

IMPLEMENTASI APLIKASI MULTIMEDIA DAN PENGOLAHAN DATA LAYANAN PADA KANTOR URUSAN AGAMA KECAMATAN PASAR JAMBI

Novhirtamely Kahar¹, Tamrin Syah², Khoirotun Nisa³

^{1,2&3}Program Studi Teknik Informatika, Universitas Nurdin Hamzah, Jambi

Email: 1novmely@gmail.com, 2duoangso71@gmail.com, 3khoirotunnisa447@gmail.com

Abstract – The Office of Religious Affairs (KUA) Pasar District, Jambi City is one of the government agencies that provides services in the field of religion. Its activities include registration of marriages, reconciliation, building mosques, zakat, endowments and other social services. The vision of the KUA Pasar Kota Jambi District is to excel in religious services so as to give birth to a society with noble morals. This research aims to build multimedia applications and data processing services at KUA Pasar District, Jambi City. The KUA services delivered in this research are marriage registration services and reconciliation request services. This application was built on a web basis using the PHP programming language and MySQL database tool. To create digital images from the visualization of the service process flow, the Medibang Paint Pro application is used, and to edit animated videos, the CapCut application is used. The input system includes input of Pasar District KUA profile data, marriage and reconciliation service flow video, registration account data input, prospective bride and groom login, prospective bride and groom registration data, reconciliation registration data, and wedding schedule. The output is in the form of information on the identity of the prospective bride and groom, proof of the minutes of registration of the prospective bride and groom, minutes of marriage data, and minutes of reconciliation registration. The results of this research are that this application can help the public to get KUA profile information, register for KUA services online, and get the latest information from KUA. Based on the results of the evaluation of the implementation of this application, user acceptance of the Service Multimedia Application at the Pasar Jambi District Religious Affairs Office is 75%. This also indicates that the quality of application performance, quality of information and application services for users is 75%, which is in the Good quality category, so this application is suitable for implementation to facilitate the service system in KUA Pasar District, Jambi City.

Keywords: Kantor Urusan Agama, Kota Jambi, Information Services, Multimedia Application, PHP, MySQL Database, Medibang Paint, CapCut

I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Dalam kehidupan bernegara, maka pemerintah memiliki fungsi memberikan berbagai pelayanan publik yang diperlukan oleh masyarakat. Pemerintah memiliki peran untuk melaksanakan fungsi pelayanan. Pelayanan itu sendiri disediakan pada berbagai lembaga atau institusi seperti halnya Pusat Kantor Urusan Agama (KUA) yang menyediakan pelayanan dibidang urusan agama. Kantor Urusan Agama (KUA) Kecamatan Pasar, Kota Jambi merupakan salah satu instansi pemerintah menyediakan pelayanan dibidang urusan agama. Kegiatan yang dilaksanakan antara lain pencatatan nikah, rujuk, pembinaan masjid, zakat, wakaf dan ibadah sosial lainnya. Visi dari KUA Kecamatan Pasar Kota Jambi yaitu Unggul dalam pelayanan keagamaan yang melahirkan masyarakat berakhlakul karimah. Untuk itu, peningkatan pelayanan informasi yang lengkap, jelas, dan interaktif terhadap kegiatan KUA kepada masyarakat sangat diperlukan. Hal ini dapat meningkatkan efisiensi pelayanan KUA, meningkatkan akses masyarakat terhadap informasi yang ada di KUA, dan mempermudah proses pendaftaran layanan KUA.

Adanya aplikasi berbasis web yang interaktif tentu akan sangat membantu pihak KUA dalam meningkatkan efisiensi pelayanannya, terutama untuk layanan pendaftaran pernikahan dan layanan pengajuan rujuk. Aplikasi Multimedia Pelayanan yang dirancang pada penelitian ini dibangun agar dapat digunakan dengan mudah untuk semua golongan baik sebagai pengguna pemula bahkan untuk yang terbiasa dengan komputer. Aplikasi Multimedia Layanan Kantor Urusan Agama adalah media yang menyajikan audio dan visual yang berisi tentang deskripsi tugas-tugas, cara mendaftar di KUA baik yang berisi konsep, prinsip, prosedur, teori aplikasi pengetahuan untuk membantu pemahaman terhadap masyarakat.

