

## MEDIA INFORMASI CV SARINA MUARA BULIAN BERBASIS WEBSITE

**Yeni Nurjani, M.Kom**

Dosen Tetap STMIK Nurdin Hamzah

E-mail : yeninurjani@gmail.com

---

**Abstraksi** : Thesis titled *Media Information Sarina Muarabulian CV –Based Website* motivated by problems with the slow progress on the CV Sarina , giving rise to a new initiative of the owner of CV CV Sarina Sarina to introduce to the public. With the development of increasingly sophisticated technology , then the owner of an online promotional things look very appropriate . Given the problems tersebutlah , the author and owner of CV Sarina conduct mutual cooperation had a positive impact . In addition to being a media campaign making of this website also serves as a medium for online sales . Making this website using PHP as the programming language and MySQL as the database. So it is expected with this website , will be a solution for the CV Sarina to further expand its business . Data was obtained through field studies and literature.

**Kata Kunci** : Website, Online shops, PHP, Mysql.

---

### 1. PENDAHULUAN

#### 1.1. Latar Belakang

Teknologi informasi saat ini berkembang dengan sangat pesat, tidak hanya untuk keperluan pemerintah dalam mengembangkan Sumber Daya Manusia (SDM), tetapi juga pada perusahaan-perusahaan swasta, mulai dari perusahaan yang di miliki oleh perseorangan sampai kepada perusahaan yang dimiliki oleh beberapa orang, contohnya seperti Commanditaire Vennotschaap (CV) dan Perseroan Terbatas (PT). Sistem informasi juga merupakan salah satu bagian penting bagi perusahaan dalam meningkatkan produktifitas baik dalam memperoleh informasi, mengolah informasi dan menggunakan informasi tersebut terutama untuk kepentingan dalam perusahaan. Hampir semua menggunakan sistem yang terkomputerisasi baik. Karena berkembangnya teknologi, maka perangkat keras dan perangkat lunak yang dibutuhkan pun haruslah sesuai dengan perkembangan zaman yang semakin maju untuk mengikuti globalisasi yang akan kita jalani dihari-hari yang akan datang.

CV Sarina merupakan sebuah toko yang terletak di jalan Jendral Sudirman Km 3 Muara Bulian Batanghari. CV Sarina bergerak dalam bidang penjualan alat-alat jahit, mulai dari bahan dasar pakaian dinas, bahan dasar batik, bahan dasar anak sekolah sampai ke alat-alat jahit seperti jarum, benang, kancing, kain lapis dan sebagainya. Selain

itu CV Sarina juga menyediakan jasa menjahit pakaian bagi pemesan yang ingin langsung menjahit pakain, model pakaian yang bisa dijahit juga bisa bermacam-macam, mulai dari pakaian sekolah, pakaian dinas kantor, pakaian safari sampai kepada jas, tetapi tidak menerima pesanan untuk gaun pesta selain itu juga menjual berbagai macam pakaian jadi yang siap pakai.

Selama ini CV Sarina melakukan promosi hanya menggunakan papan reklame, dan dari individu satu ke individu yang lain. Sehingga masih dirasakan kekurangan dalam penyampaian informasi kepada masyarakat luas. Jika hanya menggunakan sistem promosi yang lama, maka pendapatan CV Sarina tidak mengalami peningkatan yang pesat, selain itu perkembangan CV Sarina terasa dinilai agak lambat. Oleh karena itu CV Sarina melihat perlu adanya sebuah media baru yang lebih populer dan dikenal masyarakat luas untuk memasarkan barang dan jasa yang ada pada CV Sarina.

Maka dari itu CV Sarina menggunakan jaringan internet yang lebih populer di masyarakat untuk memasarkan barang dan jasa yang ada. CV Sarina tidak hanya akan dikenal oleh masyarakat sekitar lingkungan, tetapi akan dikenal oleh masyarakat dari berbagai daerah di Indonesia, tidak menutup kemungkinan untuk masyarakat *international* sekalipun. Sasaran dari sistem *website* ini antara lain peningkatan efektifitas informasi, penurunan biaya, peningkatan efisiensi dan peningkatan pelayanan.

