

# SISTEM INFORMASI DATA WARTAWAN MENGGUNAKAN VISUAL BASIC 6.0. (STUDI KASUS HARIAN PAGI JAMBI EKSPRES)

**Mulyadi<sup>1</sup>, Ahmad Asyhadi<sup>2</sup>**

<sup>1,2</sup>Program Studi Sistem Informasi, Universitas Nurdin Hamzah  
Email: <sup>1</sup>[mulyadiroesly@gmail.com](mailto:mulyadiroesly@gmail.com), <sup>2</sup>[ahmadasyhadi2@gmail.com](mailto:ahmadasyhadi2@gmail.com)

**Abstract** - The information system for journalists at the Jambi Ekspres Morning Daily initially used an agenda or manual system. With the development of the organizational structure, it becomes bigger and the problem becomes even bigger if a fixed and systematic information system is not used. The change from the old system to a new system, namely a computerized system, makes work faster and produces more accurate reports to support a fast-growing organization. The author here designs an application program that uses visual basic 6.0 with a new design in terms of processing news data to make a journalist professional allowance report at the editorial secretariat of the Jambi Express Daily Morning. The author hopes that the management and secretariat of the editorial secretariat of the Jambi Express Daily Morning can optimize existing facilities to implement a more efficient and effective work system.

**Keywords:** Visual Basic; Payroll; Jambi Express Employees.

## I. PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi komputer yang sangat pesat pada era 1970-1990 juga ikut mengubah cara dan proses produksi berita. Selain *deadline* bisa diundur sepanjang mungkin, proses cetak, copy cetak yang bisa dilakukan secara masal, perwajahan, hingga iklan, dan pemasaran/*marketing* mengalami perubahan sangat besar dengan penggunaan komputer di industri media massa. (Mulyadi Rusli, 2019).

Seiring dengan semakin majunya bisnis berita, penerbit PT. Wahana Semesta Jambi yang merupakan anak perusahaan Jawa Pos Group menerbitkan koran lokal harian di Provinsi Jambi yang dinamakan Harian Pagi Jambi Ekspres. Terbit setiap hari dengan jumlah halaman sebanyak 28 halaman.

Harian Pagi Jambi Ekspres telah memiliki sistem informasi yang berbasis komputer dengan perangkat lunaknya di hampir setiap bagian. Mulai dari bagian manajemen, redaksi, perwajahan/pracetak, iklan, sirkulasi dan *event organizer*. Pada setiap bagian di Harian Pagi Jambi Ekspres pengolahan datanya telah menggunakan aplikasi program komputer, untuk memberikan hasil informasi dan laporan yang akurat dan cepat.

Hanya pengamatan penulis ada bagian tertentu belum optimal dalam memilih sistem informasinya, yaitu pada bagian sekretariat redaksi. Salah satu olahan datanya adalah data-data berita yang pada akhirnya berkenaan dengan perhitungan tunjangan profesi wartawan. Sistem informasi yang

mereka pakai adalah aplikasi microsoft excel dalam pengolahan datanya dengan kelebihan dan kekurangannya. Pengolahan data yang banyak dan berulang-ulang cukup banyak memakan waktu dan tenaga.

Keterlambatan dalam membuat laporan Tunjangan Profesi (TP) wartawan mengakibatkan para wartawannya mengeluh karena lambat dalam menerima Tunjangan Profesi (TP) dan mengapa tidak bisa bersamaan dengan penerimaan gaji mereka pada setiap akhir bulan. (R. Mulyadi, 2018).

Seperti telah dikemukakan sebelumnya bahwa sekretariat redaksi Harian Pagi Jambi Ekspres sudah menggunakan komputer sebagai alat bantu dalam hal pengolahan data maupun dalam hal penyajian laporan, itu hanya sebatas penggunaan aplikasi program yang sederhana seperti Microsoft Excel yang cara kerjanya banyak dilakukan proses pembuatan file-file yang sama, padahal telah dibuat sebelumnya, ini tentunya termasuk ketidakefisienan kerja dan dapat memperlambat aktivitas kerja. Dengan demikian banyak waktu dan tenaga yang terbuang hanya karena pekerjaan yang telah dilakukan sebelumnya.