Penelitian tentang Sistem Informasi Layanan di KAU yang telah dilakukan oleh penelitian terdahulu (Ningtiara A. dkk. 2023), yang terdiri dari layanan adminitrasi pernikahan dan rujuk berbasis Web. Pada penelitian ini juga menyediakan aplikasi untuk melakukan proses administrasi layanan pendaftaran pernikahan dan rujuk, tetapi peneliti juga menambahkan aplikasi multimedia untuk memvisualisasikan proses administrasi pendaftaran pernikahan dan rujuk, sehingga memudahkan pengguna memahami proses layanan di KUA dengan melihat vidio simulasi tersebut. Selanjutnya peneliti melakukan analisis terhadap kinerja aplikasi

yang dibangun melalui hasil kuisioner kepuasan terhadap penggunaan aplikasi ini.

1.2. Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana merancang dan membangun Aplikasi Multimedia dan Pengolahan Data Layanan Pada Kantor Urusan Agama Kecamatan Pasar Kota Jambi?

1.3 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini adalah untuk membangun Aplikasi Multimedia dan Pengolahan Data Layanan Kantor Urusan Agama Kecamatan Pasar Jambi.

1.4 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Dapat menambah pengetahuan dan wawasan tentang membangun Aplikasi Multimedia Layanan Kantor Urusan Agama Kecamatan Pasar Jambi ke berbasis web dengan bahasa pemrograman PHP. Meningkatkan pengetahuan dan kemampuan *digital art* menggunakan *medibang paint*.
2. Meningkatkan pengetahuan dan kemampuan *video editing* menggunakan capcut.
3. Sebagai media promosi Kantor Urusan Agama dan memacu perkembangan masyarakat di Kecamatan Pasar.

II. TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Aplikasi

Aplikasi adalah perangkat lunak yang digunakan untuk tujuan tertentu, seperti mengolah dokumen, mengatur Windows dan, permainan (*game*), dan sebagainya (Rusydi et al., 2023).

Aplikasi adalah suatu kelompok file (*form*, *class*, *rePort*) yang bertujuan untuk melakukan aktivitas tertentu yang saling terkait, misalnya aplikasi payroll, aplikasi fixed asset, dan lain-lain. Aplikasi berasal dari kata application yang artinya penerapan lamaran penggunaan (Syamsir et al., 2022).

Aplikasi adalah penggunaan atau penerapan suatu konsep yang menjadi pokok pembahasan (Reskiyanto et al., 2021).

Berdasarkan uraian diatas peneliti menyimpulkan aplikasi adalah suatu perangkat lunak yang digunakan untuk pengolahan data, melayani kebutuhan seperti beberapa aktivitas berupa sistem perniagaan dan periklanan.

2.2 Website

Website adalah sejumlah halaman web yang memiliki topik saling terkait antar satu halaman dan halaman yang lainnya, yang biasanya ditempatkan pada sebuah server web yang dapat diakses melalui jaringan internet maupun jaringan wilayah lokal (LAN) (Budiman et al., 2023)

Menurut Elgamar (2020, h.3) website adalah suatu media yang terdiri dari beberapa halaman yang saling berkaitan satu sama lain, dan berfungsi sebagai media untuk menampilkan suatu informasi, baik berbentuk gambar, video, teks, suara, ataupun gabungan dari semuanya (Ahadi & Gustina, 2023).

Pemanfaatan website bisa untuk banyak kegiatan salah satu contoh sekolah, kegiatan akademik yang berkaitan dengan sekolah bisa dengan mudah di share secara luas ke semua Masyarakat (Wandri et al., 2022).

Dari beberapa pendapat diatas dapat disimpulkan website merupakan beberapa kumpulan informasi atau kumpulan page yang diakses melalui jalur internet. yang dimana setiap orang bisa menggunakannya selama terhubung secara online di jaringan internet. Pengertian lain, website yakni merupakan sekumpulan page, yang tergabung kedalam suatu domain atau subdomain.

2.3 Pengolahan Data

Fakta-fakta mentah yang mewakili kejadian-kejadian yang berlangsung dalam organisasi atau lingkungan fisik sebelum ditata dan diatur ke dalam bentuk yang dapat dipahami dan di gunakan orang. Sedangkan data adalah kumpulan kejadian yang diangkat dari suatu kenyataan berupa angka-angka, huruf-huruf, atau simbol-simbol khusus atau gabungan darinya yang masih belum bisa bercerita banyak, sehingga perlu diolah lebih lanjut. Pengolahan data adalah manipulasi dari data kedalam bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti, berupa suatu informasi. (Apriyani 2017, h.2).

Berdasarkan penjelasan pengolahan data diatas maka dapat disimpulkan bahwa pengolahan data adalah suatu proses informasi yang dimanifulasi dan dapat berguna bagi pengguna yang memerlukan untuk suatu program dan yang lainnya.

