

RANCANGAN APLIKASI PERHITUNGAN TUNJANGAN KINERJA PADA LINGKUNGAN KANTOR WILAYAH KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA JAMBI

Sri Mulyati¹, Darex Susanto², Andika Junial Perkasa³

^{1,2,3}Prodi Sistem Informasi, Universitas Nurdin Hamzah, Jambi

E-mail: ¹mulyati.sri52@gmail.com, ²rexsamoy@gmail.com, ³andikajp06@gmail.com

Abstract - Along with the implementation of bureaucratic reform, in order to improve the performance of civil servants in the environment of the Ministry of Law and Human Right, it is necessary to provide performance allowances outside of the monthly salary. The allowance amount is not fixed which should be based on the employees' grade and performances. Therefore, the calculation of the allowance is very essential and should be done accurately. The performance allowance indicates the effectiveness of employees working performances including their punctuality to the office. Regarding to this matter, there should be a breakthrough in creating applications that will be able to assist the employees workload in the environment of the Regional Office of the Ministry of Law and Human Rights Jambi. It is hoped that the application could help in managing data and reporting the calculation of performance allowances effectively.

Keywords: Performance Allowance, MySQL, GoLang, Flutter

I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Seiring dengan dilaksanakannya reformasi birokrasi, maka dalam upaya peningkatan kinerja pegawai di lingkungan Kementerian Hukum dan HAM, perlu diberikan tunjangan kinerja yang dibayarkan diluar gaji yang mana besarnya sesuai grade dan pembayarannya tidak tetap nominalnya yang berdasarkan kinerja pegawai, oleh karena itu Perhitungan Tunjangan Kinerja ini sangat penting yang mana tunjangan kinerja ini harus benar-benar dihitung secara akurat, karena dari pembayaran tunjangan kinerja ini kita bisa melihat pegawai yang benar-benar sudah melaksanakan kerjanya secara tepat dan selalu hadir tepat waktu dalam bekerja.

Untuk ruang lingkup Kementerian Hukum dan HAM khususnya di Sub bagian pelaporan keuangan dan Barang Milik Negara Kantor Wilayah Kementerian Hukum dan HAM Jambi terdapat tugas dan fungsi (tusi) pembayaran gaji dan tunjangan kinerja pegawai, yang mana untuk pembayaran tunjangan kinerja ini telah diatur dalam perpres No. 130 tahun 2017 tentang tunjangan kinerja pegawai dalam lingkungan Kementerian Hukum dan HAM dan Peraturan Menteri Hukum dan HAM RI no. 22 tahun 2022 tentang perubahan atas peraturan Menteri Hukum dan HAM no. 10 tahun 2021 tentang pelaksanaan pemberian tunjangan kinerja Kementerian Hukum dan HAM.

Menanggapi hal tersebut diatas di perlukan suatu terobosan salah satunya dengan membuat sesuatu aplikasi dalam rangka untuk membantu beban kerja petugas/pegawai pada lingkungan Kantor Wilayah Kementerian Hukum dan HAM Jambi dalam mengelola data dan pelaporan perhitungan tunjangan kinerja secara efektif, efisien

dan akuntabel, oleh karena itu penulis mencoba merancang aplikasi yang dituangkan dalam laporan Penelitian dengan Judul "Rancangan Aplikasi Perhitungan Tunjangan Kinerja (PETUKIN) pada Lingkungan Kantor Wilayah Kementerian Hukum dan HAM Jambi". Dalam pembuatan aplikasi ini dirancang berbasis client/server yang dapat diakses melalui web sehingga pegawai yang memiliki akses ke aplikasi dapat menggunakannya secara optimal.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan penjelasan latar belakang di atas, maka dapat dirumuskan masalah yang timbul yaitu, bagaimana membuat dan merancang suatu aplikasi yang dapat mengelola data dan menampilkan laporan perhitungan tunjangan kinerja pada lingkungan Kantor Wilayah Kementerian Hukum dan HAM Jambi?

1.3. Tujuan Penelitian

- Terwujudnya pengelolaan data dan pelaporan tunjangan kinerja secara efektif, efisien, akuntabel dan mudah diakses bagi Petugas/Pegawai pada lingkungan Kantor Wilayah Kementerian Hukum dan HAM Jambi;
- Mempermudah tugas dan fungsi pegawai dalam mengelola data serta membuat laporan tunjangan kinerja pada lingkungan Kantor Wilayah Kementerian Hukum dan HAM Jambi.