Oleh karena itu, penulis merasa tertarik untuk membantu CV Sarina dalam mengatasi permasalahan yang dihadapinya tersebut. Berdasarkan latar belakang tersebut di atas, maka di susunlah penulisan Skripsi ini dengan judul : **"Media Informasi CV Sarina Muara Bulian Berbasis Website"**.

### 1.1 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka dapat dirumuskan suatu masalah penelitian berupa: Bagaimana merancang dan membangun Media Informasi CV Sarina Muara Bulian Berbasis Website ?

### 1.2 Tujuan dan Manfaat Penelitian

#### 1.2.1 Tujuan

- ✓ Mengembangkan sistem yang telah ada.
- ✓ Meningkatkan efesiensi dan efektifitas perusahaan.
- ✓ Untuk mempermudah pelanggan dalam mencari barang dan jasa apa saja yang disediakan oleh CV Sarina.

#### 1.2.2 Manfaat

Dari pembuatan program ini diharapkan dapat bermanfaat antara lain :

- ✓ Meningkatnya keuntungan bagi perusahaan.
- ✓ Meluasnya daerah pemasaran CV Sarina.
- ✓ Memudahkan masyarakat dalam pemesanan barang dan jasa yang ada di CV Sarina.
- ✓ Sebagai penambah wawasan dan pengetahuan penulis, khususnya dalam merancang dan membangun Media Informasi CV Sarina Muara Bulian menggunakan bahasa pemrograman PHP sebagai bekal ilmu memasuki dunia kerja dikemudian hari.

### 1.3 Ruang Lingkup Penelitian

Adapun ruang lingkup Penelitian ini adalah:

- ✓ Hanya mengolah informasi barang dan jasa CV Sarina .
- ✓ Aplikasi yang dibuat pada penelitian ini menggunakan bahasa pemrograman *Hypertext Preprocessor* (PHP).
- ✓ Database yang digunakan pada penelitian ini memilih mengolah database menggunakan MySQLyog

### 1.4 Metode Penelitian

Pengumpulan data pada penelitian ini dilakukan dengan cara :

#### 1. Penelitian Lapangan (*Field Research*)

##### a) Pengamatan (*Observasi*)

Yaitu memperoleh data yang diperlukan untuk menyusun penelitian, dengan cara terjun langsung ke tempat penelitian yaitu pada CV Sarina Muara Bulian dan mengamati langsung yang berkaitan dengan Pemesanan *online* menggunakan Media Informasi berbasis *Website*.

##### b) Wawancara (*Interview*)

Merupakan kegiatan yang dilakukan agar informasi yang dikumpulkan lebih lengkap dan benar menyangkut media informasi untuk di CV. Sita Sablon Jambi. Wawancara dengan Bapak Muslih penulis dapat mendengar langsung masukan-masukan yang dapat membantu dalam menganalisa dan merumuskan masalah untuk nantinya membantu dalam pembuatan sistem yang baru.

#### 2. Penulisan Kepustakaan (*Library Research*)

Penelitian kepustakaan, penulis membaca buku-buku, artikel-artikel dan jurnal yang berhubungan dengan permasalahan yang penulis angkat agar mendapat perbandingan dan masukan dari sumber-sumber data yang lain. Adapun yang dikunjungi penulis antara lain Perpustakaan STMIK NH Jambi.

### 3. Penelitian Laboratorium (*Laboratory Research*)

Penelitian Laboratorium dilakukan untuk menguji *Website* yang dirancang dan pemanfaatan pemrograman PHP dan MySQL dengan menggunakan Macromedia Dreamweaver yang merupakan prosedur dari *Website* yang dirancang tersebut.

## II TINJAUAN PUSTAKA

### 2.1 Media

Kata media berasal dari kata latin, merupakan bentuk jamak dari kata "medium". Secara harfiah kata tersebut mempunyai arti "perantara" atau "pengantar", yaitu perantara sumber pesan (*a source*) dengan penerima pesan (*a receiver*). Jadi, dalam pengertian yang lain, media adalah alat atau sarana yang dipergunakan untuk menyampaikan pesan dari komunikator kepada khalayak.