2.4 Pelayanan

Menurut Kotler (2019) mendefinisikan kualitas pelayanan adalah bentuk penilaian konsumen terhadap tingkat pelayanan yang diterima dengan tingkat pelayanan yang diharapkan .apabila pelayanan yang diterima atau dirasakan sesuai dengan yang diharapkan,maka kualitas pelayanan di persiapkan baik dan memuaskan .kepuasan yang telah terbentuk dapat mendorong konsumen untuk melakukan pembelian ulang dan nantikan akan menjadi pelanggan setia.

Menurut Goesth dan Davis (2019), mendefinisikan kualitas pelayanan merupakan suatu kondisi dinamis yang berhubungan dengan produk jasa ,manusia, proses,lingkungan yang mampu memenuhi dan atau melebihi harapan konsumen.

Menurut Abdullah dan Tantri (2019) kualitas layanan adalah keseluruhan ciri dan karakteristik suatu barang atau jasa yang berpengaruh pada kemampuan nya untuk memuaskan kebutuhan yang dinyatakan maupun yang tersirat.

Berdasarkan uraian diatas peneliti menyimpulkan bahwa KUA merupakan tempat pelayanan pernikahan.

2.5 Media Video Animasi

Menurut Laily Rahmayanti (2018, h.431) mengemukakan bahwa Media video animasi adalah media audio visual dengan menggabungkan gambar animasi yang dapat bergerak dengan diikuti audio sesuai dengan karakter animasi.

Menurut Husni (2021, h.17) mengemukakan bahwa Video animasi adalah pergerakan satu frame dengan frame lainnya yang saling berbeda dalam durasi waktu yang telah 55 ditentukan, sehingga menciptakan kesan bergerak dan juga terdapat suara yang mendukung pergerakan gambar itu, misalnya suara pecakapan atau dialog dan suara-suara lainnya.

Menurut Sukarso dan Hadiprayitno (2021, h.112) video animasi merupakan media yang dapat menggabungkan dokumen, gambar, dan audio sehingga dapat dipergunakan memvisualisasikan pesan atau materi pelajaran dengan lebih menarik.

Menurut Deriyana dan Nurmainirina (2022) Kelengkapan fasilitas dan kemampuannya yang luar biasa dalam mengolah video, menjadikan aplikasi ini banyak dipakai oleh para youtuber, karena keberadaannya benar-benar mampu membantu dan memudahkan pemakai dalam membuat dan mengedit berbagai macam video atau pun video pembelajaran.

2.6 Digital Painting

Menurut Guntara dan Mujiyono (2020, h.71), *Digital Painting* merupakan proses melukis dengan menggunakan alat digital yaitu berupa komputer dan pen tablet.

Menurut Simanjuntak (2018) Ilustrasi digital adalah ilmu yang mempelajari tentang bagaimana mengeksplorasi kemampuan kreatif program komputer untuk membuat seni visual berupa ilustrasi dan memperbaiki ilustrasi.

Digital painting merupakan metode penciptaan sebuah seni lukisan digital yang membentuk garis,warna,dan gambar yang terbentuk dari point atau titik yang ada di dalam monitor digital (Fery A. 2019, h.9).

Pada penelitian ini, *tools digital painting* yang digunakan adalah *Medibang Paint*. Aplikasi

Medibang Paint merupakan aplikasi melukis digital serta pembuat komik yang ringan dan gratis dengan beragam fitur seperti kuas, font, latar belakang dan sumber daya lainnya. Medibang juga tersedia dalam berbagai platform Windows, iOS, Mac Os x dan jua Android.

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

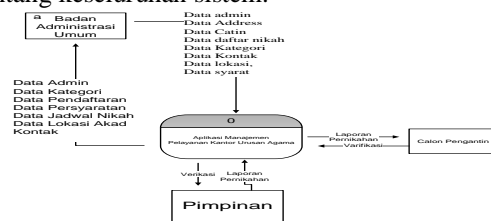
1.1 Perancangan Sistem

Diagram alur data digunakan untuk menggambarkan suatu sistem yang telah ada atau sistem yang baru telah dikembangkan. Rancangan DFD pada aplikasi ini dapat terdiri dari :

1. Diagram Konteks
2. Diagram Level Nol
3. Diagram Rinci

3.4.1 Diagram Konteks

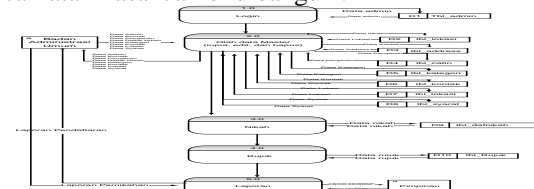
Diagram konteks adalah suatu diagram yang menggambarkan atau menjelaskan secara keseluruhan atau secara umum dari sistem yang telah dibuat. Diagram ini akan memberi gambaran tentang keseluruhan sistem.