Dengan diusahakan rancangan baru sistem informasi yang penulis buat ini, diharapkan dapat membantu sekretariat redaksi Jambi Ekspres dalam hal pembuatan laporan secara cepat dan efisien. Seperti telah kita ketahui tidak ada sistem yang tidak luput dari kelemahan atau kekurangan akan tetapi dengan beracuan kepada kelebihan sistem tersebut diharapkan keefisienan kerja dapat dipergunakan oleh pihak *secretariat* redaksi dalam hal sistem pengolahan data pada Harian Pagi Jambi Ekspres.

## 1.2. Perumusan Masalah

Dari semua penjelasan diatas, yang menjadi permasalahan disini adalah bagaimana melakukan suatu perancangan sistem dengan menerapkan Visual Basic 6.0 pada pengolahan data-data berita khususnya bagian secretariat redaksi pada Harian Pagi Jambi Ekspres, agar dapat mempercepat proses pengolahan data dan berusaha meminimalisasikan segala macam bentuk kesalahan dan berusaha mengefisienkan aktivitas kerja.

## 1.3. Tujuan Penelitian

Berdasarkan penjelasan sebelumnya, penulis menyusun penelitian ini bertujuan sebagai berikut :

1. Melakukan perancangan sistem dengan sebuah desain baru dalam hal pengolahan data-data berita untuk membuat laporan tunjangan profesi wartawan pada secretariat redaksi Harian Pagi Jambi Ekspres.
2. Mengembangkan *software* aplikasi Visual Basic 6.0.

## 1.4. Manfaat Penelitian

Manfaat yang kiranya dapat diperoleh berdasarkan hasil penelitian tersebut adalah Memperoleh suatu rancangan sistem informasi baru yang berbasis komputer dengan alat bantu Aplikasi Visual Basic 6.0. yang diharapkan dapat dimanfaatkan pihak manajemen dan secretariat redaksi Harian Pagi Jambi Ekspres dalam mengoptimalkan sarana yang ada untuk menerapkan suatu sistem kerja yang lebih efisien. Dan Diharapkan dapat memperbanyak literatur jurnal di perpustakaan Universitas Nurdin Hamzah serta.

## II. TINJAUAN PUSTAKA

### 2.1. Definisi Sistem Informasi

Sistem Informasi adalah kombinasi dari teknologi informasi dan aktivitas orang yang menggunakan teknologi itu untuk mendukung operasi dan manajemen. Dalam arti yang sangat luas, istilah sistem informasi yang sering digunakan merujuk kepada interaksi antara orang, proses algoritmik, data, dan teknologi. Sistem Informasi dapat didefinisikan sebagai:

1. Suatu sistem yang dibuat oleh manusia yang terdiri dari komponen-komponen dalam organisasi untuk mencapai suatu tujuannya itu menyajikan informasi.
2. Sekumpulan prosedur organisasi yang pada saat dilaksanakan akan memberikan informasi bagi pengambil keputusan dan/atau untuk mengendalikan organisasi.
3. Suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan

transaksi, mendukung operasi, bersifat manajerial, dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan. (Firman, 2021).

### 2.2. Pengertian Sistem

Pendapat (I. L. Mulyadi, 2019) Sistem dapat didefinisikan sebagai suatu susunan yang terdiri atas pilihan berdasarkan fungsinya, individu-individu yang saling bergantung, menentukan, mendukung sehingga membentuk suatu kesatuan yang utuh.

Oleh sebab itu untuk mencapai tujuan tersebut sebuah sistem harus memiliki suatu karakteristik. Adapun pendapat Jogiyanto (1991). Karakteristik suatu sistem adalah sebagai berikut :

