

## PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI PADA SD NEGERI 189 KOTA JAMBI BERBASIS WEB

Oleh :  
**Lisdarti<sup>1)</sup>, Faiza Rini<sup>1)</sup>, Ramadhoni**

1) Dosen Tetap STMIK Nurdin Hamzah, Jambi 36121  
E-mail : lisdarti80@yahoo.com

**Abstrack** - The writing of this manuscript describes the Analysis and Design of Information Systems at City of Edinburgh primary school 189/IV Website Based in order to assist the school in order to better convey information known by the public. This Information System using the web-based programming languages HTML, PHP, CSS and MySQL Databases relating to research obtained through field studies and literature. The conclusion by the authors in the creation of this website-based information system is the consideration for the school to assist the school to convey information efficiently to be more recognized by the public.

**Keywords** : *Sistem Informasi, Sekolah Dasar, Web, HTML, PHP*

### I. PENDAHULUAN

Dalam era globalisasi ini teknologi telah merajai segala aspek kehidupan manusia khususnya teknologi informasi. Dengan teknologi informasi kita bisa mengetahui informasi apa saja yang ada diberbagai penjuru dunia. Mulai dari pedesaan, perkotaan bahkan sampai belahan dunia. Untuk memenuhi kebutuhan akan informasi, manusia terus berusaha mengembangkan unsur-unsur teknologi seperti teknologi computer dan internet. Komputer dan internet merupakan suatu teknologi yang mempunyai kemampuan untuk melaksanakan berbagai macam tugas. Mulai dari penulisan, pengeditan, pencetakan sampai pengiriman informasi. Kemajuan yang terjadi pada komputer tidak hanya pada salah satu bagian atau komponennya saja, tapi hampir pada semua komponennya, mulai dari kecepatan prosesor, kapasitas media penyimpanan dan lain sebagainya.

Akses informasi di internet tidak terbatas oleh waktu karena dunia maya yang dihadirkan secara global tidak pernah tidur. Artinya, kita dapat melakukan pencarian informasi melalui internet kapan saja selama 24 jam sehari. Akses informasi melalui internet lebih cepat dibanding dengan mencari informasi pada halaman-halaman buku di perpustakaan maupun koran. Kita tinggal mengklik icon tertentu, maka apa yang kita inginkan akan muncul pada layar monitor kita.

SD Negeri 189 Jambi merupakan Sekolah Dasar berbasis kompetensi kader bangsa yang berorientasi ke depan dalam membangun bangsa. Setiap tahunnya SD Negeri 189 Jambi meluluskan siswa, menyiapkan keterampilan bagi tamatan sekolah dalam rangka meneruskan ke jenjang SLTP. Penyajian informasi di SD Negeri 189 Jambi masih sederhana seperti informasi data siswa dan guru yang penyajian laporannya telah menggunakan sistem komputer namun belum optimal. Baik pada penyimpanan dokumen-dokumen resmi (arsip), media cetak maupun

lewat papan pengumuman yang terpasang di lingkungan sekolah, untuk mengetahui informasi baru siswa dan orang tua siswa harus datang ke sekolah untuk melihatnya pada waktu dan hari yang telah ditetapkan oleh pihak sekolah.

Dari permasalahan tersebut penulis mencoba memberikan sebuah solusi untuk membangun sebuah Sistem Informasi pada SD Negeri 189 Jambi berbasis web, dimana dengan adanya web tersebut, para siswa atau orang tua siswa bila ingin mengetahui informasi terbaru, siswa dan orang tua siswa tersebut tidak perlu datang ke sekolah pada waktu dan hari yang telah ditetapkan melainkan dapat mengakses kapanpun dan dimanapun ia berada dengan cara mengakses situs web sekolah tersebut.

### II. TINJAUAN PUSTAKA

#### 2.1 Sekolah Dasar

Menurut *Kamus Besar Bahasa Indonesia*, sekolah merupakan bangunan atau lembaga untuk belajar dan mengajar, serta tempat menerima dan memberi pelajaran. Sebagaimana yang telah kita ketahui bahwa sekolah merupakan salah satu tempat bagi para siswa untuk menuntut ilmu. Dan melihat kenyatannya hingga sekarang sekolah masih dipercaya oleh sebagian besar anggota masyarakat sebagai salah satu tempat untuk belajar, berlatih kecakapan, menyerap pendidikan atau tempat proses mendewasakan anak. Di Sekolah juga kemudian tumbuh calon-calon pemimpin bangsa.

Sekolah merupakan bangunan atau lembaga untuk belajar dan mengajar serta tempat menerima dan memberi pelajaran. Sekolah dipimpin oleh seorang Kepala Sekolah, Kepala Sekolah dibantu oleh wakil kepala sekolah. Jumlah wakil kepala sekolah di setiap sekolah berbeda, tergantung dengan kebutuhannya. Bangunan sekolah disusun meninggi untuk memanfaatkan tanah yang tersedia dan dapat diisi dengan fasilitas lain.