### 2.2 Informasi

Informasi adalah data yang telah diklasifikasikan atau diolah atau diinterpretasikan untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan. Sistem pengolahan informasi akan mengolah data menjadi informasi atau mengolah data dari bentuk tak berguna menjadi berguna bagi yang menerimanya.

### 2.3 Media Informasi

Media Informasi adalah semua sarana yang dipakai untuk memproduksi, mereproduksi, mendistribusikan ataupun menyebarkan dan juga menyampaikan informasi. Media informasi sangat berperan didalam kehidupan masyarakat serta proses pengiriman informasi dizaman yang serba modern ini sangat canggih.

### 2.4 Pengertian Sistem

Sistem adalah sekumpulan komponen yang saling bekerja sama untuk mencapai suatu tujuan (Wing Wahyu Wiranto 2006, hlm.5).

Sistem merupakan sekumpulan elemen yang saling berkaitan yang bertanggung jawab memproses masukan (*input*) sehingga menghasilkan keluaran (*output*) (Kusrini 2007, hlm.11).

Sistem berasal dari bahasa Latin (*systema*) dan bahasa Yunani (*sustema*) adalah suatu kesatuan yang terdiri komponen atau elemen yang dihubungkan bersama untuk memudahkan aliran informasi, materi atau energi untuk mencapai suatu tujuan (Wikipedia 2016, hlm.1).

Dari beberapa defenisi diatas dapat disimpulkan sistem adalah sekumpulan elemen yang bekerjasama dengan mengolah *input* dan menghasilkan *output*. Adapun tujuan dari penelitian ini adalah membangun

### 2.5 Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi adalah sekumpulan komponen yang saling bekerjasama, yang digunakan untuk mencatat data, mengolah data dan menyajikan informasi untuk para pembuat keputusan agar dapat membuat keputusan dengan baik (Wing Wahyu Wiranto 2006, hlm.6).

Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan harian, mendukung operasi, bersifat menajerial, dan merupakan kegiatan strategi dari suatu organisasi, serta menyediakan laporan-laporan yang diperlukan oleh pihak luar (Kusrini, 2007).

Sistem Informasi (SI) adalah kombinasi dari teknologi informasi dan aktivitas orang yang menggunakan teknologi itu untuk mendukung operasi dan manajemen [wikipedia 2016, hlm.1].

Dari beberapa pengertian di atas dapat disimpulkan sistem informasi adalah suatu sistem yang mencatat data, mengolah data dan menyajikan informasi untuk mendukung operasi dan manajemen demi mencapai keputusan dengan baik

### 2.6 Sejarah Singkat CV Sarina

Seiring dengan perkembangan teknologi yang semakin canggih, maka perangkat keras dan perangkat lunak yang dibutuhkan pun haruslah sesuai dengan perkembangan zaman yang semakin maju untuk mengikuti globalisasi yang akan kita jalani dihari-hari yang akan datang.

CV Sarina merupakan sebuah toko yang pada awalnya dimulai oleh seorang pria yang hampir mengalami kegagalan pada usaha berdagangnya, melihat usaha dagangnya yang mengalami

kemunduran, pria itu kemudian mencoba peruntungan lain dengan membuka usaha menjahit pakaian. Bermodal sebuah mesin jahit dan ilmu yang sedikit, dia mencoba untuk menekuni usahanya yang baru itu.

Usaha itu dia mulai sekitar tahun 2000, dengan hanya bermodal ilmu yang sedikit, dia merasa tidak ada kemajuan dalam usahanya. Kemudian dia berinovasi untuk mencoba menjual alat-alat jahit. Setelah 1 tahun berjalan, usahanya mengalami kemajuan, karena itulah ia bertahan dengan menjual alat-alat jahit sampai sekarang

## 2.7 PHP

PHP (*Hypertext Preprocessor*) adalah suatu bahasa *scripting* khususnya digunakan untuk *web development* (Priyanto dan Jauhari 2013, hlm.3).

PHP (*Hypertext Preprocessor*) adalah salah satu bahasa pemrograman skrip yang dirancang untuk kepentingan pembuatan aplikasi web. (Abdul Kadir 2013. hlm.17).

Dari beberapa pengertian di atas dapat disimpulkan PHP adalah suatu bahasa pemrograman yang digunakan untuk membangun dan mengembangkan suatu website.

