

# SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PHOTOGRAPHY PADA DOMINO PRODUCTION BERBASIS WEB

Pariyadi<sup>1</sup>, Muhammad Ramadani<sup>2</sup>

<sup>1,2</sup>Teknik Informatika, Universitas Nurdin Hamzah Jambi

E-mail: [1pariyaditwn@gmail.com](mailto:pariyaditwn@gmail.com), [2mhmmdrmdni24@gmail.com](mailto:mhmmdrmdni24@gmail.com)

**Abstract** - Domino Production currently in terms of public communication and promotion still uses brochures, word of mouth and viewing Instagram. This is already good, but it can be improved and reach more people who know Domino Production with a website. The ordering process that is done manually still uses a simple method, namely ordering just like that without any reports, so it is necessary to build an application that aims to facilitate ordering and reports. In the process of making and designing a photography management information system at Domino Production using the PHP programming language and using the MySQL database. The research method used by researchers in preparing this practical work is to use the Waterfall method. Researchers carry out system development with design analysis, system design and Data Flow Diagrams (DFD). The system created will produce output that can display ordering data on a product ordered through a customer. With the existence of a Photography Management Information System on Web-Based Domino Production, it is hoped that it will make it easier to carry out promotions and can increase the number of orders for Photography services.

**Keywords** : Information System, Management, Photography, Promotion, Website

## I. PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Domino Production adalah usaha jasa yang menawarkan jasa dokumentasi dalam bentuk foto maupun video. Usaha ini menawarkan penjualan produk *photography* kepada orang-orang yang mau melakukan sebuah acara seperti *wedding party*, *prewedding*, *photo personal*, *family photo*, *birthday party*. Untuk Domino Production ini bersifat fleksibel, artinya tidak ada jam kerja, hanya bekerja pada jam yang telah disepakati oleh pihak pelanggan atau client. Kelebihan dari Domino Production ialah memiliki alat yang cukup memadai dari *tripod*, *monopod*, dan *lightning* sehingga dapat mendukung pengambilan photo atau video secara maksimal. Akan tetapi didalam penyampaian informasi kepada masyarakat atau pelanggan masih menggunakan cara sederhana seperti kabar dari mulut ke mulut, keluarga, tetangga dan brosur. Pada informasi ini memiliki keterbatasan jangkauan informasi, kecepatan penyebaran informasi.

Proses bisnis yang terjadi pada Domino Production tidak luput dari berbagai permasalahan-permasalahan yang terjadi dilapangan. Proses pemesanan saat ini yang dilakukan *client* yaitu dengan menggunakan media *sosial messenger* atau ke akun resmi Domino Production. Pihak Domino Production pun tidak dapat secara langsung menerima tawaran proyek yang datang dari setiap client, namun harus melakukan proses koordinasi terlebih dahulu dengan fotografer anggota atau karyawan dari Domino Production perihal jadwal pemotretan. Maka dalam mengikuti perkembangan

jaman Domino Production harus mampu memanfaatkan teknologi informasi agar, mampu bersaing dengan perusahaan lainnya. Akan tetapi sistem yang berjalan di Domino Production meliputi proses promosi, pemasaran jasa, penjadwalan fotografer, dan penggajian karyawan dirasa kurang maksimal.

Berdasarkan permasalahan diatas maka perlu dibuat suatu sistem informasi manajemen yang terkomputerisasi yaitu sebuah *website*. Diharapkan kegiatan pemesanan jasa fotografi seperti promosi, pemesanan jasa, manajemen proyek dan penggajian dapat berjalan lebih baik.

Maka diperlukan sebuah sistem aplikasi berbasis Web yang dapat membantu menjual produk dan memberikan informasi yang up-to-date. Dari permasalahan tersebut, maka peneliti tertarik untuk membuat suatu "SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PHOTOGRAPHY PADA DOMINO PRODUCTION BERBASIS WEB" untuk lebih dapat membantu menjual produk dan mempermudah pembayaran.