Definisi Sekolah Dasar (disingkat SD) adalah jenjang paling dasar pada pendidikan formal di Indonesia. Sekolah dasar ditempuh dalam waktu 6 tahun, mulai dari kelas 1 sampai kelas 6. Lulusan sekolah dasar dapat melanjutkan pendidikan ke Sekolah Menengah Pertama (atau sederajat). Pelajar sekolah dasar umumnya berusia 7-12 tahun.

Di Indonesia, setiap warga negara berusia 7-15 tahun wajib mengikuti pendidikan dasar, yakni sekolah dasar (atau sederajat) 6 tahun dan sekolah menengah pertama (atau sederajat) 3 tahun. Sekolah dasar diselenggarakan oleh pemerintah maupun swasta. Sejak diberlakukannya otonomi daerah pada tahun 2001, pengelolaan sekolah dasar negeri (SDN) di Indonesia yang sebelumnya berada di bawah Kementerian Pendidikan Nasional, kini menjadi tanggung jawab Pemerintah Daerah Kabupaten/Kota. Sedangkan Kementerian Pendidikan Nasional hanya berperan sebagai regulator dalam bidang standar nasional pendidikan.

Secara struktural, sekolah dasar negeri merupakan unit pelaksana teknis dinas pendidikan kabupaten/kota. Dalam Undang-undang Sistem Pendidikan Nasional (UU Nomor 20 Tahun 2001) Pasal 17 mendefinisikan pendidikan dasar sebagai berikut: Pendidikan dasar merupakan jenjang pendidikan yang melandasi jenjang pendidikan menengah. Pendidikan dasar berbentuk sekolah dasar (SD) dan madrasah ibtidaiyah (MI) atau bentuk lain yang sederajat serta sekolah menengah pertama (SMP) dan madrasah tsanawiyah (MTs), atau bentuk lain yang sederajat.

## 2.2 Rancangan

Menurut Jogian Jogiyanto HM [JOG01], "Rancangan adalah gambaran rencana untuk pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah kedalam kesatuan yang utuh dan berfungsi". Menurut Edhy Sutanta [SUT02], "Rancangan adalah membuat atau mengembangkan suatu sistem, sehingga akan menghasilkan yang lebih baik dari sistem sebelumnya".

## 2.3 Sistem Informasi

Telah diketahui bahwa informasi merupakan hal yang sangat penting bagi manajemen didalam pengambilan keputusan. Karena informasi diperoleh dari sistem informasi (*information system*) atau disebut juga dengan *processing system*. Berikut penuturan dari para ahli tentang sistem informasi :

Leitch Rosses dalam buku Jogian Jogiyanto HM [JOG05] mengemukakan sistem informasi adalah suatu sistem didalam organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengelolah transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan. John Burch dan Gary Grudnitski [JOH05], sistem informasi terdiri dari komponen-komponen yang disebutnya dengan istilah blok bangunan yaitu blok masukan, blok model,

blok model, blok teknologi, blok keluaran, blok basis data, dan blok kendali". Sebagai suatu sistem keenam yang masing-masing berinteraksi satu dengan yang lainnya membentuk suatu kesatuan untuk mencapai sasarnya.

Dalam arti yang luas sistem informasi dapat dipahami sebagai sekumpulan subsistem yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama dan membentuk satu kesatuan, saling berinteraksi dan bekerja sama antara bagian satu dengan yang lainnya dengan cara-cara tertentu untuk melakukan fungsi pengolahan data, menerima masukan (*input*) berupa data-data, kemudian mengolahnya (*processing*), dan menghasilkan keluaran (*output*) berupa informasi sebagai dasar bagi pengambilan keputusan yang berguna dan mempunyai nilai nyata yang dapat dirasakan akibatnya baik pada saat itu juga maupun di masa mendatang, mendukung kegiatan operasional, manajerial, dan strategi organisasi, dengan memanfaatkan sebagai sumber daya yang ada dan tersedia bagi fungsi tersebut guna mencapai tujuan [SUT11].

Definisi diatas dapat disimpulkan bahwa informasi adalah sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, yang terdiri dari komponen-komponen dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang ditentukan.

## 2.4 Website

Website adalah sekumpulan halaman yang menampilkan konten atau sesuatu yang bisa diakses atau dibuka apabila kita mengakses internet. Sebuah Website mempunyai halaman awal, yaitu halaman yang pertama kali tampil apabila kita membuka alamat pada internet, halaman pertama ini kerap disebut homepage. Website digunakan untuk menampilkan informasi dan menampilkan apa saja yang diinginkan oleh pemiliknya dengan harapan bisa diakses oleh siapa saja yang terkoneksi internet dan menghubungi alamat Website tersebut.

## 2.7 HTML

Hypertext Markup Language atau yang lebih akrab dengan sebutan HTML, merupakan bahasa pemrograman web yang biasanya menjadi pengetahuan standar untuk membangun sebuah web. HTML (Hyper Text Markup Language) adalah sebuah *bahasa markup* yang digunakan untuk membuat sebuah halaman web dan menampilkan berbagai informasi di dalam sebuah browser Internet. Bermula dari sebuah bahasa yang sebelumnya banyak digunakan di dunia penerbitan dan percetakan yang disebut dengan SGML (*Standard Generalized Markup Language*), HTML adalah sebuah standar yang digunakan secara luas untuk menampilkan halaman web. HTML saat ini merupakan standar Internet yang didefinisikan dan dikendalikan penggunaannya oleh World Wide Web Consortium (W3C).