Gambar 1. Diagram Konteks

3.4.2 DFD Level 0

Diagram level 0 adalah diagram yang menggambarkan proses dari data flow diagram. Diagram level nol memberikan pandangan secara menyeluruh mengenai sistem yang ditangani, menunjukkan tentang fungsi-fungsi utama atau proses yang ada dan aliran data. Berikut ini akan dijelaskan tentang diagram level 0 dari Aplikasi Multimedia Layanan Kantor Urusan Agama Kecamatan Pasar Jambi dibangun :

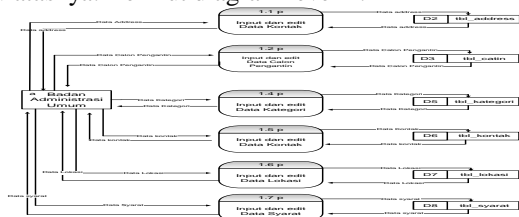


Gambar 2. Diagram DFD level 0

3.4.3 DFD Level 1

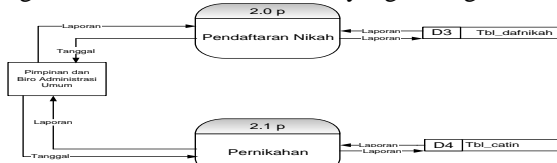
Diagram Level 1 merupakan turunan dari diagram level 0 yang menggambarkan sistem yang dibangun Diagram level 1 menguraikan proses apa

yang ada dalam diagram level 0 atau diagram diatasnya. Berikut diagram level 1:



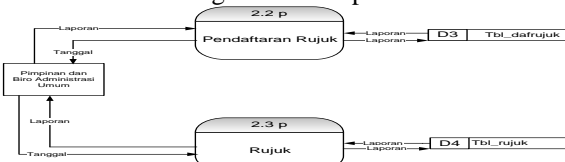
Gambar 3. Diagram DFD level 1 Proses 2.0

Berikut ini diagram level 1 proses 3.0 dari Aplikasi Multimedia Layanan Kantor Urusan Agama Kecamatan Pasar Jambi yang dibangun :



Gambar 4. Diagram DFD level 1 Proses 3.0

Berikut ini diagram level 1 proses 4.0:

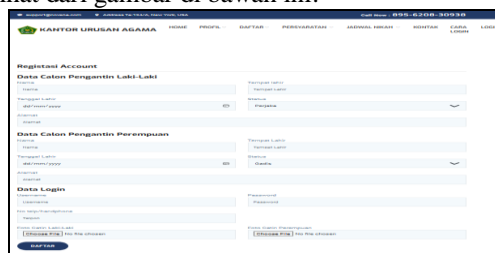


Gambar 5. Diagram DFD level 1 Proses 4.0

3.2 Implementasi Antarmuka Input

3.4.1 Halaman Registrasi Account

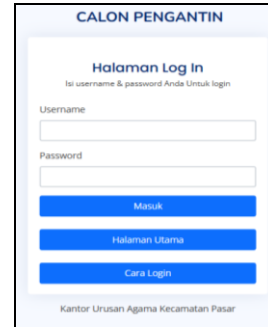
Halaman Registrasi Account merupakan tampilan Registrasi untuk dapat masuk ke login calon pengantin dan dapat dilihat oleh petugas Kantor Urusan Agama Kecamatan Pasar, dapat dilihat dari gambar di bawah ini:



Gambar 6. Tampilan Halaman Registrasi Account

3.4.2 Tampilan Halaman Login Calon Pengantin

Halaman login calon pengantin merupakan tampilan login dimana calon pengantin diharuskan memasukkan username dan password untuk dapat masuk ke halaman calon pengantin, seperti tampilan di bawah ini:



Gambar 7. Halaman Login Calon Pengantin

3.4.3 Tampilan Pendaftaran Calon Pengantin

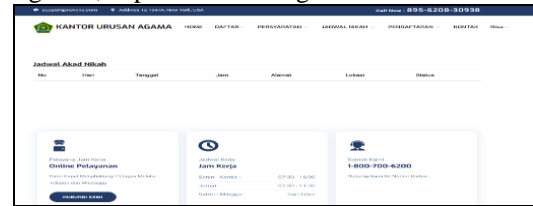
Tampilan ini untuk mendaftarkan calon pengantin, dapat dilihat dari gambar di bawah ini:



Gambar 8. Tampilan Pendaftaran Calon Pengantin

3.4.4 Tampilan Jadwal Pernikahan

Tampilan ini berisikan jadwal pernikahan calon pengantin, dapat dilihat dari gambar di bawah ini:



Gambar 9. Tampilan Jadwal Pernikahan

3.4.5 Tampilan Hasil Pendaftaran Calon Pengantin

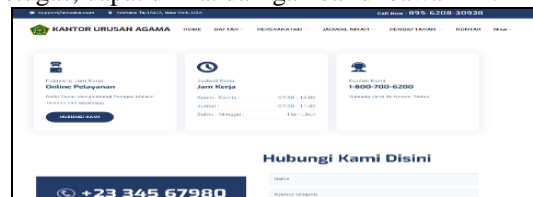
Tampilan ini hasil pendaftaran calon pengantin, dapat dilihat dari gambar di bawah ini:



Gambar 10. Tampilan Hasil Pendaftaran Calon Pengantin

3.4.6 Tampilan Kontak

Tampilan ini untuk menghubungi pihak petugas, dapat dilihat dari gambar di bawah ini:



Gambar 11. Tampilan Kontak

3.4.7 Tampilan Login Admin

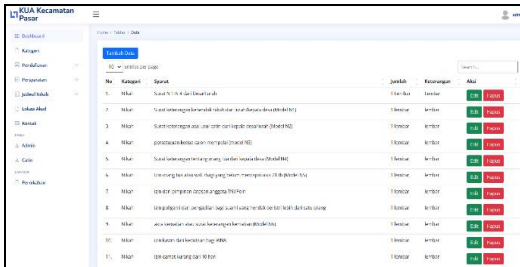
Tampilan ini berisikan login admin, dapat dilihat dari gambar di bawah ini:



Gambar 12. Tampilan Login Admin

3.4.8 Tampilan Tambah Data Persyaratan

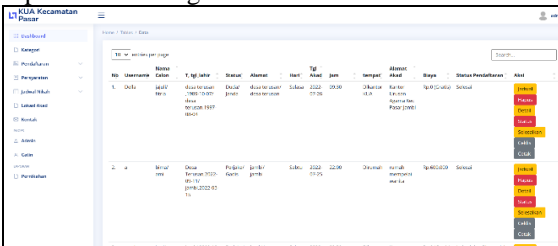
Tampilan ini berisikan penambahan data persyaratan pernikahan, dapat dilihat dari gambar di bawah ini:



Gambar 13. Tampilan Tambah Data Persyaratan

3.4.9 Tampilan Data Calon Pengantin

Tampilan ini berisikan data calon pengantin, dapat dilihat dari gambar di bawah ini:



Gambar 14. Tampilan Data Calon Pengantin

3.3 Implementasi Antarmuka Proses

3.4.1 Tampilan Halaman Utama

Tampilan halaman utama merupakan beranda dari Aplikasi Manajemen Pelayanan Pernikahan, Berikut Gambarnya :



Gambar 15. Tampilan Halaman Utama

3.4.2 Tampilan Halaman Profil

Gambar 16 merupakan tampilan halaman profil dari aplikasi multimedia dan layanan data KUA



Gambar 16. Tampilan Halaman Profil

3.4.3 Tampilan Halaman Visi Misi

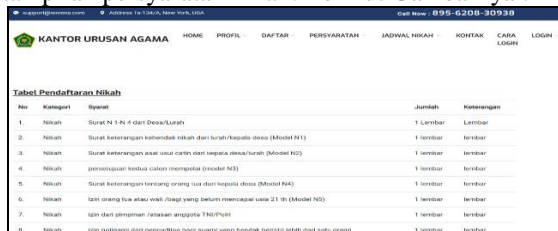
Tampilan visi misi merupakan tampilan visi misi, Berikut Gambarnya :



Gambar 17. Tampilan Halaman Visi Misi

3.4.4 Tampilan Halaman Persyaratan Nikah

Tampilan persyaratan nikah merupakan tampilan persyaratan nikah. Berikut Gambarnya :



Gambar 18. Tampilan Halaman Pejabat Desa

3.4.5 Tampilan Halaman Cara Login

Tampilan cara login merupakan tampilan cara login, Berikut Gambarnya :



Gambar 19. Tampilan Halaman Cara Login

3.4 Implementasi Antarmuka Output

3.4.1 Laporan Daftar Penerima Persyaratan NR

Tampilan ini berisikan halaman laporan daftar penerima persyaratan NR di Aplikasi Manajemen Pelayanan Pernikahan, yang dapat dilihat pada gambar dibawah:

DAFTAR PENERIMAAN PERSYARATAN NR

I. IDENTITAS CALON PENGANTIN

1. CALON PENGANTIN LAKI-LAKI
 NAMA : Kholifatur Ridho
 TEMPAT TGL LAHIR : Jambi, 2022-12-15
 STATUS : Perjaka
 ALAMAT : Jln. raya pudak, rt10 no.28 kec.kumpe ulu, kab muaro jambi

2. CALON PENGANTIN PEREMPUAN
 NAMA : Khoirotun Nisa
 TEMPAT TGL LAHIR : Muara Bulian, 2022-12-14
 STATUS : Gadis
 ALAMAT : jaammmbi

II. PERSYARATAN (jika ada dicoret tidak ada, jika tidak ada dicoret ada)
 1. Surat Keterangan Kehendak Nikah Dari Lurah/Kepala Desa (Model N1) : ada/tidak ada

Gambar 20. Halaman Laporan Daftar Penerimaan Persyaratan NR

3.4.2 Laporan Bukti Pendaftaran Pernikahan

Tampilan ini berisikan halaman laporan bukti pendaftaran yang dapat dilihat pada pada gambar dibawah:

BUKTI PENDAFTARAN

I. IDENTITAS CALON PENGANTIN

1. CALON PENGANTIN LAKI-LAKI
 NAMA : Kholifatur Ridho
 TEMPAT TGL LAHIR : Jambi, 2022-12-15
 STATUS : Perjaka
 ALAMAT : Jln.raya pudak, rt10 no.28 kec.kumpe ulu, kab muaro jambi

2. CALON PENGANTIN PEREMPUAN
 NAMA : Khoirotun Nisa
 TEMPAT TGL LAHIR : Muara Bulian, 2022-12-14
 STATUS : Gadis
 ALAMAT : jaammmbi

II. TEMPAT AKAD NIKAH
 1. Dirumah Alamat Kantor Urusan Agama Kec Pasar Jambi (Tanggal 2022-12-26, Hari Selasa dan Jam Ditentukan Oleh Petugas

Gambar 21. Halaman Laporan Bukti Pendaftaran

3.4.3 Laporan Rekap Data Pernikahan

Tampilan ini berisikan halaman laporan rekap data pernikahan, yang dapat dilihat pada pada gambar dibawah:

KANTOR URUSAN AGAMA
Kecamatan Pasar Jambi

Data Pernikahan

No	Username	Nama Calon	Tgl_Lahir	Status	Alamat	Hari	Tgl Akad	Jam	Tempat	Alamat Akad	Biaya	Status Pendaftaran
1.	Daria	Jamil/ Riris	1997-05-07	Cadik/Perjaka	Jambi Perumahan/Desa Perumahan	Selasa	2022-07-26	09:30	Diketahui KUA	Kantor Urusan Agama Kec. Pasar Jambi	Rp.0 (Gratis)	Selamat
2.	a	Mirza/ Anis	2002-09-15	Perjaka/Perjaka	Jambi/Perjaka	Selasa	2022-07-26	22:00	Diketahui	Rumah masyarakat warga	Rp.800.000	Selamat
3.	Lambro	Rahil/ Eka	1998-03-04	Perjaka/Perjaka	Jambi/Perjaka	Selasa	2022-01-01	09:30	Diketahui KUA	Kantor Urusan Agama Kec. Pasar Jambi	Rp.0 (Gratis)	Keseluruhan biaya telah dibayarkan dan pernikahan telah dilaksanakan dengan baik. Pernikahan, antara Rya. Al. Dengan Daria. D. Di Kantor Urusan Agama Kecamatan Pasar Jambi.

Gambar 22. Halaman Laporan Rekap Data Pernikahan

3.4.4 Laporan Bukti Pendaftaran Rujuk

Tampilan ini berisikan halaman laporan pendaftaran Rujuk, yang dapat dilihat pada pada gambar dibawah:

DAFTAR PENERIMAAN PERSYARATAN NIKAH

I. IDENTITAS CALON NIKAH

1. CALON NIKAH
 NAMA : Fadi Wabida Putri
 TEMPAT TGL LAHIR : Jambi, 1999-01-01
 ALAMAT : Jln. raya pudak, rt10 no.28 kec.kumpe ulu, kab muaro jambi

2. CALON NIKAH
 NAMA : Fadi Wabida Putri
 TEMPAT TGL LAHIR : Jambi, 1999-01-01
 ALAMAT : Jln. raya pudak, rt10 no.28 kec.kumpe ulu, kab muaro jambi