1. Komponen (*Component*)  
Suatu sistem terdiri dari sejumlah komponen yang saling berintegrasi, yang artinya saling bekerjasama membentuk suatu kesatuan. Komponen-komponen sistem atau elemen-elemen sistem dapat berupa suatu sub sistem atau bagian-bagian dari sistem, setiap sub sistem mempunyai sifat-sifat sistem untuk menjalankan suatu fungsi tertentu dan mempengaruhi proses secara keseluruhan.
2. Batas Sistem (*Boundary*)  
Batas sistem merupakan suatu daerah yang membatasi antara suatu sistem dengan sistem yang lainnya atau dengan lingkungan luarnya. Batas sistem ini memungkinkan suatu sistem yang dipandang sebagai suatu kesatuan dan menunjukkan ruang lingkup (*scoop*) dari sistem tersebut.
3. Lingkungan Luas sistem (*Environment*)  
Lingkungan luar dari suatu sistem berada pada luar batas dari suatu sistem. Dapat bersifat menguntungkan atau bahkan merugikan sistem tersebut. Lingkungan yang menguntungkan merupakan energi dari sistem yang harus tetap dijaga dan dipelihara. Sedangkan lingkungan luar yang merugikan harus ditahan dan dikendalikan jika tidak, akan mengganggu kelangsungan sistem .
4. Penghubung (*Interface*)  
Penghubung ini merupakan sumber-sumberdaya yang mengalir dari suatu sub sistem lainnya, yang keluaran dari subsistem akan menjadi masukan bagi subsistem lainnya. Dengan media penghubung inilah suatu subsistem dapat berinteraksi dengan sub sistem yang lainnya untuk membentuk suatu kesatuan.
5. Masukan (*Input*)  
Input adalah sumber-sumberdaya energi yang mengalir dan menjadi bahan yang diolah bagi sistem diproses dan kemudian menghasilkan keluaran.

6. Keluaran (*Output*)  
Keluaran merupakan hasil dari energi yang diolah dan diklasifikasikan menjadi keluaran yang berguna. Keluaran dapat merupakan masukan untuk subsistem yang lain.
7. Pengolahan (*Process*)  
Suatu sistem dapat mempunyai bagian pengolahan yang akan merubah masukan menjadi keluaran yang berguna. (A. L. Mulyadi, 2009).

### 2.3. Pengertian Informasi

Pendapat (N. Mulyadi, 2019), Informasi merupakan hasil dari suatu pemrosesan suatu data yang bersifat nyata dan dapat dibuktikan keakuratannya serta bermanfaat dalam pengambilan keputusan baik sekarang maupun yang akan datang. Informasi sebagai bagian integral di dalam suatu organisasi yang tak bisa terpisahkan, sehingga informasi sangat penting dalam suatu organisasi. Suatu sistem yang kurang akan informasi akan sulit untuk berkembang dan akan tertinggal dibelakang, sebab tidak akan mampu bersaing dengan organisasi yang sistem informasinya lebih bagus.

Tujuan dari informasi adalah untuk memperjelas permasalahan dan memperbesar probabilitas (kemungkinan), pendapat Lukas (1991) ada 10 kegiatan atau aktivitas untuk mendapatkan informasi, yaitu :

1. *Capturing*, yaitu kegiatan mengumpulkan data.
2. *Verifying*, yaitu kegiatan untuk melakukan cek ulang terhadap data yang dikumpulkan.
3. *Classifying*, yaitu kegiatan dalam menempatkan data yang dikumpulkan berdasarkan spesifikasi tertentu.
4. *Sorting*, yaitu kegiatan menyusun data berdasarkan urutan tertentu.
5. *Summarizing*, yaitu kegiatan dalam membuat ringkasan data yang dapat dilakukan secara akumulasi dan metematis.
6. *Calculating*, yaitu kegiatan memanipulasi data secara aritmatik.
7. *Scoring*, yaitu kegiatan memindahkan data yang dikumpulkan kedalam bentuk media penyimpanan.
8. *Retrieving*, yaitu kegiatan mengambil atau mencari data dari media penyimpanan.
9. *Reproducing*, yaitu kegiatan memperbanyak atau membuat duplikat data.
10. *Communicating*, yaitu kegiatan dalam melakukan penyebaran data terhadap unit-unit yang membutuhkan.

Jadi dari definisi-definisi diatas dapat disimpulkan bahwa informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi penerimanya dan bermanfaat dalam pengambilan keputusan baik saat ini maupun yang

akan datang.

### 2.4. Pengertian Manajemen

Pendapat George R. Terry (1999) Manajemen adalah suatu proses yang terdiri dari perencanaan, pengorganisasian, penggerakan dan pengawasan, yang dilakukan oleh orang-orang untuk mencapai tujuan organisasi menggunakan manusia dan sumberdaya lainnya. Disini manajemen dipandang sebagai proses yang dilakukan oleh orang-orang. Sedangkan menurut George M Scott, manajemen adalah sebuah proses perencanaan, pengorganisasian, menggerakkan serta mengawasi aktifitas-aktifitas suatu organisasi dalam rangka upaya mencapai suatu koordinasi sumber-sumberdaya manusia dan sumber-sumber alam dalam hal mencapai sasaran secara efektif dan efisien. (R. Mulyadi, 2017).