### 1.2. Rumusan Masalah

Adapun perumusan masalah dalam penelitian ini adalah: "Bagaimana membangun Sistem Informasi Manajemen Photography Pada Domino Production Berbasis Web".

### 1.3. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini adalah: Untuk membuat sistem informasi manajemen adanya

orderan kategori produk dan penjualan produk serta pengelolaan data.

#### 1.4. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang didapat dari penelitian yang dilakukan peneliti sendiri yaitu:

1. Dapat memperoleh kualitas terhadap orderan jasa dan pemasaran jasa.
2. Dapat membantu peneliti untuk lebih memahami program tersebut.
3. Lebih memahami dan menambah wawasan peneliti tentang membangun Website pada Domino Production.
4. Dapat membantu peneliti untuk lebih mendalami suatu pekerjaan yang dipertanggungjawabkan.

## II. TINJAUAN PUSTAKA

### 2.1. Sistem

Menurut Firliana & Rhozman (2019:2) menyatakan bahwa Sistem adalah sekumpulan objek-objek yang saling berelasi dan berinteraksi serta hubungan antara objek bisa dilihat sebagai satu kesatuan yang dirancang untuk mencapai satu tujuan. Dengan demikian, secara sederhana sistem dapat diartikan sebagai suatu kumpulan atau himpunan dari unsur variabel-variabel yang saling terorganisasi, saling berinteraksi, dan saling bergantung sama lain.

Menurut Hutahaean (2016:2) menyatakan bahwa dalam buku yang berjudul Konsep Sistem Informasi, Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur yang saling berkaitan.

Dari pendapat tersebut dapat disimpulkan bahwa sistem adalah awalan untuk pembuatan suatu proyek yang saling berhubungan dan bisa dikembangkan secara bertahap untuk menghasilkan output yang sesuai ketentuan.

### 2.2. Informasi

Menurut Anggraeni dan Irviani (2017:13) menjelaskan bahwa “definisi informasi adalah sekumpulan data atau fakta yang diorganisasi atau diolah dengan cara tertentu sehingga mempunyai arti bagi penerima”.

Menurut Sutabri dalam Trimahardika & Sutinah (2017:250) menyatakan “bahwa informasi merupakan suatu data yang telah diolah, diklasifikasikan dan diinterpretasikan serta digunakan untuk proses pengambilan keputusan”.

Informasi merupakan pesan atau kumpulan pesan (ekspresi atau ucapan) yang terdiri dari order sekuens dari simbol, atau makna yang ditafsirkan dari pesan atau kumpulan pesan. Informasi dapat direkam atau ditransmisikan, hal ini merupakan

tanda-tanda, atau sebagai sinyal berdasarkan gelombang.

### 2.3. Pengertian Manajemen

Menurut Terry (2014) menyatakan bahwa “Manajemen adalah kemampuan mengarahkan dan mencapai hasil yang diinginkan dengan tujuan dari usaha-usaha manusia dan sumber lainnya”.

Menurut Hersey dan Blanchard (2013) menyatakan bahwa “Manajemen adalah sebagai proses bekerja sama antara individu dan kelompok serta sumber daya lainnya dalam mencapai tujuan organisasi. Proses ini dimaknai sebagai fungsi dan aktivitas yang dilaksanakan oleh pemimpin dan anggota atau bawahannya dalam bekerja sama pada sebuah organisasi. Fungsi dan aktivitas yang dilaksanakan mendorong sumber daya manusia bekerja memanfaatkan daya lainnya sehingga tujuan organisasi tercapai”.

### 2.4. Photography

Menurut Aditiawan dan Bianca (2011:9), menyatakan bahwa Photography adalah suatu seni melukis dengan cahaya, jadi faktor cahaya merupakan unsur terpenting dalam seni photography, untuk melakukan suatu pemotretan diperlukannya cahaya. Baik cahaya yang tampak seperti pemotretan biasa atau dengan sinar merah atau sinar X untuk *rontgen*. Alat yang paling populer untuk menangkap cahaya bergambar adalah kamera.