PHP sangatlah mudah untuk dipelajari karena sintaks-sintaks PHP mirip dengan bahasa C, Perl, Pascal, bahkan Basic. PHP juga disenangi karena PHP dikembangkan sebagai web spesifik *language* sehingga menyediakan fungsi-fungsi khusus yang membuat pengembangan suatu web dapat dilakukan dengan mudah.

Kelebihan lain dari PHP adalah mendukung COM, CORBA, XML, Java, dan lain-lain. Sebagai bahasa pemrograman web, PHP menyediakan koneksi dengan *database*, *protocol*, dan lain sebagainya.

Namun PHP tidak terlepas dari kelemahan-kelemahan. PHP memang dapat menggunakan metode *object-oriented*, tetapi sesungguhnya PHP bukanlah suatu bahasa pemrograman yang berbasis *object-oriented* (Afriyudi 2008, hlm.1)

## 2.8 MYSQL

MySQL merupakan *software* RDBMS (atau *server database*) yang dapat mengelola *database* dengan sangat cepat, dapat menampung data dalam jumlah sangat besar, dapat diakses oleh banyak *user*

(*multi-user*), dan dapat melakukan suatu proses secara sinkron atau berbarengan (*multi-threaded*).

Saat ini MySQL banyak digunakan diberbagai kalangan untuk melakukan penyimpanan dan pengolahan data, mulai dari kalangan akademis sampai keindustri, baik industri kecil, menengah, maupun besar.

Lisensi MySQL terbagi menjadi dua, yaitu MySQL sebagai produk *open source* dibawah GNU (*General Public License*) gratis atau dapat membeli lisensi dari versi komersialnya. MySQL versi komersial tentu memiliki nilai lebih atau kemampuan-kemampuan yang tidak disertakan pada versi gratis

## III. HASIL DAN PEMBAHASAN

### 3.1. Kebutuhan Masukan

Adapun data masukan terdiri dari :

1. Data profil CV Sarina
2. Data barang-barang yang ditawarkan oleh CV Sarina
3. Data jasa jahit yang ditawarkan oleh CV Sarina
4. Daftar model pakaian yang ditawarkan oleh CV Sarina.

### 1.2 Kebutuhan Keluaran

Adapun data keluaran terdiri dari :

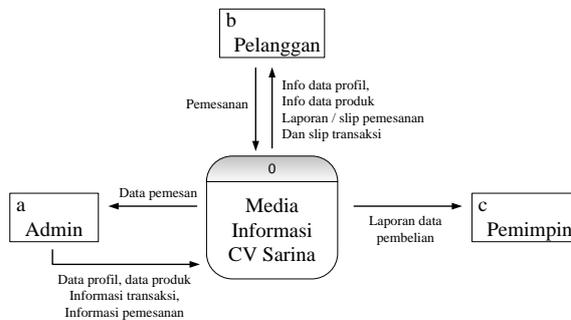
1. Form data profil CV Sarina
2. Form data barang-barang yang ditawarkan oleh CV Sarina
3. Form data jasa jahit yang ditawarkan oleh CV Sarina
4. Form daftar model pakaian yang ditawarkan oleh CV Sarina

### 2.1. Kebutuhan Antarmuka

Kebutuhan Antarmuka terdiri dari : menu utama, halaman pemesanan, halaman barang, dan cetak laporan.

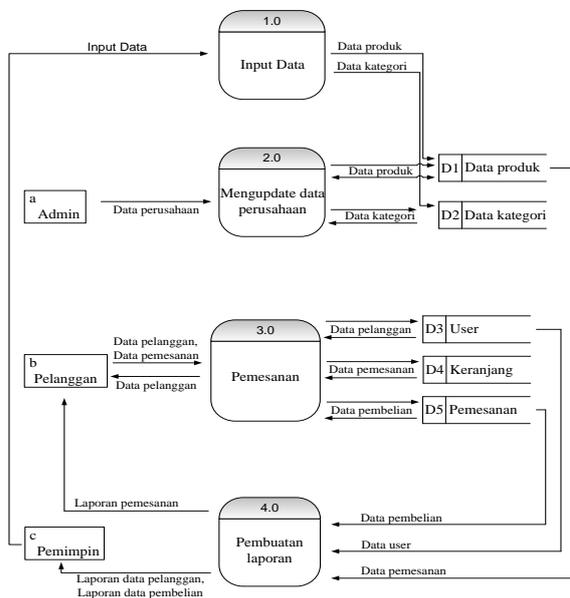
## 2.2. Data Flow Diagram (DFD)

Perancangan digambarkan menjadi bentuk yang lebih detail atau dalam bentuk Data Flow Diagram (DFD) untuk memahami pola kerja sistem yang dirancang. Berikut ini adalah gambar Diagram Konteks dan DFD Level 0.



