

# SIMULASI KREDIT MOBIL BEKAS PADA SHOWROOM BINTANG AUTO BERBASIS WEB

**Pariyadi<sup>1</sup>, Wulan Fitaloka<sup>2</sup>**

<sup>1</sup>Program Studi Teknik Informatika, STMIK Nurdin Hamzah

E-mail: [pariyadi@stmiknh.ac.id](mailto:pariyadi@stmiknh.ac.id), [wulanfitaloka@gmail.com](mailto:wulanfitaloka@gmail.com)

---

**Abstract** – Many people using vehicles such as cars, with different types, brands, and price of the car. Many people use the increasingly rapid development of technology to make the presentation of information can be done easily, quickly and efficiently. In the Bintang Showroom Auto current process of information services at Bintang Auto Showroom still using print media such as advertisements in newspapers and leaflets brochures, this is less efficient due to the additional cost. This is exactly what underlies doing research on Bintang Auto Showroom. In conducting the study, the authors used several research methodology, including. Media was built with support information using the programming language HTML, PHP, CSS, Java Script, Framewrok Bootstrap, Xampp as web servers, and My SQL as the database processing. Further media information that has been built is expected to further assist Bintang Auto Showroom car in conveying information to consumers, such as stock information automobile, car prices, car loans and simulation

**Keywords** : Car, Media Information, Promotion

---

## I. PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Tingkat aktivitas dari masyarakat diluar rumah cukup tinggi tentunya dibutuhkan sarana penunjang untuk menjalani aktivitas dan alat transportasi, salah satunya berupa kendaraan untuk menjalani aktivitas yang aman dan nyaman. Pada saat ini banyak masyarakat menggunakan kendaraan berupa mobil, dengan beragam jenis, merk, dan harga mobil tentunya para pemakai mobil menyesuaikan pengambilan mobil baik itu dalam segi kebutuhan maupun harga.

Keberadaan internet saat ini memberikan keuntungan secara langsung maupun tidak langsung kepada dunia bisnis, pendidikan, komunitas dan banyak lagi dari skala kecil hingga besar. Dengan adanya fasilitas internet data – data bisa disimpan, diambil dan dikirimkan secara mudah keseluruh penjuru dunia dengan berbagai cara, data dan informasi yang ada dapat dihubungkan dengan mudah dan cepat hanya dengan menggunakan 'hyperlinks' (penghubung visual).

Showroom BINTANG AUTO merupakan salah satu perusahaan yang bergerak dibidang pemasaran mobil bekas, dan menerima penjualan, maupun pembelian, dalam bentuk tunai atau pun kredit. Showroom BINTANG AUTO terletak di jalan Hos. Cokroaminoto no 05 Simpang kawat, Kota Jambi.

Saat ini proses pelayanan informasi pada Showroom Bintang Auto masih menggunakan media

cetak seperti iklan di koran dan selebaran brosur, hal ini kurang efisien dikarenakan memerlukan biaya tambahan dan customer tidak dapat memberikan keluhan dan komentar pada pihak Showroom terhadap produk yang mereka beli dikarenakan fasilitas untuk berkomunikasi antar pihak belum tersedia dan masyarakat yang ingin mengetahui bagaimana cara proses untuk membeli mobil secara kredit dan berapa lama angsuran, angsuran yang akan dibayar perbulan, masyarakat masih kesusahan dalam penghitungan pembelian mobil secara kredit.

### 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang diatas, maka dapat dirumuskan suatu permasalahan sebagai berikut : “Bagaimana membangun website pada Showroom Bintang Auto agar dapat memberikan informasi yang cepat dan akurat khususnya mengenai simulasi kredit ?”

### 1.3 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari pembuatan website ini adalah (a) merubah sistem informasi yang bersifat manual menjadi sebuah sistem yang berbasis komputer; (b) membangun sebuah website yang mampu memberikan informasi pada masyarakat luas; (c) Menghasilkan data yang lebih tepat dan akurat khususnya mengenai simulasi kredit.