### 2.5. Web

Menurut Jana dan Laksana (2012:38), menerangkan bahwa website atau situs juga dapat diartikan sebagai kumpulan halaman yang menampilkan informasi data teks, data gambar diam atau gerak, data animasi, suara, video dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian dengan jaringan-jaringan halaman (*hyperlink*).

Sedangkan menurut Sibero (2011:11) Website adalah suatu sistem yang berkaitan dengan dokumen digunakan sebagai media untuk menampilkan teks, gambar, multimedia dan lainnya pada jaringan internet.

Dari pendapat tersebut dapat disimpulkan bahwa Website adalah sebuah sarana tempat penyampaiannya suatu informasi atau promosi yang bisa diketahui oleh orang secara mendunia.

### 2.6. Pengertian DFD (*Data Flow Diagram*)

Menurut Sutabri (2012:117) “*Data Flow Diagram* ini adalah suatu network yang menggambarkan suatu sistem komputerisasi, manualisasi, atau gabungan dari semuanya, yang penggambarannya disusun dalam bentuk kumpulan

komponen sistem yang saling berhubungan sesuai dengan aturan mainnya”. Keuntungan penggunaan DFD adalah memungkinkan untuk menggambarkan sistem dari level yang paling tinggi kemudian menguraikannya menjadi level yang lebih rendah (dekomposisi). Sedangkan kekurangan penggunaan DFD adalah tidak menunjukkan proses pengulangan (looping), proses keputusan dan proses perhitungan.

## 2.7. MySQL

MySQL adalah DBMS yang open source dengan dua bentuk lisensi, yaitu Free Software (perangkat lunak bebas) dan Shareware (perangkat lunak berpemilik yang penggunaannya terbatas). Jadi MySQL adalah database server yang gratis dengan lisensi GNU General Public License (GPL) sehingga dapat anda pakai untuk keperluan pribadi atau komersial tanpa harus membayar lisensi yang ada.

## 2.8. PhpMyAdmin

PhpMyAdmin merupakan salah satu software penting dalam pengelolaan database dengan menggunakan MySQL (Bahasa SQL). Sesuai dengan namanya phpMyAdmin ditulis dalam bahasa pemrograman php. Sempat dibahas juga bahwa phpMyAdmin khusus menangani pengelolaan database dalam lingkup website (World Wide Web)

## 2.9. XAMPP

Menurut Peter dan Jerry. Dalam jurnal Kusuma dan Ardhini (2017:38) menyatakan “XAMPP adalah perangkat lunak bebas, yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan kompilasi dari beberapa program. Fungsinya adalah sebagai server yang berdiri sendiri yang terdiri atas program Apache, HTTP Server, MySQL database, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP dan Perl”.

## 2.10. Sublime Text

Menurut Supono dan Putratama (2016:14) “Sublime text merupakan perangkat lunak text editor yang digunakan untuk membuat atau mengedit suatu aplikasi. Sublime text mempunyai fitur plugin tambahan yang memudahkan programmer”.

Selain itu, menurut Faridi (2015:3) menjelaskan bahwa “Sublime Text 3 adalah editor berbasis python, sebuah teks editor yang elegan, kaya akan fitur, cross platform, mudah dan simple yang cukup terkenal di kalangan developer (pengembang), penulis dan desainer”.

Jadi dapat disimpulkan bahwa sublime text ialah teks editor yang digunakan untuk membuat program aplikasi yang secara otomatis untuk

mempermudah programmer dalam menyetikkan kode editor.

