email, alamat, komentar, dibawah ini bentuk tabel tamu yang berisikan field-field sebagai berikut :

Tabel 3.3 Tabel Buku Tamu

No	Nama Field	Type Data	Size	Keterangan
1	Nama	Varchar	15	Nama Pengunjung
2	Email	Varchar	20	Email Pengunjung
3	Alamat	Varchar	20	Alamat Pengunjung
4	Komentar	Text	25	Komentar Pengunjung

4. Tabel Pendaftaran

Tabel pendaftaran pada SMA Negeri 7 Kabupaten Batanghari dimana field-fieldnya terdiri dari nama siswa, alamat, tempat/tanggal lahir, jenis kelamin, agama, nilai akhir, asal sekolah,

tahun tamat, telpon/hp. Dibawah ini bentuk tabel pendaftaran yang berisikan field-field sebagai berikut :

Tabel 3.4 Tabel Pendaftaran

No	Nama Field	Type Data	Size	Keterangan
1	Nama Siswa	Text	15	Nama Siswa
2	Alamat	Text	20	Alamat Tempat Tinggal
3	Ttl	Text/Varchar	15	Ttl
4	Jenis Kelamin	Text	8	Jenis Kelamin
5	Agama	Text	15	Agama
6	Nilai Akhir	Varchar	2	Nilai Akhir
7	Asal Sekolah	Text	15	Asal Sekolah
8	Tahun Tamat	Varchar	4	Tahun Tamat
9	Telpon /Hp	Varchar	12	Telpon/ Hp
10	Nama Orang Tua	Text	15	Nama Orang Tua
11	Alamat Tempat Tinggal	Text	20	Alamat Tempat Tinggal
12	Pekerjaan Orang Tua	Text	10	Pekerjaan Orang Tua

3.2.3 Perancangan Sistem

Perancangan atau desain sistem secara umum merupakan identifikasi komponen – komponen sistem informasi yang akan didesain dan bertujuan untuk memberikan gambaran secara umum tentang sistem informasi yang akan datang tentang sistem yang baru. Tahap – tahap dalam desain sistem secara umum adalah :

3.3.2 Rancangan Halaman Web

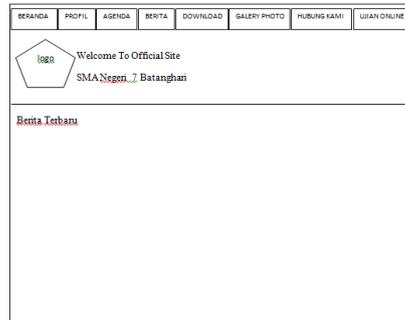
Desain yang menggambarkan masukan data dari pengguna internet. Dalam hal ini yaitu user, yang akan disimpan didalam database.

1. Beranda

Merupakan halaman utama atau cover yang akan ditampilkan apabila pengunjung atau user memasukkan alamat website SMA Negeri 7 Batanghari yang benar browser web hosting, halaman ini memuat salam

pembuka, memulai penjelajahan dalam SMA Negeri 7 Batanghari.

Gambar : Beranda utama pada SMA Negeri 7 Kabupaten Batanghari



Gambar : Menu Utama

2. Info Pendaftaran

Halaman pada website ini memperlihatkan penjelasan tentang info apa yang dilihat.

Gambar : Info pada SMA Negeri 7 Kabupaten Batanghari

HOME	DAFTAR	UJIAN	PENGUMUMA	LOGIN	LOGOUT		
No	Nama	Jenis Kelamin	Ttl	Asal Sekolah	Tahun Tamat	Nama Orang Tua	Detail
1.	Nama	Jk	Ttl	Sekolah	Tamat	Ayah	Info
2.	Nama	Jk	Ttl	Sekolah	Tamat	Ayah	Info
3.	Nama	Jk	Ttl	Sekolah	Tamat	Ayah	Info
4.	Nama	Jk	Ttl	Sekolah	Tamat	Ayah	Info
5.	Nama	Jk	Ttl	Sekolah	Tamat	Ayah	Info

Gambar 3.6 : Rancangan Info

3. Galery

Halaman pada website ini memperlihatkan dokumentasi dari kegiatan – kegiatan yang pernah di lakukan oleh SMA Negeri 7 Kabupaten Batanghari, gedung sekolah, kegiatan pensi, lab komputer dan Fasilitas olahraga.

Gambar : Galery pada SMA Negeri 7 Kabupaten Batanghari

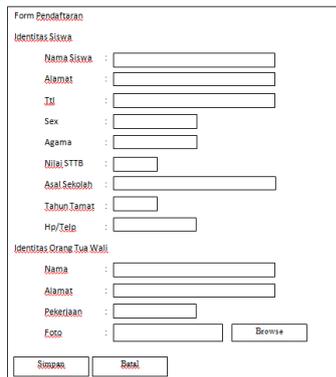


Gambar 3.7 : Rancangan Galery

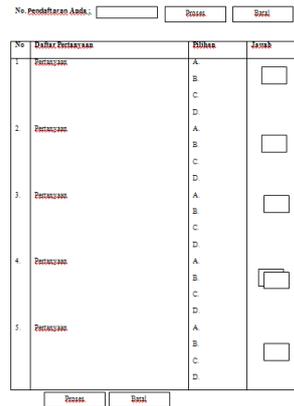
4. Daftar

Halaman website pada gambar dibawah ini, merupakan penjelasan tentang pendaftaran siswa baru yang di wajibkan mengisi identitas diri.