**II. TINJAUAN PUSTAKA**

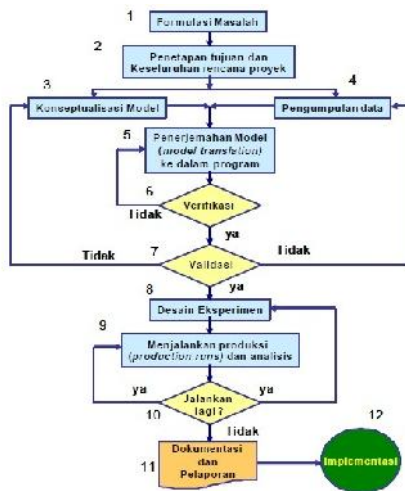
**2.1 Definisi**

**2.1.1 Simulasi**

Simulasi adalah suatu proses peniruan dari sesuatu yang nyata beserta keadaan sekelilingnya (*state of affairs*). Aksi melakukan simulasi ini secara umum menggambarkan sifat-sifat karakteristik kunci dari kelakuan sistem fisik atau sistem yang abstrak tertentu (wikipedia).

Menurut Prof. Olivier de Weck : Simulasi dari sebuah sistem adalah pengoperasian dari sebuah model suatu sistem. Sebuah Model dapat dikonfigurasi dan dilakukan percobaan, biasanya hal ini tidak mungkin terjadi. Karena mahalnya biaya dan tidak praktis untuk dilakukan dalam sistem yang diwakilinya.

Simulasi digunakan sebelum sebuah sistem dibangun, untuk mengurangi kemungkinan kegagalan, untuk menghilangkan kemacetan tak terduga, untuk mencegah under atau over- pemanfaatan sumber daya, dan untuk mengoptimalkan kinerja sistem. Sehingga simulasi dapat didefinisikan sebagai program yang dibangun dengan model matematika berdasarkan pada sistem aslinya. Berikut gambaran langkah studi simulasi seperti yang terlihat pada gambar 1.



**Gambar 1.** Langkah Studi Simulasi

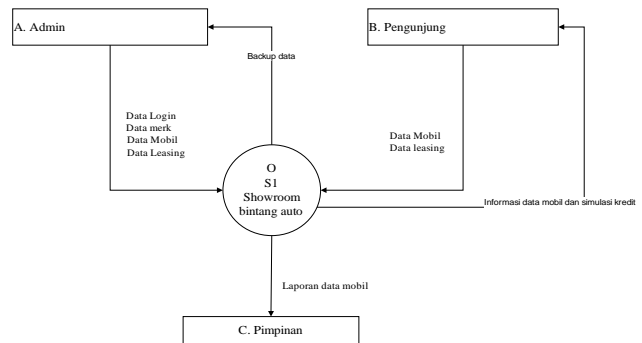
**2.1.2 Kredit**

Kredit adalah penyediaan uang atau tagihan yang dapat disamakan dengan itu, berdasarkan kesepakatan pinjam meminjam antara pihak bank dengan pihak lain yang mewajibkan pihak peminjam untuk melaksanakan dengan jumlah bunga sebagai imbalan (wikipedia).

**2.1.3 Diagram Konteks**

Pada awal pembuatan *data flow diagram* biasanya diagram konteks yang pertama kali harus digambarkan, karena diagram konteks berfungsi untuk menggambarkan suatu sistem secara keseluruhan, termasuk menggambarkan aliran-aliran data yang masuk dan keluar pada sistem tersebut. Diagram konteks menggambarkan proses *input* dan *output* antara sistem dengan kesatuan luarnya.

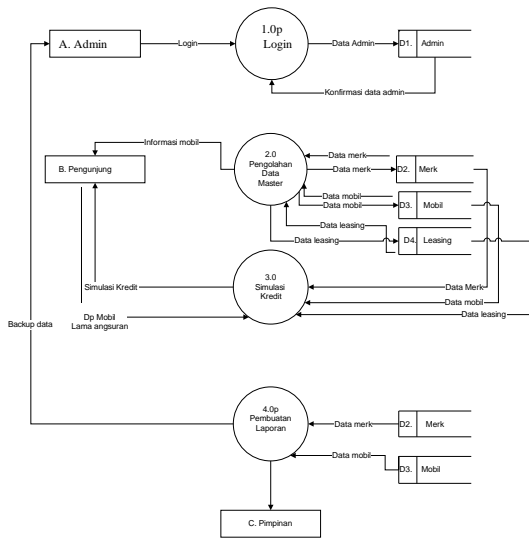
Diagram konteks dari Simulasi Kredit Pada *Showroom* Bintang Auto seperti yang terlihat pada gambar 2 di bawah ini.