II. PERSYARATAN (jika ada dicoret tidak ada, jika tidak ada dicoret ada)
 1. Kartu Keluarga : ada/tidak ada
 2. Surat Keterangan Kehendak Nikah Dari Kepala Desa/Lurah (Model N1) : ada/tidak ada
 3. Surat Keterangan Kehendak Nikah Dari Kepala Desa/Lurah (Model N1) : ada/tidak ada
 4. Surat Keterangan Kehendak Nikah Dari Kepala Desa/Lurah (Model N1) : ada/tidak ada

III. TEMPAT AKAD NIKAH
 1. Dirumah Alamat Kantor Urusan Agama Kec Pasar Jambi (Tanggal 2022-12-26, Hari Selasa dan Jam Ditentukan Oleh Petugas

Gambar 23. Halaman Laporan Data Rujuk

3.4.5 Laporan Data Rujuk

Tampilan ini berisikan halaman laporan rekap data Rujuk di Aplikasi Multimedia dan Pengolahan Data Pelayanan Di Kantor Urusan Agama Kecamatan Pasar, yang dapat dilihat pada pada gambar di bawah:

KANTOR URUSAN AGAMA
Kecamatan Pasar Jambi

Data Rujuk Data Tanggal 2022 08 17

No	Username	Nama Calon	Tgl_Lahir	Status	Alamat	Hari	Tgl Akad	Jam	Tempat	Alamat Akad	Biaya	Status Pendaftaran
1.	ad	Jamil/ Riris	1997-05-07	Cadik/Perjaka	Jambi Perumahan/Desa Perumahan	Selasa	2022-07-26	09:30	Diketahui KUA	Kantor Urusan Agama Kec. Pasar Jambi	Rp.0 (Gratis)	Selamat

Gambar 24. Halaman Laporan Rekap Data Rujuk

3.4.6 Tampilan Multimedia

Halaman ini berisikan informasi pendaftaran pernikahan dan rujuk berupa video multimedia, yang dapat dilihat pada pada gambar dibawah:



Gambar 25. Halaman Laporan Rekap Data Rujuk

IV. PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang bisa didapat dari penelitian yang telah dilakukan ini yaitu bahwa Aplikasi Multimedia Dan Pengolahan Data Layanan Pada KUA Kecamatan Pasar Kota Jambi ini mempermudah KUA dalam memberikan informasi kepada masyarakat, memudahkan masyarakat dalam mendapatkan informasi tentang berbagai layanan dari KUA, serta mengetahui syarat-syarat serta melakukan pendaftaran pernikahan secara online. Selain itu aplikasi ini juga dapat menampilkan laporan yang terdiri dari laporan pernikahan, dan laporan penerimaan persyaratan NR. Adapun saran untuk implementasi dan pengembangan aplikasi ini lebih lanjut yaitu sebelum melakukan implementasi maka harus dilakukan persiapan infrastruktur seperti menyediakan komputer yang sesuai dengan spesifikasi agar aplikasi dapat dijalankan dengan baik. Selain itu juga mengadakan pelatihan kepada staf yang bertugas mengolah dan manajemen tersebut. Diharapkan pengguna memiliki pengetahuan mengenai pengguna komputer yang baik agar tidak terjadi kesalahan pada saat menjalankan program serta melakukan sosialisasi kepada petugas KUA, supaya masyarakat bisa mengetahui dan menggunakan sistem ini. Berdasarkan hasil evaluasi penggunaan aplikasi ini, bahwa penerimaan pengguna terhadap Aplikasi Multimedia Pelayanan Di Kantor Urusan Agama Kecamatan Pasar Jambi yaitu sebesar 75% (Baik), hal ini menandakan bahwa sistem masih dapat dikembangkan lebih baik lagi sehingga tingkat kepuasan penggunaannya mencapai lebih dari 75%

atau Sangat Baik dengan pengembangan Aplikasi menjadi berbasis Mobile.