1.4 Manfaat Penelitian

1. Membantu pihak bagian Administrasi dalam merekap tunjangan kinerja;
2. Meminimalisir kesalahan dalam merekap data tunjangan kinerja;
3. Menambah wawasan bagi pembaca dan penulis dalam bidang system informasi

II. TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Tunjangan Kinerja

Merujuk pada aturan yang ada, tunjangan kinerja adalah tunjangan yang diberikan kepada pegawai untuk meningkatkan kesejahteraan yang pelaksanaannya sesuai dengan Peraturan Presiden Nomor 130 Tahun 2017 tentang Tunjangan Kinerja Pegawai di Lingkungan Kementerian Hukum dan Hak Asasi Manusia. Tunjangan kinerja merupakan fungsi dari keberhasilan pelaksanaan reformasi birokrasi atas dasar kinerja yang telah dicapai oleh seorang individu pegawai.

2.2. Aplikasi

Pengertian aplikasi secara umum adalah alat terapan yang difungsikan secara khusus dan terpadu sesuai kemampuan yang dimilikinya, aplikasi merupakan suatu perangkat komputer yang siap pakai bagi pengguna. (Hartono, Jogiyanto. 2020)

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1. Analisa Sistem

Analisa sistem diperlukan untuk menganalisa sistem yang sedang berjalan guna mencari indikasi dan potensi dari subsistem yang bisa diciptakan atau revisi, dan mendefinisikan kebutuhan komponen-komponen sistem.

3.2. Sistem Yang Sedang Berjalan

Selama ini proses pelaporan Perhitungan Tunjangan Kinerja dilakukan secara manual, dalam artian pembuatan laporan dimaksud tidak menggunakan Sistem Aplikasi Pengolah Data. Seluruh Satuan Kerja masih memproses perhitungan dan perekapan data tunjangan kinerja menggunakan Microsoft Office Excel.

Satuan kerja mengirim data laporan kebutuhan tunjangan kinerja ke Kantor Wilayah melalui email tunjangan kinerja Kantor Wilayah. Laporan terdiri dari beberapa dokumen yang sudah ditanda tangan oleh Kepala Kantor serta file excel untuk Operator Wilayah mengkompilasi atau menggabungkan laporan data seluruh satuan kerja. Proses penggabungan data yang dilakukan oleh Operator Wilayah juga masih manual yaitu

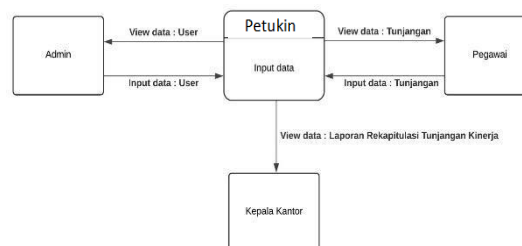
menggunakan Microsoft Office Excel, Proses tersebut dinilai masih tidak efektif dan efisien karena membutuhkan waktu yang cukup lama.

3.3. Sistem Yang Diusulkan

Berdasarkan analisa terhadap sistem yang berjalan, maka diusulkan suatu sistem yang mampu mengatasi permasalahan dalam proses pelaporan perhitungan tunjangan kinerja pada lingkungan Kantor Wilayah Kementerian Hukum dan HAM Jambi. Sistem ini diberi nama aplikasi Perhitungan Tunjangan Kinerja pada Lingkungan Kantor Wilayah Kementerian Hukum dan HAM Jambi yang disingkat dengan nama Petukin.

3.4. Diagram Konteks

Diagram Kontek disebut juga Data Flow Diagram Level 0 yang menggambarkan dasar dari keseluruhan Sistem atau proses yang dianalisis atau dimodelkan. Gambaran atas rancangan sistem Perhitungan tunjangan kinerja yang diberi nama aplikasi Petukin melalui Diagram Kontek berikut:



Gambar1. Diagram Konteks

3.5. Rancangan Aplikasi Program

Perancangan aplikasi program merupakan media penghubung antara satu sub sistem dengan sub sistem lainnya. Rancangan aplikasi yang dikembangkan berhubungan dengan aliran informasi dari satu subsistem ke yang lainnya, baik proses input, maupun output dari sistem. Adapun perancangan aplikasi terdiri dari:

1. Rancangan Tabel
Rancangan tabel dalam sebuah *Dababase Management System* (DBMS) menjadi faktor penting, karena file atau tabel ini nantinya berfungsi untuk menampung semua data sebelum diolah menjadi sebuah informasi yang menjadi keluaran (*output*).
2. Rancangan Antarmuka
Interface ini digunakan untuk menghubungkan dan membaca database perhitungan tunjangan kinerja, dimana data yang dibutuhkan adalah data pegawai, kelas jabatan (*grade*) dan data pematangan tunjangan kinerja

3. Rancangan Laporan

Rancangan ini bertujuan untuk membuat laporan perhitungan tunjangan kinerja sesuai dengan periode laporan.