Gambar 3.1 Diagram Konteks

Adapun gambar DFD Level 0 dapat dilihat pada gambar di bawah ini, Diagram ini juga disebut dengan Diagram Level 0 yang menggambarkan proses dari suatu aplikasi pada setiap bagian aplikasi secara umum dan merupakan turunan dari top level. Tampilan Overview Diagram seperti dibawah ini:



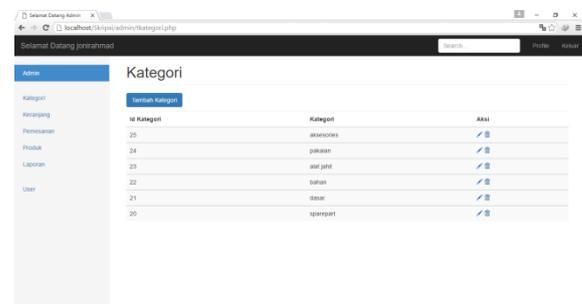
Gambar 3.2 DFD Level 0

## 2.3. Hasil Implementasi

Implementasi perangkat lunak dibangun dengan menggunakan pemrograman berbasis *website*. Adapun perangkat yang dibangun adalah tentang Media Informasi CV Sarina Muara Bulian Berbasis Website.

### 1. Implementasi Kategori

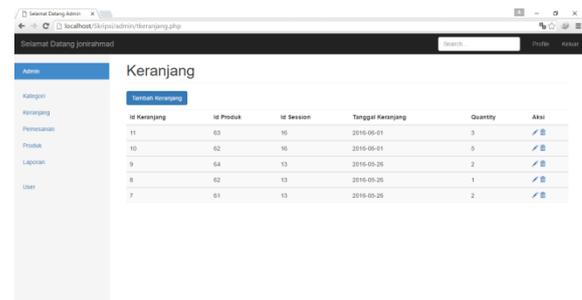
Tampilan implementasi ini berfungsi untuk melihat data kategori, disini juga terdapat *link* untuk menambah, mengedit dan menghapus data kategori, untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



Gambar 3.3 Implementasi kategori

### 2. Implementasi Keranjang

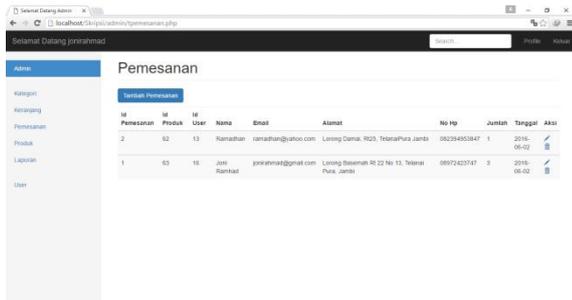
Tampilan implementasi ini berfungsi untuk melihat data kategori, disini juga terdapat *link* untuk menambah, mengedit dan menghapus data keranjang, untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



Gambar 3.4 Implementasi Keranjang

### 3. Implementasi Pemesanan

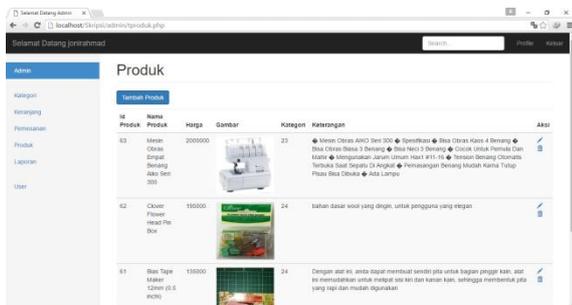
Tampilan implementasi ini berfungsi untuk melihat data pemesanan, disini juga terdapat *link* untuk menambah, mengedit dan menghapus data pemesanan, untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