**Gambar 2.** Diagram Konteks

**2.1.4 Data Flow Diagram Level-0**

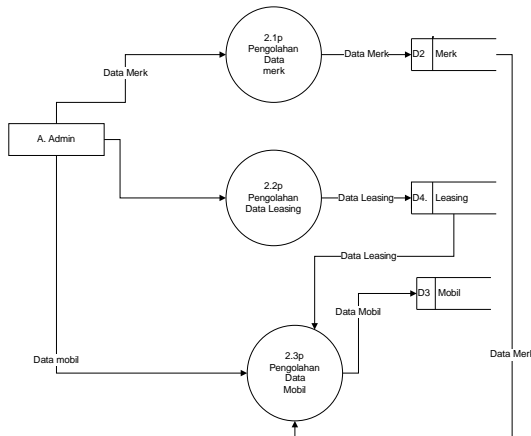
*Data Flow Diagram* Level-0 ini menggambarkan aliran sistem secara berurutan sehingga jelas bentuk dan aliran data dari sistem tempat terjadinya pengolahan data. Gambar 3 dibawah ini adalah *Data Flow Diagram* Level-0 pada *Showroom* Bintang Auto.



Gambar 3. Data Flow Diagram Level-0

2.1.5 Data Flow Diagram Level-1 Proses 2

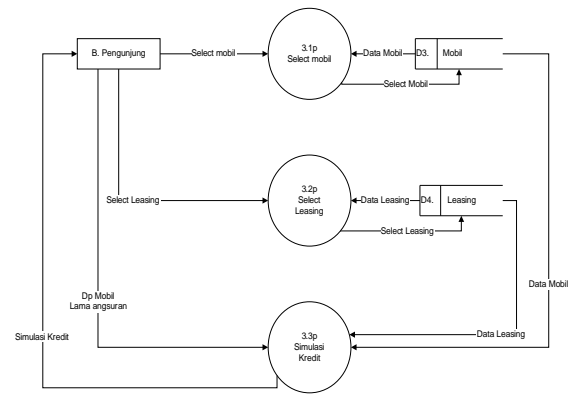
Data Flow Diagram Level-1 ini menggambarkan aliran sistem secara berurutan sehingga jelas bentuk dan aliran data dari sistem tempat terjadinya pengolahan data. Gambar 4 dibawah ini adalah Data Flow Diagram Level-1 pada Showroom Bintang Auto.



Gambar 4. Data Flow Diagram Level-1 Proses 2

2.1.6 Data Flow Diagram Level-1 Proses 3

Data Flow Diagram Level-1 Proses 3 ini menggambarkan aliran sistem secara berurutan sehingga jelas bentuk dan aliran data dari sistem tempat terjadinya pengolahan data. Gambar 5 dibawah ini adalah Data Flow Diagram Level-1 pada Showroom Bintang Auto.



Gambar 5. Data Flow Diagram Level-1 proses 3

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

Adapun implementasi antarmuka tersebut diantaranya adalah antarmuka *form login*, *form admin*, *form data leasing*, *form data mobil*, *form data merek*, *form logout*, *form cetak laporan* dan implementasi output. Hasil Implementasi Simulasi Kredit Pada Showroom Bintang Auto Berbasis Web ini menggunakan bahasa pemrograman *HTML, PHP, CSS, Java Script, Framework Bootstrap*.

3.1 Antarmuka Login

Seperti pada gambar 6 seorang admin diharuskan memasukkan *username* dan *password* untuk akses ke halaman admin.



Gambar 6. Implementasi Halaman Login

3.2 Antarmuka Halaman Admin

Setelah *login*, menu admin muncul di menu admin ini berisi tentang *input data mobil*, *input data leasing*, *input data merek*, halaman utama, hasil laporan, logout seperti terlihat pada gambar 7.



Gambar 7. Implementasi Antarmuka Menu Admin

### 3.3 Antarmuka Halaman Utama

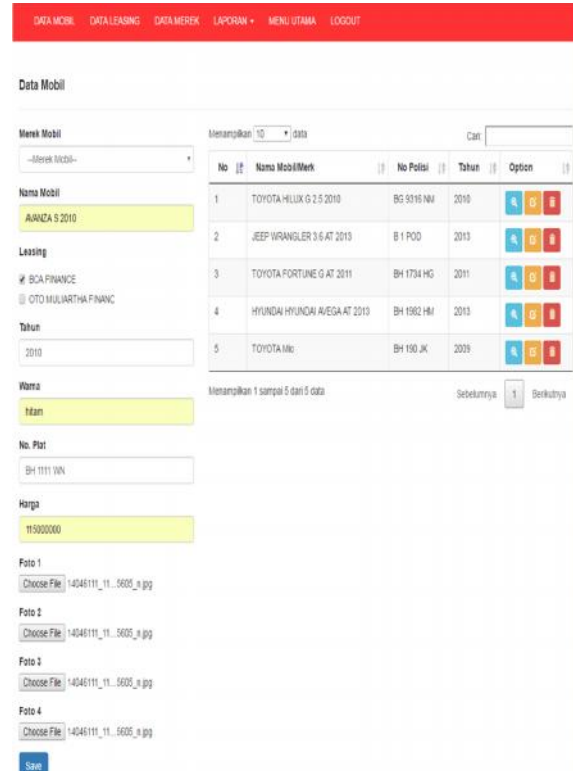
Antarmuka ini berisi tentang Halaman yang berisi informasi perusahaan, katalog mobil, syarat dan ketentuan, yang bisa diketahui *public* seperti terlihat pada gambar 8.