DAFTAR REFERENSI

- Abdul Haris Rustaman (2023). Perancangan Ilustrasi Digital “New Normal New Habit” Sebagai Informasi Edukasi Pencegahan Covid-19. Dalam Jurnal Aikomternate, Universitas Trilogi.
- Amirul Muslimin (2021). Perancangan Company Profile Cetak Sebagai Media Promosi Dan Informasi Pada Tugu Muda Advertising. Dalam Jurnal Teknik Informatika Dan Multimedia Vol.1, No.1, Oktober 2021, Universitas Sains dan Teknologi Komputer.
- Hari Murti dan Endah Metta Yuniar (2023). Sistem Informasi Persewaan Alat Pesta Berbasis Web Pada Afiska Alat Pesta. Dalam Journal of Information Technology and Computer Science Vol.6, No.2, Desember 2023, Universitas Stikubank.
- Jennifer Chandrinova dan Diny Anggriani Adnas (2021), Perancangan dan Pengembangan Company Profile Berbasis Web Pada Toko Byzen. Dalam Jurnal Universitas Internasional Batam Vol.1, No.1, 4 September 2021, Universitas Internasional Batam.
- Mareta Puri Rahastine (2022). Analisa Peranan Public Relation PT. Graha Bina Mandiri Dalam Pembuatan Company Profile Sebagai Media Informasi. Dalam Jurnal Ilmu Komunikasi Vol.9, No.1, April 2022, Universitas Bina Sarana Informatika.
- Muhammad Ikhsan Harahap dan Ahmad Zikri (2022). Analisis Kualitas Pelayanan Pengiriman Barang terhadap Kepuasan Konsumen pada PT Pos Indonesia (Persero) Regional I Sumatera. Dalam Jurnal Ilmu Komputer, Ekonomi dan Manajemen Vol.2, No.1, Hal. 923-926, Universitas Islam Negeri Sumatera Utara.
- Munawir, Irhamni, dan Nurlaila Jamila (2022). Sistem Informasi E-Kinerja Berbasis Web Pada Kantor Mahkamah Syar’iyah Banda Aceh. Dalam Karya Ilmiah Fakultas Teknik Vol.2, No.2, Hal. 23 – 30, 2 Juni 2022, Universitas Serambi Mekkah.
- Ni Luh Kadek Mei Ananda Sari, I Nyoman Yoga Sumadewa, dan I Nyoman Subudiartha (2023). Dalam Jurnal Ilmu Sosial dan Humaniora Vol.1, No.3, Maret 2023. Universitas Bumigora.
- Prihatin Sulistyowati, Triwahyudianto, dan Yuwendi Krista Bulu (2022). Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Gambar Seri Untuk Meningkatkan Kemampuan Menulis Karangan Narasi Siswa SD. Dalam Seminar Nasioanal PGSD UNIKAMA Vol.6 , November 2022, PGSD UNIKAMA.
- Rika Syahmewah (2023). Pengaruh Penggunaan Template Pada Aplikasi Capcut Yang Memudahkan Mahasiswa Untuk Mengedit Vidio Sebagai Media Pembelajaran. Dalam Journal of Physics and Science Learning Vol.7, No.1, Juni 2023, Universitas Islam Labuhan Batu.
- Riski Cahaya Nengrum, Herti Yani dan Beny (2020). Sistem Informasi Pengolahan Data Pernikahan Berbasis Web Pada KUA Kabupaten Muaro Jambi. Dalam Jurnal Ilmiah Mahasiswa Sistem Informasi Vol.2, No.2, Juni 2020, Universitas Dinamika Bangsa.
- Sri Hartati, Abdulloh Fakhri, dan Naldo Saputra (2022). Sistem Informasi Pendataan Hasil Kebun Karet Peru Septian Menggunakan Embarcadero XE2. Dalam Jurnal Sistem Informasi Mahakarya Vol.5, No.2, Desember 2022, Universitas Mahakarya Asia.
- Susilowati, Y. (2019). Module E-Commerce – Teaching Factory For Students. Mutiara Publisher.
- Syahbaniar Rofiah (2018). Pembelajaran PHP dengan Codeigniter Berbasis Project Based Learning. Dalam Jurnal Bina Insani ICT Vol.5, No.5, Desember 2018, STMIK Bina Insani. <http://ejournal-binainsani.ac.id/index.php/BIICT/article/view/1048/898>.
- Zaenal Mutaqin, Suhardi, Muhamad Tabrani, dan Hananda Priyandanu (2020). Manajemen Persediaan Bahan Baku Berbasis Pada PT. Tuffindo Nittoku Autoneum Karawang. Dalam Jurnal Ilmiah M-Progress Vol.10, No.1, Januari 2020, Universitas Bina Sarana Informatika.

IDENTITAS PENULIS

Nama	: Novhirtamely, ST, M. Kom
NIDN	: 10115118107
TTL	: Jambi, 15 November 2023
JabatanFungsional	: Lektor III C
Email	: novmely@gmail.com
Nama	: TamrinSyah, M. Kom
NIDN	: 1024017101
TTL	: Kuala Enok, 24 Januari 1971
JabatanFungsional	: Lektor
Email	: duoangso71@gmail.com
Nama	: Khoirotun Nisa
NIM	: 1902020
TTL	: Muara Bulian, 09 Juni 2001
Alamat Rumah	: Jl. Sunan Bonang, KelurahanSimpang III Sipin, Kecamatan Kota Baru.
Email	: khoirotunnisa447@gmail.com