Disebut sebagai Hypertext karena pada dasarnya HTML merupakan susunan yang terdiri dari teks, hanya saja terdapat penambahan beberapa tanda atau tag dari segi penulisan, sehingga lebih tampak berbeda dengan teks yang lain. Ciri khas dari HTML adalah penulisan teksnya dibungkus dengan tag yang bertanda “<>”.

## 2.8 PHP

PHP yang merupakan singkatan dari *Hypertext Preprocessor*, adalah bahasa pemrograman yang mana *file*-nya diletakkan di *server* dan seluruh prosesnya dikerjakan di *server*, kemudian hasilnya yang dikirimkan ke klien, tempat pemakai menggunakan *browser* (lebih dikenal dengan istilah *server-side scripting*). PHP bekerja didalam sebuah dokumen HTML untuk dapat menghasilkan isi dari sebuah halaman *web* sesuai permintaan. PHP merupakan salah satu bahasa program yang berjalan dalam sebuah *web server* dan berfungsi sebagai pengolah data pada sebuah *server*. PHP mampu mengolah data dari komputer *client* atau dari komputer *server* itu sendiri, sehingga mudah disajikan di *browser*.

Dengan PHP, *website* akan lebih interaktif dan dinamis. Data yang dikirim pengunjung *website client* akan diolah dan disimpan pada *database web server*, kemudian akan tampil jika diakses. PHP adalah *script* pemrograman yang terletak dan dieksekusi di *server*. Salah satu fungsinya adalah menerima, mengolah, menampilkan data dari situs dan ke sebuah situs.

Data akan diolah ke sebuah *database server* (program *database* yang terletak di sisi *server*) untuk kemudian hasilnya ditampilkan di *browser* sebuah situs. Dengan demikian, PHP dapat membuat situs lebih dinamis karena data situs dapat selalu berubah sesuai permintaan.

## 2.9 Basis Data

Basis data adalah kumpulan informasi yang disimpan di dalam komputer secara sistematis sehingga dapat diperiksa menggunakan suatu program komputer untuk memperoleh informasi dari basis data tersebut. Perangkat lunak yang digunakan untuk mengelola dan memanggil kueri (*query*) basis data disebut sistem manajemen basis data (*database management system*, DBMS). Konsep dasar dari basis data adalah kumpulan dari catatan-catatan, atau potongan dari pengetahuan. Basis data merupakan bagian penting dalam sebuah sistem informasi.

Basis data dalam sistem informasi dapat mempunyai peranan sebagai berikut [SUT11] :

- Basis data sebagai komponen penyusun sistem informasi
- Basis data sebagai struktur sistem informasi
- Basis data sebagai sumber informasi bagi sistem informasi
- Basis data sebagai sarana mencapai efisiensi sistem informasi

e. Basis data sebagai sarana mencapai efektifitas sistem informasi.

Salah satu bentuk aplikasi basis data yang sering digunakan, yaitu :

- MySQL

MySQL merupakan aplikasi untuk membuat suatu DBMS (*Database Management System*) yang berbasis SQL (*Structured Query Language*). Pada sebuah *database* yang dibuat oleh MySQL mengandung satu atau beberapa tabel, tabel tersebut terdiri dari sejumlah baris dan kolom. MySQL mempunyai beberapa kelebihan dibandingkan dengan yang lainnya misalnya PostgreSQL, Microsoft SQL Server, dan Oracle. Kelebihan MySQL adalah pada kecepatan akses, biaya, konfigurasi, tersedia *source code* karena MySQL berada di bawah *Open Source License*.

Pada umumnya MySQL dikelola dengan beberapa cara yaitu melalui *prompt* DOS dan program utility. Program utility itu seperti PHPMyAdmin, MySQLGUI, MySQL Manajer *Java Based* dan MySQL *Administrator for windows*. Program utility yang sering digunakan adalah PHPMyAdmin. PHPMyAdmin merupakan salah satu tool manajemen *database* MySQL berbasis *web*, artinya interaksi pemeliharaan dilakukan oleh klien dengan menggunakan antarmuka *browser*, seperti Mozilla Firefox, Internet Explorer, Opera Mini, dll software browser lainnya.

## 2.10 Wamp Server

WAMP adalah paket program independen dibuat diinstal pada komputer yang menggunakan sistem operasi Microsoft Windows. WAMP adalah singkatan terbentuk dari inisial dari sistem operasi Microsoft Windows dan komponen utama dari paket: Apache, MySQL, dan salah satu dari PHP, Perl atau Python. Apache adalah server web. MySQL merupakan *database open-source*.