Dari pendapat-pendapat para ahli di atas dapat disimpulkan bahwa defisini manajemen adalah kegiatan-kegiatan yang merupakan sekumpulan dari proses yang bersifat mengorganisasi, merencanakan, menggerakkan, dan mengawasi sumberdaya manusia guna mencapai tujuan yang telah ditetapkan terlebih dahulu.

### 2.5. Pengertian Sistem Informasi Manajemen

Pendapat Barry E Chung yang dikutip oleh Lukas (1991) sistem informasi manajemen adalah kumpulan dari manusia dan sumber-sumberdaya modal didalam suatu organisasi yang bertanggung jawab mengumpulkan dan mengolah data untuk semua tingkatan manajemen di dalam perencanaan dan pengendalian.

Sistem informasi manajemen dalam sebuah organisasi dibatasi oleh data yang diperoleh, biaya untuk pengadaan, pengolahan dan penyimpanan. Sistem informasi manajemen berdasarkan komputer biasanya dapat mengurangi biaya sekaligus meningkatkan prestasi informasi yang diperoleh. Kebanyakan gagasan sistem informasi manajemen merupakan kelanjutan gagasan dan perlakuan manajerial dalam ilmu pengetahuan manajemen. (A. L. Mulyadi, 2009).

### 2.6. Pengertian Data

Pendapat Longkutoy (1996) data dapat didefinisikan sebagai berikutyaitufakta yang mengandung arti dan dihubungkan dengan kenyataan simbol-simbol, gambar-gambar, kata-kata, angka-angka, huruf-huruf, yang menunjukkan suatu ide, objek kondisi atau situasi dan lain-lain. Dan pendapat Alamsyah, data adalah suatu istilah umum yang menunjuk mengenai fakta, huruf simbol dan bilangan yang menjelaskan suatu objek, ide, situasi, kondisi atau faktor lain. Sedangkan pendapat Jogiyanto, data merupakan kenyataan yang

menggambarkan suatu kejadian yang masih mentah dan harus diolah terlebih dahulu.

Begitu juga pendapat (Lukas, 2011) data merupakan suatu istilah umum yang digunakan untuk menunjukkan mengenai fakta, huruf, simbol dan bilangan yang menjelaskan suatu objek, ide, situasi kondisi atau faktor lain.

Sedangkan pendapat (Mulyadi, 2021) Data merupakan kenyataan yang menggambarkan suatu kejadian yang masih mentah dan harus di olah terlebih dahulu.

Dari definisi di atas dapat disimpulkan tentang pengertian data yaitu sekumpulan fakta yang dapat berupa apa saja dan dapat ditemui dimana saja tetapi belum dapat memberikan suatu bentuk informasi jika belum diolah sedemikian rupa sehingga data tersebut dapat berguna sesuai dengan yang diinginkan.

## 2.7. Pengertian Pengolahan Data

Pendapat (Mulyadi Rusli & Antonius, 2019) pengolahan data secara global adalah suatu kesatuan prosedur-prosedur yang terlibat langsung dengan pengolahan data. Prosedur-prosedur tersebut seperti prosedur penerimaan, pencatatan, penyimpanan, persiapan dan penyajian informasi yang diperlukan untuk pencapaian tujuan. Sedangkan menurut (Mulyadi, Syarif, 2022).

Pendapat (M Rusli et al., 2021), Pengolahan data itu terdiri dari tiga tahapan dasar yang disebut dengan siklus pengolahan data (*Data Proccessing Cycle*).

Pendapat Kadir (2011), siklus pengolahan data diatas dapatdikembangkan lagi menjadi tahap-tahap sebagai berikut :

1. Pengumpulan Data (*Origination*)  
Tahap ini berhubungan dengan proses dari pengumpulan data yang biasanya merupakan proses pencatatan data ke dokumen dasar.
2. Pemasukan data (*Data Input*)  
Tahap ini merupakan proses memasukkan data kedalam proses komputer lewat alat *input*.
3. Pengolahan data (*Data Proccessing*)  
Tahap ini merupakan proses data yang sudah dimasukkan dan kemudian diolah oleh alat pemroses yang dapat berupa menghitung, membandingkan, mengurutkan, mengendalikan.
4. Keluaran data (*Data Output*)  
Tahap ini merupakan proses menghasilkan *output* dari hasil pengolahan data ke alat *output* yaitu yang berbentuk informasi.
5. Penyebaran data (*Data Distribution*)  
Tahap ini merupakan proses pendistribusian *output* kepada pihak pemakai yang membutuhkan informasi.
6. Penyimpanan data (*Data Storage*)  
Tahap ini merupakan proses perekaman hasil

pengolahan kedalam bentuk media penyimpanan.