Gambar 3.5 Implementasi pemesanan

#### 4. Implementasi Produk

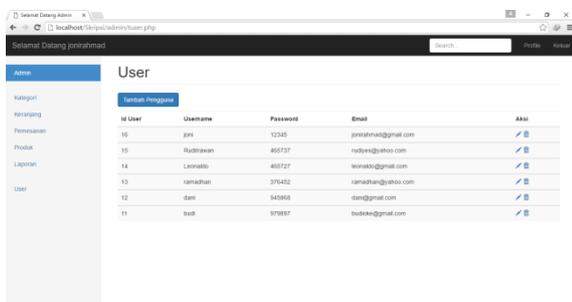
Tampilan implementasi ini berfungsi untuk melihat data produk, disini juga terdapat *link* untuk menambah, mengedit dan menghapus data produk, untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



Gambar 3.6 Implementasi produk

#### 5. Implementasi User

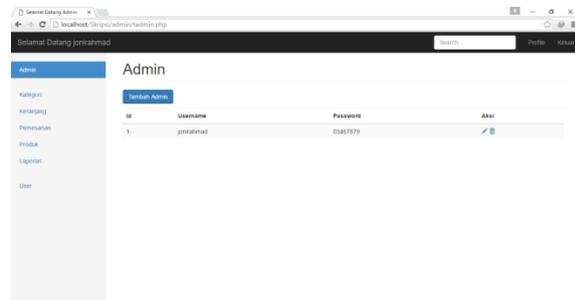
Tampilan implementasi ini berfungsi untuk melihat data *user*, disini juga terdapat *link* untuk menambah, mengedit dan menghapus data user, untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



Gambar 3.7 Implementasi User

#### 6. Implementasi Admin

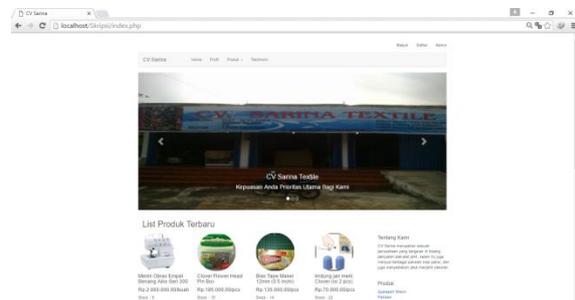
Tampilan implementasi ini berfungsi untuk melihat data *admin*, disini juga terdapat *link* untuk menambah, mengedit dan menghapus data *admin* itu sendiri, untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



Gambar 3.8 Implementasi Admin

#### 7. Implementasi Home

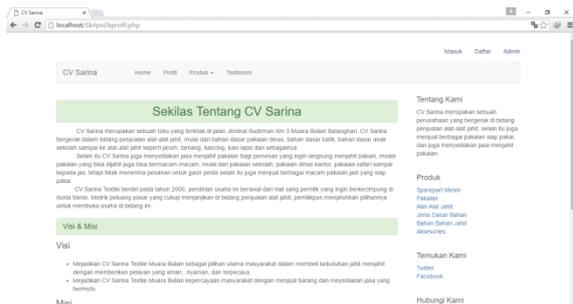
Tampilan implementasi ini berfungsi untuk melihat data halaman awal pada saat berkunjung, disini terdapat berbagai link untuk menghubungkan pengunjung ke berbagai menu yang disediakan oleh *website* CV Sarina, untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



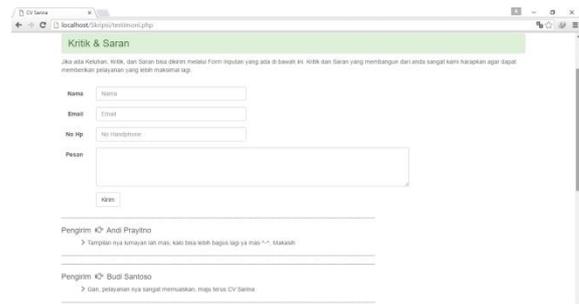
Gambar 3.9 Implementasi Home

#### 8. Implementasi Profil

Tampilan implementasi ini berfungsi untuk melihat data profil CV Sarina mulai dari alamat, apa itu CV Sarina, tanggal berdiri, visi misi, sampai kepada motto CV Sarina, untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