PHP, Perl dan Python bahasa scripting yang dapat memanipulasi informasi yang diadakan di *database* dan menghasilkan halaman web dinamis setiap isi waktu diminta oleh browser. Program lain juga dapat dimasukkan dalam paket, seperti phpMyAdmin yang menyediakan antarmuka pengguna grafis untuk manajer *database* MySQL. Jadi fungsi dari wamp server itu sendiri merupakan server website kita untuk dapat diakses secara offline. Mengapa harus menjadi server ? Karena dalam hal ini komputer yang akan kita pakai harus memberikan pelayanan untuk pengaksesan web, untuk itu komputer kita harus menjadi server.

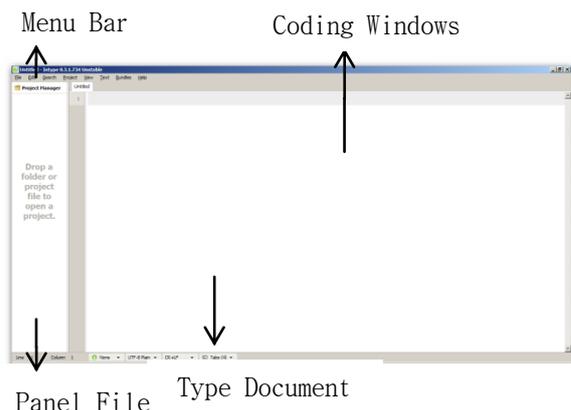
## 2.11 Editor Intype

Intype adalah editor text yang bagus dan ringan untuk windows. Inteface intype seperti pada TextMate untuk OS X sehingga bekerja dengan sangat baik, mudah, dan rapi. Kemajuan intype benar-benar lambat karena mereka hanya memiliki dua

developers. Yang pertama adalah Martin Cohen yang merupakan pemimpin proyek dan orang dibalik interface untuk intype.

Orang yang kedua adalah Juraj Durech yang bertanggung jawab atas inti C + + Programming. Bahasa yang didukung intype adalah C, C + +, CSS, HTML, HTML (Rails), Jasmine, Java, Javscript, PHP, Perl, Python, Ruby, Ruby on Rails, SQL, SQL (Rails), Textile, XHTML, XML, XSL, dan YAML.

**Area Kerja Intype**



**Gambar 2.1.** Lembar Kerja Intype

1. Menu Bar  
Berisikan menu-menu pop-up yang menyediakan pengaturan dan tampilan pada intype.
2. Coding Windows  
Berisikan kode-kode HTML dan tempat untuk menuliskan kode-kode pemrograman, misalnya PHP.
3. Panel File  
Panel ini digunakan untuk mengatur file-file dan folder-folder yang membentuk situs web yang akan dibuat. Dalam panel ini para pendisain situs dapat melihat deretan file-file yang ada dalam web untuk menentukan lokasi dari situs yang akan dibuat.
4. Type Document  
Berisikan tentang pilihan-pilihan type atau jenis dokumen yang dapat disesuaikan dengan kegunaannya, misal HTML, XHTML, CSS, PHP, dan sebagainya.

**2.12 Data Flow Diagram (DFD)**

Menurut Jogian Jogiyanto HM [JOG05], *Data Flow Diagram* (DFD) merupakan alat yang digunakan pada metodologi pengembangan sistem yang terstruktur (*structured Analysis dan design*) atau alat yang cukup populer sekarang ini, karena dapat menggambarkan arus data di dalam sistem dengan terstruktur dan jelas.

**Simbol yang digunakan dalam DFD**

1. Kesatuan Luar (External Entity)

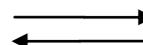
Merupakan dilingkungan luar sistem yang dapat berupa orang, organisasi atau sistem lainnya yang berada di lingkungan luarnya yang akan memberikan *Input* atau menerima *output* dari sistem. Suatu kesatuan luar dapat disimbolkan dengan suatu notasi kotak atau suatu kotak dengan sisi kiri dan atasnya berbentuk garis tebal sebagai berikut.



**Gambar 2.2** Notasi Kesatuan Luar[JOG05]

2. Arus Data

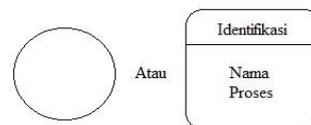
Arus data (Data Flow, di DFD di beri symbol suatu panah. Arus data ini mengalir diantara proses, simpanan data (data store) dan kesatuan luar (external entity).



**Gambar 2.3** Notasi Arus Data[JOG05]

3. Proses

Kegiatan yang dilakukan oleh orang, mesin atau computer dari hasil suatu arus data yang masuk kedalam proses untuk dihasilkan arus data yang akan keluar dari proses. Suatu proses dapat ditunjukkan dengan symbol lingkaran atau dengan symbol empat persegi panjang tegak dengan sudut sudutnya tumpul.



**Gambar 2.4** Notasi proses[JOG05]

4. Simpanan Data

Simpanan data merupakan simpanan dari data yang berupa suatu file atau database di sistem computer, suatu arsip atau catatan manual, suatu kotak tempat data di meja seseorang, suatu table acuan manual, suatu agenda buku. Simpanan data di DFD dapat disimbolkan dengan sepasang garis horizontal paralel yang tertutup di salah satu ujungnya.