## 2.8. Profesi

Profesi berasal dari bahasa latin "*Proffesio*" yang mempunyai dua pengertian yaitu janji/ikrar dan pekerjaan. Bila artinya dibuat dalam pengertian yang lebih luas menjadi: kegiatan "apa saja" dan "siapa saja" untuk memperoleh nafkah yang dilakukan dengan suatu keahlian tertentu. Sedangkandalam arti sempit profesi berarti kegiatan yang dijalankan berdasarkan keahlian tertentu dan sekaligus dituntut daripadanya pelaksanaan norma-norma sosial dengan baik.(R. Mulyadi, 2018).

## 2.9. Sekilas Tentang Microsoft Visual Basic 6.0.

Pada bab sebelumnya telah dikemukakan bahwa komputer merupakan alat pengolahan data elektronik yang dikontrol oleh sekumpulan instruksi yang dimasukkan ke dalam unit memory utama dari komputer dan disusun menurut urutan yang logis ini disebut program. Bahasa yang digunakan untuk menulis program disebut bahasa pemograman (*programming language*), kegiatan pembuatan progam disebut pemograman (*programming*), sedangkan orang yang membuat atau melakukan kegiatan-kegiatan pemograman ini disebut pemogram (*programmer*), (I. L. Mulyadi, 2019).

Microsoft Visual Basic 6.0. merupakan bahasa pemograman yang bekerja dalam ruang lingkup MS Windows dan Visual Basic 6.0. hampir dapat dimanfaatkan seluruh kemudahan dan kecanggihan yang dimiliki oleh system operasi windows dan pada microsoft visual basic ini juga menyediakan komponen-komponen yang memungkinkan anda membuat program aplikasi yang sesuai dengan tampilan dan cara kerja windows.

Dalam merancang aplikasi program pada Visual Basic 6.0. diperlukan komponen-komponen, diantaranya *toolbar, toolbox, project, properties, dan form layout. Layout* dalam pemograman Visual Basic 6.0 semuanya ditempatkan dalam satu wadah yang disebut dengan form dan benda-benda yang ditempatkan dalam form itu disebut dengan object, seluruh *object* yang digunakan kesemuanya diambil dari komponen *toolbox*, seperti tabel label, *command button*, dan lain-lainya.

Visual Basic 6.0. merupakan suatu manajemen pengolahan basis data yang memungkinkan kita :

- a. Merancang sendiri form untuk memasukkan data kedalam table.
- b. Mengolah data menjadi informasi dan menyajikannya dalam bentuk laporan.
- c. Merancang sendiri format penyimpanan informasi.

Dalam *Microsoft Visual Basic 6.0* laporan yang digunakan menggunakan *Crystal Report*.