## III. HASIL DAN PEMBAHASAN

### 3.1. Perancangan Sistem

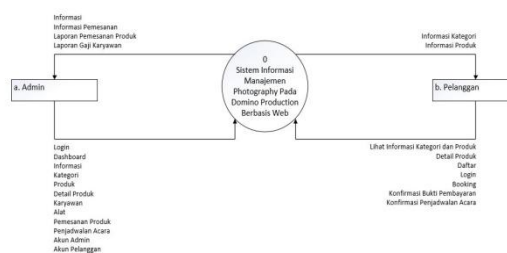
#### 3.1.1. Data Flow Diagram (DFD)

Diagram alur data digunakan untuk menggambarkan suatu sistem yang telah ada atau sistem yang baru telah dikembangkan. Rancangan DFD pada Domino Production dapat dilihat sebagai berikut:

1. Diagram Konteks
2. Diagram Level Nol
3. Diagram Rinci

#### 1. Diagram Konteks

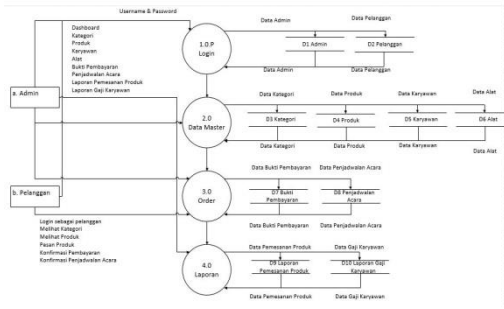
Diagram konteks adalah suatu diagram yang menggambarkan atau menjelaskan secara keseluruhan atau secara umum dari sistem yang telah dibuat. Diagram ini akan memberi gambaran tentang keseluruhan sistem. Diagram konteks merupakan level tertinggi dari *Data Flow Diagram* (DFD). Bentuk konteks diagram dari Sistem Informasi Manajemen Photography Pada Domino Production Berbasis Web dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 1. Diagram Konteks

#### 2. Diagram Level 0

Diagram level 0 adalah diagram yang menggambarkan proses dari *data flow diagram*. Diagram level nol memberikan pandangan secara menyeluruh mengenai sistem yang ditangani, menunjukkan tentang fungsi-fungsi utama atau proses yang ada dan aliran data. Pada level ini sudah dimungkinkan adanya / digambarkan data yang digunakan. Keseimbangan input dan output antara diagram level 0 dan diagram konteks harus terpelihara. Tujuan dari diagram level 0 adalah untuk “memerinci” sebuah sistem menjadi “proses-proses” yang harus dilakukan. Berikut ini akan dijelaskan tentang diagram level 0 dari Sistem Informasi Manajemen Photography Pada Domino Production Berbasis Web yang dibangun :

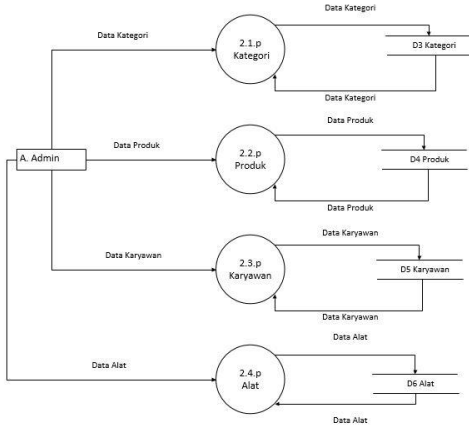


Gambar 2. Diagram DFD level 0

3. Data Flow Diagram Level 1

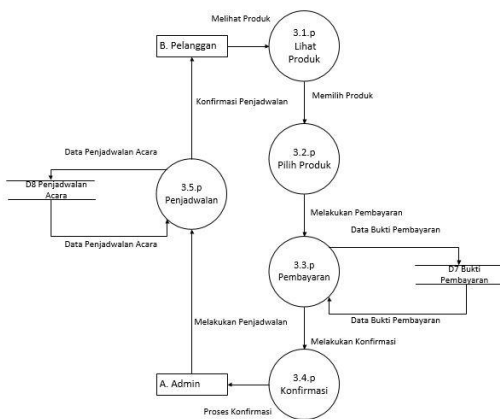
Diagram Level 1 merupakan turunan dari diagram level 0 yang menggambarkan sistem yang dibangun Diagram level 1 menguraikan proses apa yang ada dalam diagram level 0 atau diagram diatasnya. Berikut diagram level 1 dari Sistem Informasi Manajemen Photography Pada Domino Production Berbasis Web :