**Gambar 2.5** Simpanan Data[JOG05]

**Tahapan Data Flow Diagram (DFD)**

1. Context Diagram

Menggambarkan satu lingkaran besar yang dapat mewakili seluruh proses yang terdapat di dalam suatu sistem. Merupakan tingkatan tertinggi dalam DFD dan biasanya diberi nomor 0 (nol). Semua entitas eksternal yang ditunjukkan pada diagram konteks berikut aliran-aliran data utama menuju dan dari sistem. Diagram ini sama sekali tidak memuat penyimpanan data dan tampak sederhana untuk diciptakan.

2. Diagram Nol (diagram level-1) :

Merupakan satu lingkaran besar yang mewakili lingkaran-lingkaran kecil yang ada di dalamnya.

Merupakan pemecahan dari diagram Konteks ke diagram Nol. di dalam diagram ini memuat penyimpanan data.

3. Diagram Rinci :

Merupakan diagram yang menguraikan proses apa yang ada dalam diagram Nol.

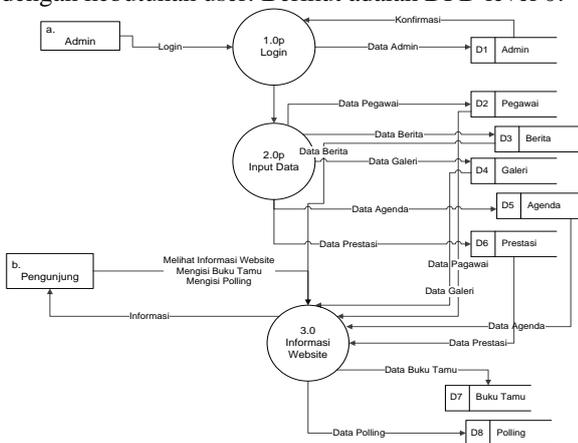
**Fungsi DFD (Data Flow Diagram)**

1. Data Flow Diagram (DFD) adalah alat pembuatan model yang memungkinkan profesional sistem untuk menggambarkan sistem sebagai suatu jaringan proses fungsional yang dihubungkan satu sama lain dengan alur data, baik secara manual maupun komputerisasi.
2. DFD ini adalah salah satu alat pembuatan model yang sering digunakan, khususnya bila fungsi-fungsi sistem merupakan bagian yang lebih penting dan kompleks dari pada data yang dimanipulasi oleh sistem. Dengan kata lain, DFD adalah alat pembuatan model yang memberikan penekanan hanya pada fungsi sistem.
3. DFD ini merupakan alat perancangan sistem yang berorientasi pada alur data dengan konsep dekomposisi dapat digunakan untuk penggambaran analisa maupun rancangan sistem yang mudah dikomunikasikan oleh profesional sistem kepada pemakai maupun pembuat program

**III. HASIL DAN PEMBAHASAN**

**3.1 Metode Perancangan**

Metode perancangan menggunakan DFD (*Data Flow Diagram*). DFD dapat menggambarkan suatu sistem yang telah ada atau sistem yang baru secara logika tanpa mempertimbangkan lingkungan fisik dimana data tersebut mengalir. DFD merupakan media populer karena dapat menggambarkan arus data didalam sistem dengan struktur yang jelas. Dengan DFD dapat dilihat hubungan antara suatu entity dan yang lainnya dengan bentuk informasi, baik berupa masukan maupun keluaran dari proses informasi tersebut. Dengan digambarkannya jaringan kerja dan aliran data pada DFD, maka programmer dapat dengan mudah menuangkan dalam bentuk yang sesuai dengan kebutuhan user. Berikut adalah DFD level 0:



Gambar 3.1 : DFD Level 0

**3.2 Perancangan Basis Data**

Basis data (*database*) adalah kumpulan dari berbagai data dan informasi yang saling berhubungan satu sama lain, disimpan di dalam perangkat keras (komputer) secara sistematis sehingga dapat diolah menggunakan perangkat lunak. Semua data yang dimasukkan oleh user akan disimpan aman dan efektif sehingga komponen ini menjadi salah satu komponen terpenting. Berikut ini basis data pada rancangan *website* SD Negeri 189/IV Kota Jambi.

**3.3 Pembuatan Tabel-tabel**

**a. Rancangan Tabel Admin**

Tabel ini dirancang untuk menyimpan data administrator yang berperan sebagai orang yang menginputkan maupun memanipulasi segala data pada *website* SD Negeri 189 Kota Jambi. Adapun tabel ini tersusun dari field-field sebagai berikut :

**Tabel 4.1** Rancangan Tabel Admin

Field	Type	Length	Extra	Primary
IdAdmin	Int	2	Auto_Increment	Yes
NamaAdmin	Varchar	20		
NamaLogin	Varchar	20		
PasswordLogin	Varchar	20		

**b. Rancangan Tabel Pegawai**

Tabel ini dirancang untuk menginputkan dan menampilkan data pegawai di SD Negeri 189 Kota Jambi, baik Kepala Sekolah, Majelis Guru, Tata Usaha, dan lain sebagainya. Adapun tabel ini tersusun dari field-field sebagai berikut :