Gambar : Pendaftaran Siswa Baru pada SMA Negeri 7 Kabupaten Batanghari
No. Pendaftaran : 3887381



Gambar 3.8 : Rancangan Pendaftaran



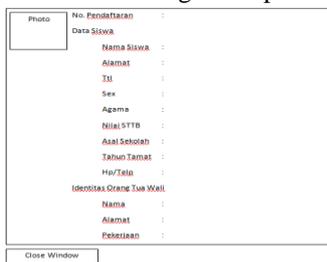
Gambar : Hasil Ujian pada SMA Negeri 7 Kabupaten Batanghari

3.2.4 Desain Output

Rancangan output atau desain merupakan suatu bentuk laporan informasi yang di sajikan baik melalui output printer ataupun di layar monitor. Rancangan output dimaksudkan untuk menentukan kebutuhan output pada sistem baru. Rancangan output pada SMA Negeri 7 Kabupaten Batanghari adalah berupa tampilan website yang mana bisa di lihat dan diakses oleh setiap orang tanpa ada batas waktu. Berikut ini merupakan rancangan Informasi Pendaftaran Siswa keluaran yang penulis buat.

Gambar : Rancangan Output Data Siswa

No	No.Pendaftaran	Nama Siswa	Alamat	Tgl Ujian	Nilai	Batal
1	No.Siswa	Nama	Tgl	Tgl	Nilai	Info
2	No.Siswa	Nama	Tgl	Tgl	Nilai	Info
3	No.Siswa	Nama	Tgl	Tgl	Nilai	Info
4	No.Siswa	Nama	Tgl	Tgl	Nilai	Info
5	No.Siswa	Nama	Tgl	Tgl	Nilai	Info



3.2.5. Desain Input

Rancangan input atau desain input merupakan bentuk yang di gunakan untuk memasukan data yang akan di gunakan dalam suatu proses atau data yang akan diolah sehingga mendapat bentuk laporan yang sesuai dengan output yang di rancang, input atau desain input.

Gambar : Login Ujian Online pada SMA Negeri 7 Kabupaten Batanghari



Gambar : Soal Ujian Online pada SMA Negeri 7 Kabupaten Batanghari

IV. Kesimpulan dan Saran

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis dari sistem yang sedang berjalan dan perancangan aplikasi sistem penginformasian pendaftaran berbasis website pada SMA Negeri 7 Kabupaten Batanghari maka dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut :

1. Sistem pendaftaran dan informasi berbasis internet ini merupakan pendukung terhadap sistem konvensional yang sedang berjalan, bukan merupakan sistem pengganti dari sistem konvensional tersebut.
2. Perancangan website untuk pendaftaran dan informasi SMA Negeri 7 Kabupaten Batanghari ternyata dapat memberikan informasi lebih lengkap mengenai lokasi dan keunggulan dari SMA Negeri 7 Kabupaten Batanghari kepada masyarakat di seluruh kawasan Indonesia.
3. Pendesain website yang telah penulis rancang dalam penelitian ini, tidak menutup kemungkinan di lakukan perbaikan – perbaikan dan meningkatkan performa untuk memenuhi kebutuhan kompleks di masa yang akan datang atau karena adanya gangguan – gangguan kecil (*bug*) yang sebelumnya tidak diantisipasi terlebih dahulu.

4.2 Saran

Adapun saran yang diberikan adalah :

1. SMA Negeri 7 Kabupaten Batanghari perlu memasang iklan di media cetak dan pendaftaran alamat websitenya di portal – portal yang sering di kunjungi oleh

penguna internet untuk memperkenalkan websitenya ke masyarakat luas.

2. Pihak SMA Negeri 7 Kabupaten Batanghari perlu melakukan *update* data secara periodik agar informasi yang disampaikan merupakan informasi terbaru.
3. Perlu adanya seseorang administrator untuk mengelola website SMA Negeri 7 Kabupaten Batanghari dan selalu melakukan *update* data dan informasi terbaru guna meningkatkan dan mengenalkan website SMA Negeri 7 Kabupaten Batanghari.

DAFTAR PUSTAKA

1. Andi. 2006, “ Membuat Website Internet Dengan Macromedia Dreamweaver”,
2. Abdul Kadir. 2003, “ Pengenalan Sistem Informasi”,
3. HM, Jogiyanto. 2001, “Analisa Dan Disain”,
4. HM, Jogiyanto. 2001, “Pengenalan Komputer”,
5. Mico Paradosi. 2001, “ Merancang Website Dengan HTML”’,
6. Gordon B. David. 2001, “Sistem Informasi Manajemen”’,
7. Tata Sutabri. 2005, “Sistem Informasi Manajemen”’,

IDENTITAS PENULIS

Nama : Ahmad Louis, M.Kom
NIP/NIK : 02.015
TTG : Jambi / 13 April 1977
Golongan / Pangkat : IIIc
Jabatan Fungsional : Lektor
Alamat : Jl.Kol Abunjani Sipin
Jambi
Telp./Faks. : 0741-668723 / 0741-668726
Alamat Rumah : Jl. Pattimura No.139 Nusa
Indah Jambi
Telp. : 081366725727