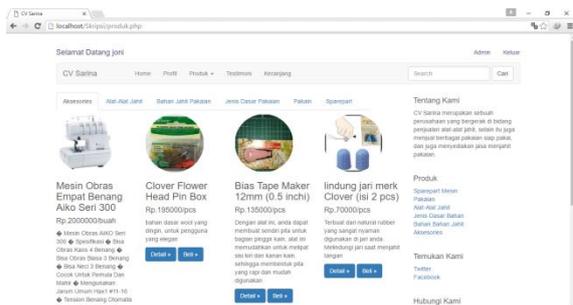
Gambar 3.10 Implementasi profil



Gambar 3.12 Implementasi testimoni

### 9. Implementasi Produk

Tampilan implementasi ini berfungsi untuk melihat data produk yang disediakan oleh CV Sarina, pada halaman inilah pelanggan akan memulai untuk memesan produk yang ingin mereka beli, untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



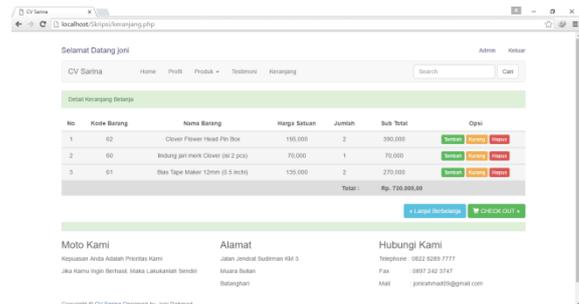
Gambar 3.11 Implementasi produk

### 10. Implementasi Testimoni

Tampilan implementasi ini berfungsi untuk melihat data kometar, kritik atau saran untuk CV Sarina, bukan hanya melihat, tetapi juga bisa memberikan masukan dengan syarat sudah mendaftar menjadi user, untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

### 11. Implementasi Keranjang

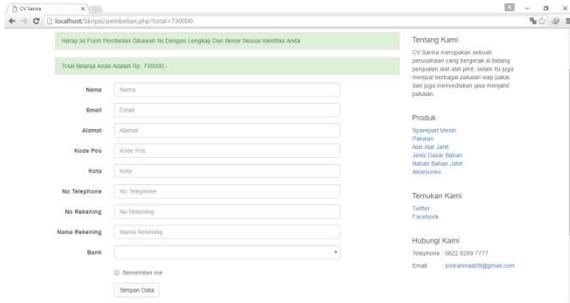
Tampilan implementasi ini berfungsi untuk melihat data keranjang, pada saat melakukan pembelian, maka barang yang kita pesan, pertama-tama akan masuk ke dalam keranjang belanja user, untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



Gambar 3.13 Implementasi keranjang

### 12. Implementasi Pembelian

Tampilan implementasi ini berfungsi untuk melanjutkan pembelian barang yang kita pesan, setelah masuk ke dalam data keranjang, maka user bisa melanjutkan pembelian dengan melengkapi data-data yang diminta, untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar di bawah ini



Gambar 3.14 Implementasi pembelian

### 13. Implementasi Laporan

Tampilan implementasi ini berfungsi untuk melihat laporan hasil pembelian barang yang sudah dipesan, untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar di bawah ini



Gambar 3.15 Implementasi laporan

## IV . KESIMPULAN DAN SARAN

### 4.1 Kesimpulan

Dari pembahasan-pembahasan pada bab sebelumnya yang telah diuraikan dalam bentuk permasalahan yang terjadi pada CV Sarina, maka dengan itu penulis mengambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Media Informasi CV Sarina Muara Bulian Berbasis *Website* dapat dibangun dengan baik menggunakan pemrograman PHP dan Database MySQL untuk menyimpan data.