Berikut ini diagram level 1 proses 2.0 dari Sistem Informasi Manajemen Photography Pada Domino Production Berbasis Web yang dibangun :



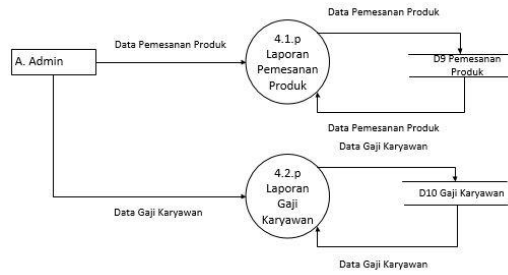
Gambar 3. Diagram DFD level 1 Proses 2.0

Berikut ini diagram level 1 proses 3.0 dari Sistem Informasi Manajemen Photography Pada Domino Production Berbasis Web yang dibangun :



Gambar 4. Diagram DFD level 1 Proses 3.0

Berikut ini diagram level 1 proses 4.0 dari Sistem Informasi Manajemen Photography Pada Domino Production Berbasis Web yang dibangun :



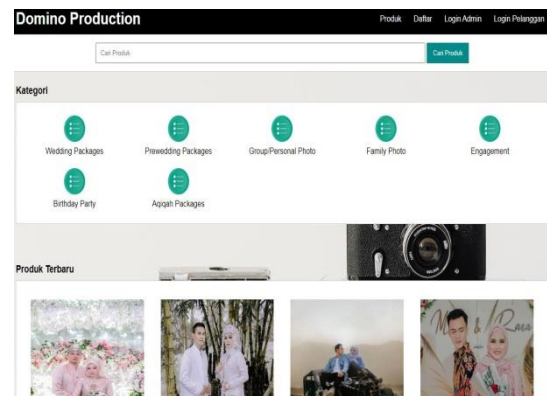
Gambar 5. Diagram DFD level 1 Proses 4.0

3.2. Implementasi

Aplikasi yang dibuat ini digunakan oleh admin terdahulu dengan membuat akun, kemudian calon pendaftar mengakses halaman yang telah ditentukan alamatnya oleh admin. Berikut penjelasan dari setiap komponen Sistem Informasi Manajemen Photography Pada Domino Production Berbasis Web. Halaman admin digunakan oleh admin untuk mengelola data pelanggan yang sudah melakukan registrasi. Rancangan halaman admin dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

1. Form Menu Utama Pelanggan

Form menu utama pelanggan merupakan form halaman utama didalam aplikasi. Form menu utama akan tampil saat pelanggan mengakses ke aplikasi. Berikut gambar adalah bentuk tampilan dari form menu utama pelanggan.

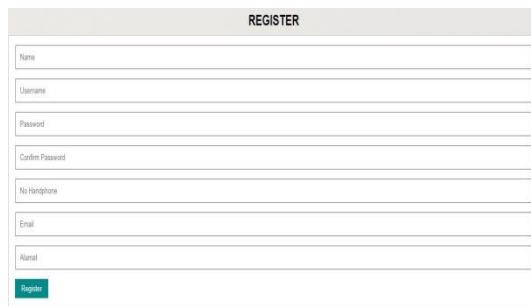


Gambar 6. Tampilan Form Menu Utama Pelanggan

2. Form Menu Daftar

Form menu daftar merupakan menu didalam aplikasi. Form menu daftar akan tampil saat pelanggan mengakses ke aplikasi. Dan melakukan pendaftaran ke website Domino Production. Langkah – langkah Pendaftaran sebagai berikut :