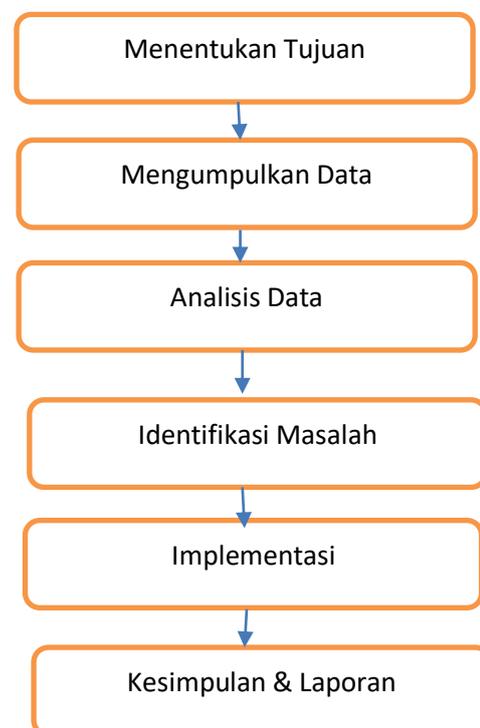
1. **Menu**  
Menu *Visual Basic* berisi semua perintah *Visual Basic* yang anda pilih untuk melakukan tugas tertentu. Isi dari menu ini sebagian hampir sama dengan program-program *Windows* pada umumnya.
2. **Toolbar**  
*Toolbar* adalah tombol-tombol yang mewakili suatu perintah tertentu dari *Visual Basic*. Setiap tombol tersebut dapat langsung diklik untuk melakukan perintah tertentu. Biasanya tombol-tombol ini merupakan perintah-perintah yang sering digunakan dan terdapat pula pada menu *Visual Basic*.
3. **Form windows**  
*Form window* atau jendela *form* adalah daerah kerja utama, dimana anda akan membuat program-program aplikasi *Visual Basic*. Pada *form* ini anda akan meletakkan berbagai macam objek interaktif seperti teks, gambar, tombol-tombol perintah, *scrollbar*. Jendela *form* ini pada awalnya kelihatan kecil, tetapi ukurannya bisa diubah-ubah sesuai dengan kebutuhan aplikasi.
4. **Toolbox**  
*Toolbox* adalah sebuah kotak yang mengandung semua objek atau kontrol yang dibutuhkan untuk membentuk suatu program aplikasi. Kontrol adalah suatu objek yang akan menjadi *interface* antara program aplikasi dengan *user*nya dan kesemuanya arus diletakkan didalam jendela *form*. Objek ini terdapat pada semua versi dari *Visual Basic*.
5. **Jendela Properties**  
Jendela *properties* adalah jendela yang mengandung semua informasi mengenai objek-objek yang terdapat aplikasi *Visual Basic*. *Properties* adalah sifat dari sebuah objek, misalnya nama, warna, ukuran, posisi, dan sebagainya. Sebagian besar setiap objek memiliki jenis *properties* yang sama tetapi ada pula yang berbeda.
6. **Project Explorer**  
Jendela *project explorer* adalah jendela yang mengandung semua file di dalam aplikasi *Visual Basic*. Setiap aplikasi *Visual Basic* disebut dengan istilah *project* (proyek) dan setiap proyek bisa mengandung lebih dari satu file. Pada *project explorer* ditampilkan semua file yang terdapat pada aplikasi (proyek) anda. misalnya *form*, *modul*, dan sebagainya.

### III. HASIL DAN PEMBAHASAN

#### 3.1. Pendekatan Penelitian

Pendekatan penelitian merupakan cara berpikir yang diadopsi peneliti tentang bagaimana desain riset dibuat dan bagaimana penelitian akan dilakukan. Dalam melakukan penelitian ini, peneliti menggunakan pendekatan kualitatif dengan menggunakan jenis penelitian lapangan (*field research*) (Rusli & Antonius, 2019). Objek penelitian dilapangan yang sekitarnya mampu memberikan informasi tentang kajian penelitian.

Kerangka kerja atau *framework* yang digunakan pada penelitian ini, adalah seperti gambar 1 Sebagai Berikut ;