2. Dengan kurangnya media promosi yang selama ini ada pada CV Sarina, pendapatan CV Sarina tidak mengalami kenaikan yang pesat dan juga perkembangan CV Sarina dinilai agak lambat, maka dibuatlah sebuah sistem promosi yang baru, agar mengatasi hal-hal di atas.
3. Dengan semakin berkembangnya teknologi, maka perangkat keras dan perangkat lunak yang dibutuhkan pun haruslah sesuai dengan perkembangan zaman yang semakin maju untuk mengikuti globalisasi.
4. Diharapkan dengan adanya sistem penjualan *online* ini, maka akan memudahkan pelanggan bertransaksi melalui jarak yang jauh sekalipun.

### 4.2 Saran

Dari kesimpulan diatas dapat penulis kemukakan saran untuk memajukan CV Sarina, berikut ini beberapa saran yang dapat penulis sampaikan :

1. Dalam merancang sebuah sistem, sangat penting diketahui kebutuhan-kebutuhan yang harus dilakukan oleh sistem sebelum sebuah sistem baru dibuat agar sistem mampu berjalan dan bekerja secara optimal sesuai kebutuhan.
2. Pembuat sistem harus mengetahui keterbatasan-keterbatasan yang ada dalam sistem yang dibuatnya agar sistem dapat dikembangkan lebih baik lagi.
3. Diharapkan ada pengembangan sistem yang berkelanjutan, agar sistem dapat menjadi lebih baik lagi dan dapat bekerja secara maksima
4. Pengguna aplikasi ini diperlukan *short training* agar dapat mengoperasikan aplikasi secara baik dan benar.

### DAFTAR PUSTAKA

Kadir, Abdul 2013, Buku Pintar Programmer Pemula PHP, MediaKom, Yogyakarta.

Nurjani, Yeni 2014, Perancangan Sistem Informasi, STMik NH, Jambi

Lucy, Simorangkir 2015, Metode Penelitian, Jambi.

Kusrini, 2007, Konsep dan Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan, Andi Offset, Yogyakarta.

Wiranto, WW 2006, Sistem Informasi Manajemen STIM YKPN, Andi Offset, Yogyakarta.

Kasiman, 2013, Aplikasi WEB dengan PHP dan MySQL, Andi Offset, Yogyakarta.

Rustam, Asnawi 2016, Media Komunikasi Pembelajaran, Loko Media, Bandung.

Sutabri, Tata 2012, Analisis Sistem, Andi Offset, Yogyakarta.

Oracle, 2016, MySQL And PH, Revision 48022, Juni 2016, hlm.1.

Saputro, Haris 2012, Modul Pembelajaran Praktek Basis Data(MySQL), Juni 2012, hlm.2.

Simamarta, Janner 2010,Internet Bagi Pemula, Maret 2010, hlm.2-10.

Priyanto, Jauhari, 2013, Desain Web Dengan PHP, Januari 2013, hlm.3-9.

Media Wikipedia Bahasa Indonesia 2016, diakses 23 Maret 2016.

<https://id.wikipedia.org/wiki/Media>

Informasi Wikipedia Bahasa Indonesia 2016, diakses 23 Maret 2016.

<https://id.wikipedia.org/wiki/Informasi>

Media Informasi Wikipedia Bahasa Indonesia 2016, diakses 23 Maret 2016.

[https://id.wikipedia.org/wiki/Media\\_informasi](https://id.wikipedia.org/wiki/Media_informasi)

Sistem Informasi Wikipedia Bahasa Indonesia 2016, diakses 23 Maret 2016.

[https://id.wikipedia.org/wiki/Sistem\\_informasi](https://id.wikipedia.org/wiki/Sistem_informasi)

Data Flow Diagram Wikipedia Bahasa Indonesia 2016, diakses 23 Maret 2016.

[https://id.wikipedia.org/wiki/Data\\_flow\\_diagram](https://id.wikipedia.org/wiki/Data_flow_diagram)

## IDENTITAS PENULIS

Nama : Yeni Nurjani, M.Kom  
NIK/NIDN : 97.009/1016067203  
TTL : Jambi, 16 Juni 1972  
Golongan/Pangkat : Penata Muda/IIIc  
Jabatan Fungsional : Lektor  
Alamat Rumah : Jl. Sulawesi No.57 Rt.19/03  
Kel.Lebak Bandung Jambi  
Telp.. : 08127415492  
Pendidikan : S2 Ilmu Komputer