**Tabel 4.2** Rancangan Tabel Pegawai

Field	Type	Length	Extra	Primary
IdPegawai	Int	5	Auto_Increment	Yes
NIP	Varchar	20		
Nama	Varchar	50		
Tmp_lahir	Varchar	20		
Tgl_lahir	Date			
Gol	Varchar	10		
Jabatan	Varchar	30		
Foto	Varchar	50		
IdAdmin	Int	5		

**c. Rancangan Tabel Berita**

Tabel ini dirancang untuk menginputkan dan menampilkan data berita berupa berita pendidikan daerah maupun nasional. Adapun tabel ini tersusun dari field-field sebagai berikut :

**Tabel 4.3** Rancangan Tabel Berita

Field	Type	Length	Extra	Primary
Idberita	Int	5	Auto_Increment	Yes
Judul	Varchar	50		
Tgl	Date			
Isi	Text			
Foto	Varchar	30		
IdAdmin	Int	2		

**d. Rancangan Tabel Galeri**

Tabel ini dirancang untuk menginputkan dan menampilkan foto-foto tentang SD Negeri 189/IV Kota Jambi. Foto-foto tersebut meliputi foto bangunan, kebersamaan majelis guru dengan para

siswa, kegiatan belajar mengajar, kegiatan perlombaan, kegiatan peringatan, dan lain sebagainya. Adapun tabel ini tersusun dari field-field sebagai berikut :

**Tabel 4.4** Rancangan Tabel Galeri

Field	Type	Length	Extra	Primary
IdFoto	Int	5	Auto_Increment	Yes
Judul	Varchar	50		
Foto	Varchar	50		
IdAdmin	Int	2		

**e. Rancangan Tabel Buku Tamu**

Tabel ini dirancang untuk menampung kritik dan saran maupun pesan dan kesan dari pengunjung website tentang apapun yang berkaitan dengan SD Negeri 189/IV Kota Jambi. Adapun tabel ini tersusun dari field-field sebagai berikut :

**Tabel 4.5** Rancangan Tabel Buku Tamu

Field	Type	Length	Extra	Primary
Id	Int	5	Auto_Increment	Yes
Nama	Varchar	50		
Email	Varchar	50		
Isi	Text			

**f. Rancangan Tabel Poling**

Tabel ini dirancang untuk memudahkan para pengunjung website memberikan penilaian atas website SD Negeri 189/IV Kota Jambi yang akan dibangun. Penilaian tersebut dapat dilakukan pengunjung dengan cara memilih salah satu option yang disediakan pada halaman polling website. Adapun tabel ini tersusun dari field-field sebagai berikut :

**Tabel 4.7** Rancangan Tabel Poling

Field	Type	Length	Extra	Primary
IdPolling	Int	5	Auto_Increment	Yes
Pilihan	Varchar	30		
Status	Varchar	20		
Rating	Varchar	20		
Aktif	Varchar	20		

**g. Rancangan Tabel Prestasi**

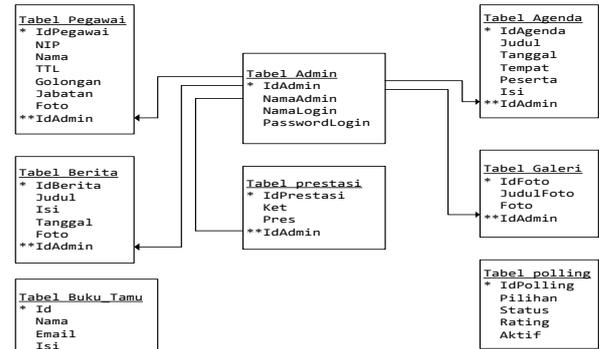
Tabel ini dirancang untuk menginputkan dan menampilkan data-data prestasi yang pernah diraih oleh SD Negeri 189/IV Kota Jambi. Prestasi tersebut meliputi prestasi yang pernah diraih oleh majelis guru maupun para siswa di SD Negeri 189/IV Kota Jambi. Adapun tabel ini tersusun dari field-field sebagai berikut :

**Tabel 4.8** Rancangan Tabel Prestasi

Field	Type	Length	Extra	Primary
IdPrestasi	Int	5	Auto_Increment	Yes
Ket	Text			
Pres	Text			
Foto	Varchar	20		
IdAdmin	Int	2		

**3.4 Hubungan Antar tabel**

Berikut ini adalah relasi antar tabel yang ada dalam rancangan website SD Negeri 189/IV Kota Jambi.



**Keterangan :** \* : Primary key (kunci utama)  
 \*\* : Foreign Key (Kunci tamu)  
 → : Relasi

**Gambar 4.4** Relasi Tabel

**3.5 Tampilan Halaman Website Hak Akses Pengunjung Website**

**a. Tampilan Halaman Utama**

Halaman beranda merupakan halaman utama yang muncul ketika pengunjung menuju alamat website SD Negeri 189/IV Kota Jambi. Adapun tampilan halaman beranda dapat dilihat pada gambar berikut :



**Gambar 4.5** Tampilan Menu Utama

**b. Tampilan Halaman Menu Profil**

Halaman profil merupakan menu yang terdiri dari 4 (empat) sub menu, antara lain sub menu sambutan, sejarah sekolah, struktur organisasi, dan identitas sekolah.