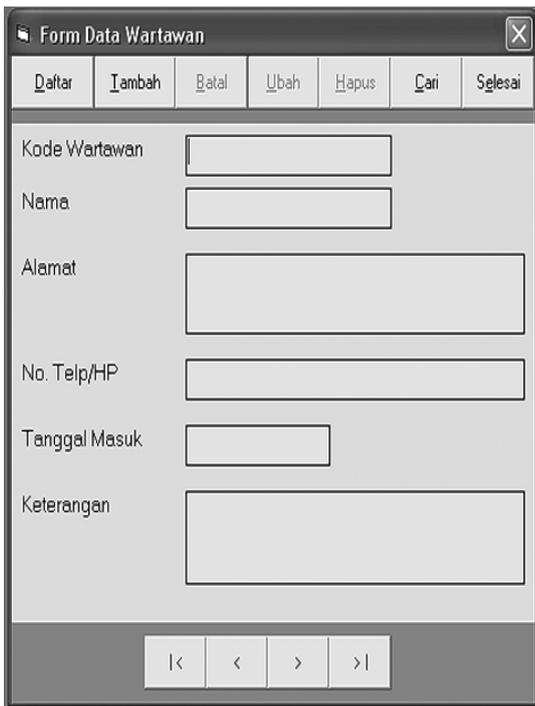


Gambar 1. Kerangka Kerja (*FrameWork*) Penelitian

#### 3.2. Implementasi

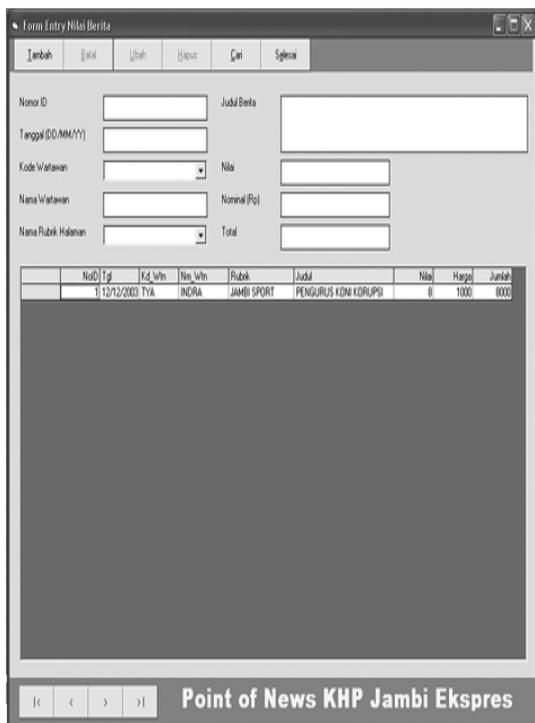
##### 1. Desain *Input Form Data* Wartawan

Desain *input* merupakan bentuk dari pemasukkan data, dalam desain *input* inilah mendapat bentuk tampilan menu, rancangan masukkan data wawancara, dan rancangan data tunjangan profesi wawancara. Dalam aplikasi merupakan rancangan tiga bentuk masukkan dan bentuk dari rancangan t sebagai berikut.



Gambar 2. Desain Input Data Wartawan

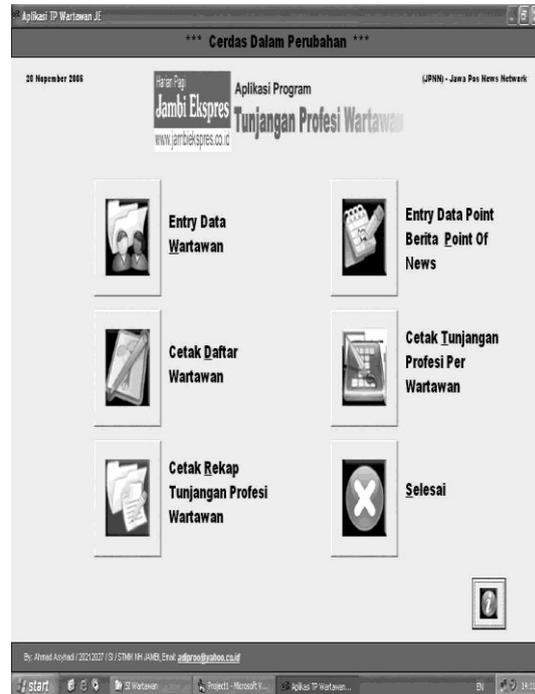
## 2. Desain Input Data Berita



No	Tgl	Id	Wn	No	Wn	Rubrik	Judul	Nilai	Harga	Jumlah
1	12/12/2003	TYA	INDRA	JAMBI	SPORT	PENGURUS KONI KORUPSI		0	1000	8000

Gambar 3. Desain Input Data Berita / Pont of News (PON)

## 3. Desain Menu Pengolahan Data Tunjangan Profesi Wartawan



Gambar 4. Desain Menu Pengolahan Data Tunjangan Profesi Wartawan

## IV. PENUTUP

Dari hasil penelitian yang telah diuraikan secara rinci tentang permasalahan yang terjadi pada bagian sekretariat redaksi Harian Pagi Jambi Ekspres, maka dari itu penulis dapat menarik beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Sistem informasi wartawan Harian Pagi Jambi Ekspres khususnya terhadap pengolahan data tunjangan profesi yang ada sebelumnya masih memiliki banyak kelemahan dan kekurangan. Dengan menerapkan rancangan sistem yang penulis ajukan, pihak secretariat redaksi Harian Pagi Jambi Ekspres akan lebih cepat dan praktis dalam membuat laporan besarnya tunjangan profesi kepada wartawan.
2. Dengan diterapkan sistem informasi database wartawan mengurangi kesalahan dalam penginputan data yang nantinya akan menjadi sebagai laporan kepada atasan dan wartawan menerima tunjangan profesi dengan tepat waktu.