4. Rancangan Menu

Rancangan menu, merupakan kendali program dalam proses pengaliran data perhitungan tunjangan kinerja ke sebuah laporan. Pada rancangan menu penggunaan hak akses dikendalikan oleh sebuah proses login dengan tujuan hanya petugas/pegawai yang diberi akses dan yang mempunyai kendali terhadap keluar masuknya data.

5. Rancangan Antarmuka

Rancangan antar muka merupakan rancangan desain sistem yang akan digunakan untuk proses input data. Adapun bentuk rancangan input adalah sebagai berikut:

a. Rancangan Login

Form login berfungsi sebagai pengaksesan aplikasi dengan memasukkan username dan password yang sudah ditentukan sebelumnya guna mendapatkan hak akses ke dalam aplikasi.

Gambar 2. Rancangan Daftar Pegawai

b. Rancangan Daftar Pegawai

Rancangandaftar pegawai yang hanya bisa diakses oleh Administrator, akan menampilkan data pegawai.

PETUKIN	Administrator								
Perhitungan	DaftarPegawai Tambah								
Buat	<table border="1"> <tr> <th>NIP</th> <th>Nama</th> <th>Jabatan</th> <th>Gol</th> </tr> <tr> <td> </td> <td> </td> <td> </td> <td> </td> </tr> </table>	NIP	Nama	Jabatan	Gol				
NIP	Nama	Jabatan	Gol						
PerhitunganDaftarPegawaiSatuan									
KerjaMasterGradeU									
bahkatakunciKeluar									

Gambar 3. Rancangan Daftar Pegawai

c. Rancangan form Grade

Form tambah grade hanya dapat diakses oleh pengguna sebagai administrator, untuk basis data pembayaran tunjangan kinerja sesuai grade/kelas jabatan.

PETUKIN	Administrator						
Perhitungan	DaftarGrade Tambah						
Buat	<table border="1"> <tr> <th>Kelas</th> <th>Nominal</th> <th>Informasidiperbari</th> </tr> <tr> <td> </td> <td> </td> <td> </td> </tr> </table>	Kelas	Nominal	Informasidiperbari			
Kelas	Nominal	Informasidiperbari					
PerhitunganDaftarPegawaiSatuan							
KerjaMasterGradeU							
bahkatakunciKeluar							

Gambar 4. Rancangan Buat Data Perhitungan Tunjangan Kinerja

d. Data perhitungan

Tunjangan kinerja berfungsi sebagai penginputan data tunjangan kinerja yang dapat diakses oleh administrator dan pengguna.

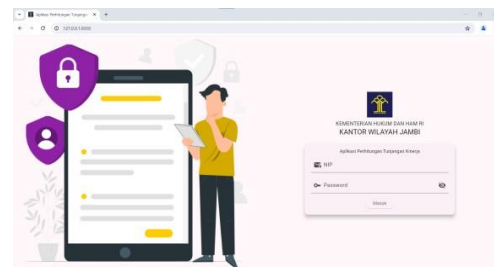
PETUKIN	Administrator						
Perhitungan	Tambah						
BuatPerhitunganDaftarPegawaiSatuanKerja	<table border="1"> <tr> <th>Kelas</th> <th>Nominal</th> <th>Informasidiperbari</th> </tr> <tr> <td> </td> <td> </td> <td> </td> </tr> </table>	Kelas	Nominal	Informasidiperbari			
Kelas	Nominal	Informasidiperbari					

Gambar 5. Rancangan Buat Data Perhitungan Tunjangan Kinerja

3.6 User Interface

a. Tampilan Form Login

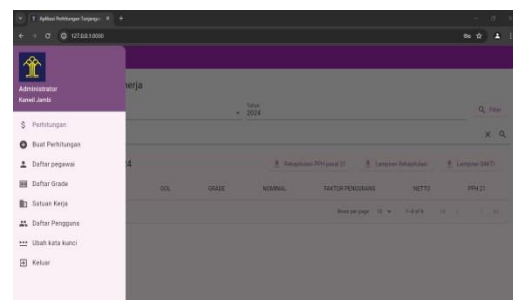
Tampilan form Login berguna untuk masuk ke aplikasi Petukin.



Gambar 6. Tampilan Form Login

b. Tampilan Menu Utama

Pada tampilan menu utama dibedakan menjadi dua fungsi yaitu tampilan menu utama untuk administrator dan tampilan menu untuk operator Aplikasi Petukin.



Gambar 7. Tampilan Menu Utama

B.07, Kel. Simpang Empat Sipin,
Kec. Telanaipura, Kota Jambi

Telepon : 081366699660
Email : mulyati.sri52@gmail.com

Nama : Dr. Darex Susanto, M.Kom.
NIDN : 1022108201
TTL : Jambi, 22 Oktober 1982
Fungsional : Lektor (200)
Pangkat/Gol : Penata Tk.I / III.d

Nama : Andika Junial Perkasa