**Tampilan Halaman Sub Menu Struktur Organisasi**



**Gambar 4.6** Tampilan Sub Menu Struktur Organisasi

**c. Tampilan Halaman Menu Prestasi**

Halaman menu prestasi merupakan menu yang berisi segala bentuk prestasi yang pernah di raih oleh komponen SD Negeri 189/IV Kota Jambi, baik itu siswa maupun majelis guru. Adapun tampilan halaman prestasi dapat dilihat pada gambar berikut :



**Gambar 4.7** Tampilan Menu Prestasi

**d. Tampilan Halaman Menu Profil Guru & Staf**

Halaman menu profil guru & staf merupakan menu yang berisi data singkat dari pegawai di SD Negeri 189/IV Kota Jambi. Pegawai yang dimaksud meliputi kepala sekolah, majelis guru, tata usaha, dan lain sebagainya. Adapun tampilan halaman buku tamu dapat dilihat pada gambar berikut :



**Gambar 4.8** Tampilan Menu Profil Guru & Staf

**e. Tampilan Halaman Menu Siswa**

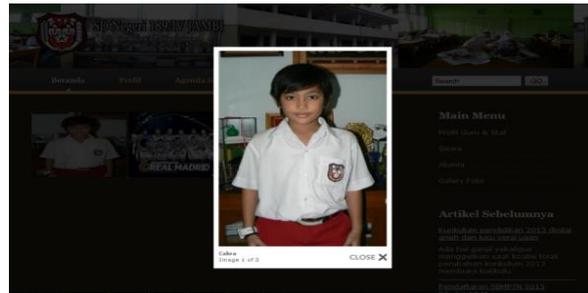
Halaman menu siswa merupakan menu yang menampilkan foto-foto siswa SD Negeri 189/IV Kota Jambi. Adapun tampilan halaman menu siswa foto dapat dilihat pada gambar berikut :



**Gambar 4.9** Tampilan Menu Siswa

**f. Tampilan Halaman Menu Alumni**

Halaman menu Alumni merupakan menu yang menampilkan foto-foto alumni yang ada di SD Negeri 189/IV Kota Jambi. Adapun tampilan halaman menu siswa dapat dilihat pada gambar berikut :



**Gambar 4.10** Tampilan Menu Alumni

**3.6 Tampilan Halaman Website Hak Akses Administrator**

**a. Tampilan Halaman Login Administrator**

Tampilan halaman login administrator adalah halaman yang digunakan bagi administrator untuk dapat mengakses halaman admin dengan memasukkan username dan password yang sesuai dengan data admin di dalam database. Halaman admin berfungsi untuk memanipulasi segala data yang ada pada website. Adapun tampilan halaman login administrator dapat dilihat pada gambar berikut :



**Gambar 4.11** Tampilan Halaman Login Administrator

**b. Tampilan Halaman Menu Admin**

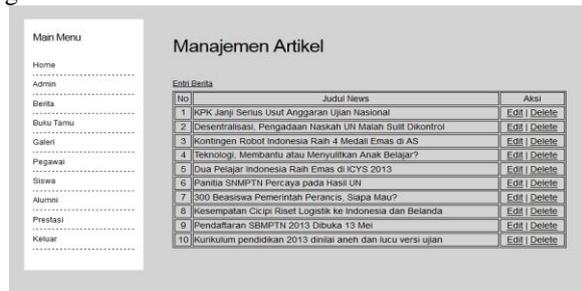
Tampilan halaman menu admin adalah menu yang digunakan untuk memanipulasi data administrator. Adapun tampilan halaman menu admin dapat dilihat pada gambar berikut :



**Gambar 4.12** Tampilan Menu Admin

**c. Tampilan Halaman Menu Berita**

Tampilan halaman menu berita adalah menu yang digunakan untuk memanipulasi data berita. Adapun tampilan halaman menu berita dapat dilihat pada gambar berikut :



**Gambar 4.13** Tampilan Menu Berita

**d. Tampilan Halaman Menu Galeri**

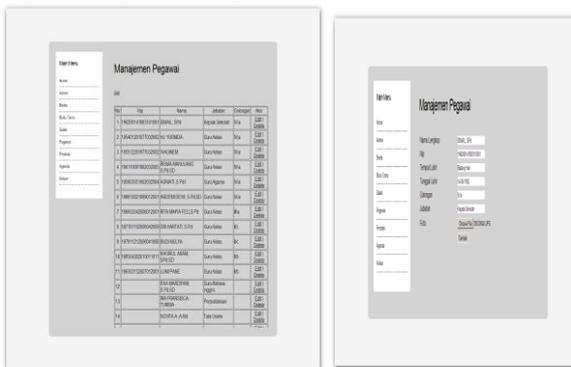
Tampilan halaman menu galeri adalah menu yang digunakan untuk dapat memanipulasi data galeri foto. Adapun tampilan halaman menu galeri dapat dilihat pada gambar berikut :