3. Dengan menerapkan rancangan sistem database yang penulis ajukan, proses pengolahan data maupun pencarian data tidak perlu dilakukan secara manual lagi akan tetapi dapat menggunakan format yang telah ada dalam bentuk menu tampilan.

#### DAFTAR REFERENSI

- Abdul Kadir. 2011. Faktor-Faktor Yang Berpengaruh Terhadap Ketepatan Waktu Pelaporan Keuangan Studi Empiris Pada Perusahaan Manufaktur di Bursa Efek Jakarta. *Jurnal Manajemen Akuntansi* Volume 12 Nomor 1. Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Indonesia
- Firman, M. (2021). Sistem Informasi Data Administrasi Pada PT.Wanamukti Wisesa Tebo. *Prosiding Jurnal Senatika Stmik Pelita Indonesia Riau, 1*, 180–191.
- Jogiyanto H.M. 1991. “Analisis dan Desain Sistem Pengolahan Data Terstruktur”, Penerbit Andi Offset Yogyakarta, Yogyakarta,
- J. Longkutoy. 1991 “Pengolahan Data Terstruktur”, Ganesha Offset, Bandung.
- Lukas. H.C. 1991. “Analisis Desan dan Implementasi Sistem Informasi”, Penerbit Andi Offset Yogyakarta, Yogyakarta,
- Mulyadi, I. L. (2019). Penerapan Visual Basic Net dan MsqL Dalam Pengolahan Data Rekam medis studi Kasus pada Poli Klinik Sehat Medika. *Akademika, I(II)*, 72–77.
- Mulyadi, N. (2019). Pengembangan sistem pendukung keputusan pemilihan siswa magang melalui metode. *Jurnal Akademika, 11(1)*, 1–7.
- Mulyadi, R. (2018). Sistem Informasi Penggajian TKS ( Tenaga Kerja Sukarela ) Bidan Dan Perawat Pada Puskesmas Sungai Rengas. *Jurnal Akademika, 1(1)*, 18–23.
- Mulyadi, A. L. (2009). Sistem Informasi pengolahan data supplier/distribusi bahan bakar minyak (BBM) pada PT. Ratu Nauli Putra Pertamina Jambi. *Jurnal Akadeimika, 1(2)*, 54–63.
- Mulyadi, M. (2017). Aplikasi Pemogramman Delphi 7 dan Microsoft Acces 2007 Dalam pengolahan data Presensi pegawai pada kantor badan perencanaan pembangunan daerah propinsi jambi *Jurnal Processor, 8(1)*.
- Mulyadi, R. (2017). Sistem Informasi pengolahan Data Surat Perintah Perjalanan Dinas (SPPD) Pada Kantor Dinas Lingkungan Hidup Kabupaten Muaro Jambi Dengan menggunakan program Visual Basic 6.0. *Jurnal Akademika, 1(1)*, 13–20.
- Mulyadi Rusli, F. P. (2019). Pengembangan e-learning mata pelajaran teknologi layanan jaringan. *Joise, 3(2)*, 57–63.
- M.K. Alamsyah. 1991. “Teknologi Pengolahan Data”, Penerbit Andi Offset Yogyakarta, Yogyakarta.
- Rusli, M., Teuku Djauhari., Fattachul Huda Aminuddin. (2021). Sistem Informasi Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran Simulasi Digital Pada SMK Revany Indra Putra. *Jurnal Sistem Komputer dan Informatika (JSON). Vol 3, No 2 (2021)*. 134–140. <https://doi.org/10.30865/json.v3i2.3618>.
- Rusli, Mulyadi, & Antonius, L. (2019). Meningkatkan Kognitif Siswa SMAN I Jambi Melalui Modul Berbasis E-Book Kvisoft Flipbook Maker. *Jurnal Sistem Komputer Dan Informatika (JSON), 1(1)*, 59. <https://doi.org/10.30865/json.v1i1.1397>

#### IDENTITAS PENULIS

Nama : Mulyadi  
 NIDN/NIK : 1012066402-92.002  
 TTL : 12 Juni 1964  
 Gol/Pangkat : IVa/Pembina/LK  
 No.Telp : 081377891819

Nama : Ahmad Asyadi  
 NIM : 1601052  
 No.Telp : 081370607315