1. Klik daftar



Gambar 7. Tampilan Daftar

2. Lalu isi nama lengkap, username, password, no handphone, email, alamat.



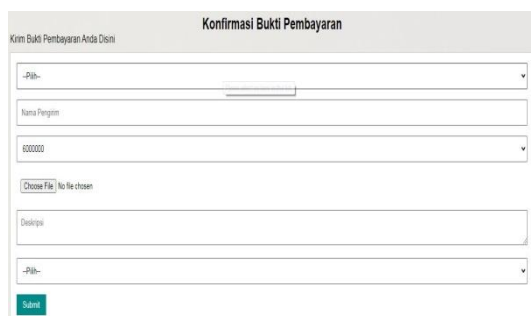
Gambar 8. Tampilan Isi Daftar

3. Kemudian register

**3. Form Menu Bukti Pembayaran**

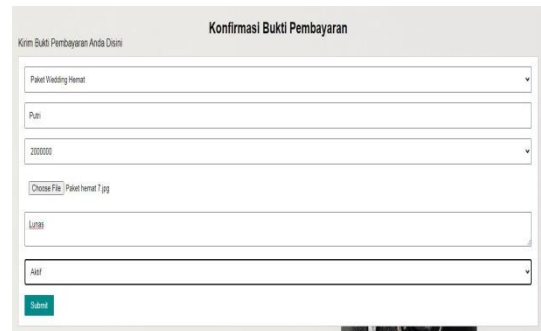
Form menu bukti pembayaran merupakan menu didalam aplikasi. Form menu pembayaran ini digunakan apabila customer sudah melakukan pemesanan melalui *whatsapp* kemudian mengirimkan bukti pembayaran diwebsite Domino Production. Langkah – langkah Pembayaran sebagai berikut :

1. Klik Bukti Pembayaran



Gambar 9. Tampilan Tambah Bukti Pembayaran

2. Lalu isi produk yang dipesan, nama lengkap, harga, foto berupa bukti pembayaran, deskripsi.



Gambar 10. Tampilan Isi Bukti Pembayaran

3. Kemudian submit.

**4. Form Pesanan Masuk**

Form pesanan masuk merupakan form yang berfungsi untuk mengelola data pesanan yang masuk melalui customer. Berikut gambar 11 adalah bentuk tampilan dari form pesanan masuk.



No	Nama Produk	Nama Pengirim	Harga	Deskripsi	Gambar	Status	Aksi
1	Paket Wedding Hemat	Putri	RP 2.000.000	lunas		Aktif	Edit   Hapus
2	Aqiqah	athena	RP 1.000.000	lunas		Aktif	Edit   Hapus
3	Paket Wedding Lengkap	Raka	RP 6.000.000	lunas		Aktif	Edit   Hapus
4	Birthday Party	aji	RP 2.000.000	lunas		Aktif	Edit   Hapus

Gambar 11. Tampilan Form Pesanan Masuk

**5. Form Penjadwalan Photography**

Form penjadwalan photography merupakan form yang berfungsi untuk mengelola data penjadwalan acara yang dipesan melalui *customer*. Berikut gambar 12 adalah bentuk tampilan dari form penjadwalan photography.



No	Nama Produk	Nama Pengirim	Nama Karyawan	Alat	Harga	Deskripsi	Status	Aksi
1	Paket Wedding Hemat	Putri	Nurrozzedin	Kamera Fuji	RP 2.000.000	Hari Minggu	Aktif	Edit   Hapus

Gambar 12. Tampilan Form Penjadwalan Photography

Langkah – langkah Tambah Penjadwalan sebagai berikut :

1. Klik Penjadwalan



Gambar 13. Tampilan Tambah Penjadwalan

2. Lalu isi produk yang dipesan, nama pengirim, nama photographer, nama alat yang digunakan, harga produk yang dipesan, foto berupa bukti pembayaran, deskripsi penjadwalan.