**Gambar 4.14** Tampilan Menu Galeri

**e. Tampilan Halaman Menu Pegawai**

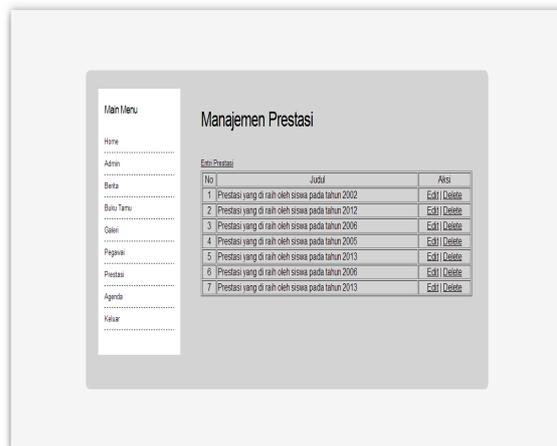
Tampilan halaman menu pegawai adalah menu yang digunakan untuk dapat memanipulasi data pegawai antara lain data kepala sekolah, majelis guru, dan staf tata usaha. Adapun tampilan halaman menu pegawai dapat dilihat pada gambar berikut :



**Gambar 4.15** Tampilan Menu Pegawai

**f. Tampilan Halaman Menu Prestasi**

Tampilan halaman menu prestasi adalah menu yang digunakan untuk dapat memanipulasi data prestasi yang pernah diraih oleh SD Negeri 189/IV Kota Jambi. Adapun tampilan halaman menu prestasi dapat dilihat pada gambar berikut:



**Gambar 4.16** Tampilan Menu Prestasi

**g. Tampilan Halaman Menu siswa**

Tampilan halaman menu siswa adalah menu yang digunakan untuk dapat memanipulasi data siswa yang ada di SD Negeri 189/IV Kota Jambi. Adapun tampilan halaman menu siswa dapat dilihat pada gambar berikut:



**Gambar 4.17** Tampilan Menu siswa

**h. Tampilan Halaman Menu Alumni**

Tampilan halaman menu Alumni adalah menu yang digunakan untuk dapat memanipulasi data Alumni yang ada di SD Negeri 189/IV Kota Jambi. Adapun tampilan halaman menu siswa dapat dilihat pada gambar berikut:



**Gambar 4.18** Tampilan Menu Alumni

**IV. KESIMPULAN**

Dengan terciptanya Website SD Negeri 189 Jambi maka dapat memberikan keuntungan dari berbagai pihak, diantaranya dari pihak sekolah dapat membantu dalam penyampaian informasi agar lebih dikenal oleh masyarakat luas, dari pihak siswa maupun orang tua siswa untuk mengetahui informasi terbaru baik mengenai sekolah maupun anak mereka maka mereka tidak perlu datang langsung kesekolah melainkan dapat mencari informasi dimanapun dan kapanpun mereka bisa asalkan mereka memiliki teknologi yang terhubung dengan internet.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Sutanta, Edhy. *Basis Data dalam Tinjauan Konseptual*. Yogyakarta : CV. Andi Offset, 2011
- [2] Peranginangin, Kasiman. *Aplikasi WEB dengan PHP dan MySQL*. Yogyakarta : CV. Andi Offset, 2006
- [3] Supriyanto, Aji. *Pengantar Teknologi Informasi*. Jakarta : Salemba Infotek, 2006
- [4] Amsyah, Zulkifli. *Manajemen Sistem Informasi*. Penerbit : PT. Gramedia Pustaka Utama Jakarta, 2003
- [5] Lucas, Henry C, Jr. *Anasis Desain dan Implementasi Sistem Informasi*. Penerbit : Erlangga Jakarta, 2003
- [6] Jogiyanto, Jogian, HM. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Penerbit : Andi Yogyakarta, 2005
- [7] Davis. B. Gordon. *Sistem Informasi Manajemen 2*. Edisi Revisi. Penerbit : PPM Indonesia.
- [8] Jogiyanto HM, Jogian. “Arti Perancangan Sistem”,  
<http://www.scribd.com/doc/58725905/11/ArtiPerancangan-Sistem>, diakses tanggal 9 Maret 2013.
- [9] Sutanta, Edhy. “Arti Perancangan Sistem”,  
<http://www.scribd.com/doc/58725905/11/ArtiPerancangan-Sistem>, diakses tanggal 11 Maret 2013
- [10] Kamus Besar Bahasa Indonesia. “Pengertian Sekolah”,  
<http://www.sekolahdasar.net/2010/04/pengertian-sekolah.html#ixzz2Oj9U18gI>, diakses tanggal 24 Maret 2013.
- [11] John Burch dan Gary Grudnitski. “Konsep Dasar Sistem Informasi”,  
<http://mnfuady.wordpress.com/2008/07/29/konsep-dasar-sistem-informasi/>, diakses tanggal 24 Maret 2013.

## DAFTAR RIWAYAT HIDUP PENULIS

Nama : Lisdarti, S.Kom,M.S.I  
 TTL : Sawahlunto, 12 Juli 1980  
 NIK/NIDN : 10.076/1012078001  
 Pend.Terakhir : S2 (Magister Sistem Informasi)  
 Bidang Keahlian : Ilmu Komputer  
 Jabatan Fungsional : Asisten Ahli