Gambar 14. Tampilan Isi Penjadwalan

3. Kemudian simpan

**6. Laporan**

Laporan merupakan form yang berfungsi untuk mengelola data pesanan yang masuk melalui customer dan mengelola data gaji karyawan. Berikut gambar 15 adalah bentuk tampilan dari form laporan.

Gambar 15. Tampilan Form Laporan

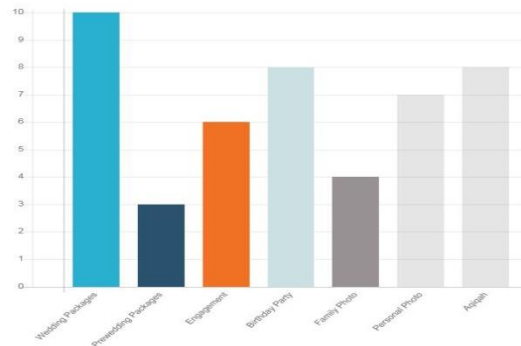
**7. Laporan Pemesanan Produk**

Laporan pemesanan produk merupakan laporan yang menampilkan data data dari pemesanan produk mulai dari tertinggi hingga yang terendah.

No	Tanggal	Produk	Pemesanan
1	2022-12-27	Agajah	8
2	2022-12-27	Personal Photo	7
3	2022-12-27	Family Photo	4
4	2022-12-27	Birthday Party	6
5	2022-12-27	Engagement	6
6	2022-12-27	Prewedding Packages	3
7	2022-12-27	Wedding Packages	10

Gambar 16. Tampilan Laporan Pemesanan Produk

Grafik Pemesanan Produk



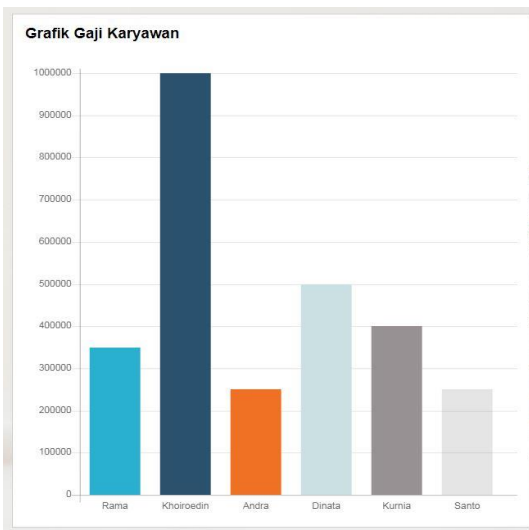
Gambar 17. Grafik Pemesanan Produk

**8. Laporan Gaji Karyawan**

Laporan gaji karyawan merupakan laporan yang menampilkan data data gaji karyawan per-project, admin dapat mengubah data gaji karyawan sewaktu waktu.

No	Tanggal	Nama Karyawan	Gaji Karyawan
1	2022-12-27	Santo	200000
2	2022-12-27	Kurnia	400000
3	2022-12-27	Dinata	500000
4	2022-12-27	Andra	250000
5	2022-12-27	Khoiroedin	1000000
6	2022-12-27	Rama	350000

Gambar 18. Tampilan Laporan Gaji Karyawan



Gambar 19. Grafik Gaji Karyawan

**IV. PENUTUP**

**4.1. Kesimpulan**

Dari analisis dan pembahasan yang telah dilakukan pada bab-bab sebelumnya dalam penyusunan laporan penelitian ini, peneliti menarik beberapa kesimpulan.

1. Domino Production dalam promosi masih menggunakan cara manual, promosi melalui mulut ke mulut, keluarga, tetangga, dan brosur.

2. Dari segi keuangan masih memakai cara hitung manual sehingga untuk dapat menentukan hasil disetiap bulannya kurang akurat.
3. Dari segi karyawan ada yang bisa melakukan job dan juga ada yang tidak bisa dikarnakan ada kegiatan diluar.

Dengan adanya Sistem Informasi Manajemen Photography Pada Domino Production Berbasis Web yang dibangun, diharapkan dapat mempermudah pihak Domino Production dalam mempromosikan produk menggunakan media online untuk mempermudah pelanggan dalam melakukan pemesanan dan mempermudah pihak Domino Production untuk mengetahui lebih akurat berapa jumlah atau hasil setiap pemesanan. Sistem ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman berbasis web yaitu PHP dan Mysql.

#### 4.2. Saran

Adapun saran yang diberikan kepada pembaca pada umumnya dan kepada pihak Domino Production.

1. Untuk Domino Production semoga sistem yang dibuat ini dapat bermanfaat bagi pihak Domino Production.
2. Sistem yang telah dibuat ini dapat dimanfaatkan secara optimal.
3. Pelayanan kepada penerima bermanfaat dengan mensosialisasikan pemakaian sistem ini kepada yang berhubungan langsung dengan sistem yang dibuat ini.

Hersey & Blancard (2013). *Manajemen Perilaku Organisasi : Pendayagunaan Sumber Daya Manusia*, Terjemahan Agus Dharma. Jakarta: Erlangga.

Hutahaean, J. (2016). *Konsep Sistem Informasi*. 1th ed, Yogyakarta : Budi Utama.

Jana & Laksana (2012). Implementasi E-Learning Dengan Metode Assynchronous Untuk Meningkatkan Motivasi Pembelajaran Dengan Pendekatan Tam Studi Kasus Pada SMK Insan Kreatif. *Jurnal Pilar Nusa Mandiri*. Vol. 17 No. 2 Juli 2012 : 129. Dilihat pada 29 November 2022.

Kusuma, Setiawan Budi dan Ardhini Warih Utami. (2017). Perancangan dan Pembuatan Sistem Aplikasi Point of Sale Berbasis Website Pada UD.ES Drop Cita Rasa. *Jurnal Manajemen Informatika*. Vol 7, No 2 : 37. Surabaya : Universitas Negeri Surabaya.

Sibero, Alexander F. K. (2011). *Kitab Suci Web Programming*. Yogyakarta: MediaKom.

Sutabri, T. (2012). *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.

Supono dan Virdiandry Putratama. (2016). *Pemrograman Web dengan Menggunakan PHP dan Framework Codeigniter*. Yogyakarta : Deepublish.

Trimahardhika, R., & Sutinah, E. (2017). Development Dalam Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan. *Jurnal Informatika*, Vol.4 No.2 (2), 250.

Terry, George R dan Leslie W.Rue. (2014). *Dasar-Dasar Manajemen*. Penerjemah G.A Ticoalu. Jakarta: PT Bumi Aksara.

#### DAFTAR REFERENSI

- Aditiawan, R, & Bianca, F. (2011). *Belajar Fotografi Untuk Hobi dan Bisnis*. Jakarta: Dunia Komputer.
- Anggraeni & Irviani. (2017). *Pengantar Sistem Informasi*. (E. Risanto, Ed.). Yogyakarta:CV, Andi Offset.
- Faridi, M. (2015). *Fitur Dahsyat Sublime Text 3*. Surabaya: Lug Sitikom.
- Firliana, Rina., & Rhozman, Fatkur. (2019). Aplikasi Sistem Informasi Absensi Mahasiswa dan Dosen. *DoubleClick: Journal of Computer and Information Technology*, Vol 2 No 2, February 2019, 70-74.

#### IDENTITAS PENULIS

Nama : Pariyadi, M. Kom  
 NIDN : 1013029002  
 Jabatan Fungsional: Asisten Ahli  
 Email : [pariyadi.twn@gmail.com](mailto:pariyadi.twn@gmail.com)

Nama : Muhammad Ramadani  
 NIM : 1902015  
 Alamat Rumah : Jl. Masjid Rt.12 Desa Tangkit Kecamatan Sungai Gelam Kabupaten Muaro Jambi.  
 Email : [mhmdmrdni24@gmail.com](mailto:mhmdmrdni24@gmail.com) .