Gambar 8. Implementasi Antarmuka Halaman Utama

### 3.4 Antarmuka Input Data Mobil

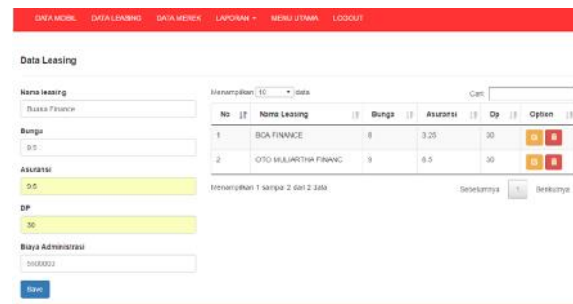
Seperti terlihat pada gambar 9, antarmuka ini berisi tentang inputan data mobil beserta fotonya.



Gambar 9. Implementasi Antarmuka Input Data Mobil

### 3.5 Antarmuka Input Data leasing

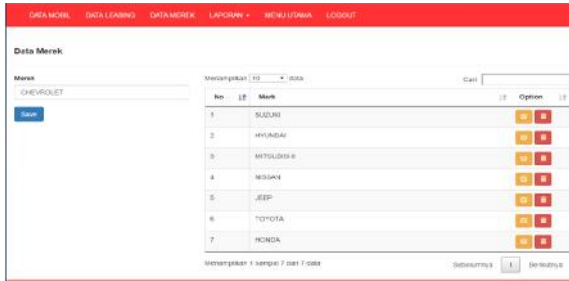
Antarmuka ini berisi tentang Inputan data leasing di halaman Admin, terlihat pada gambar 10.



Gambar 10. Implementasi Antar Muka Input Data Leasing

### 3.6 Antarmuka Input Data Merek

Seperti pada gambar 11 antarmuka ini berisi tentang inputan data merek pada halaman admin.



Gambar 11. Implementasi Antar Muka *Input* Data Merek

### 3.7 Antarmuka Halaman Katalog Mobil

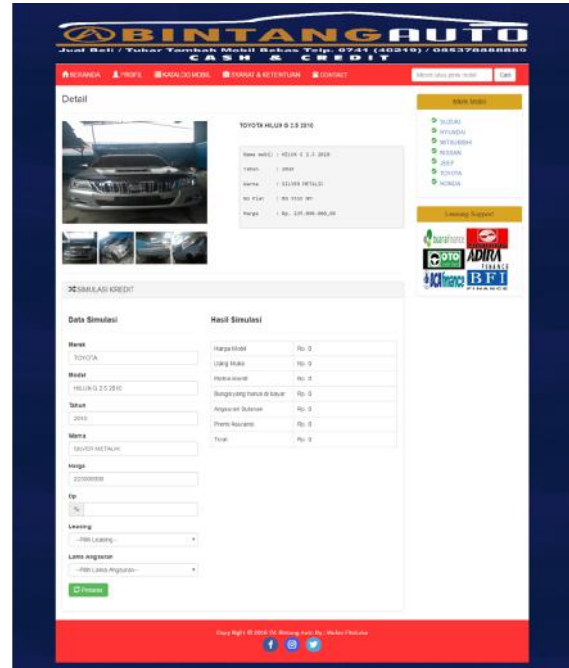
Antarmuka ini berisi tentang katalog mobil dimana pengunjung dapat melihat mobil apa saja yang tersedia dan ada proses simulasi kredit mobil tersebut seperti terlihat pada gambar 12.



Gambar 12. Implementasi Halaman Utama Katalog mobil

### 3.8 Antarmuka Halaman Detail Mobil

Terlihat pada gambar 13, antarmuka ini berisi tentang katalog mobil yang berisi tentang detail mobil, spesifikasi mobil, serta terdapat simulasi kredit mobil tersebut.



Gambar 13. Implementasi Halaman Utama Katalog mobil Detail Mobil

### 3.9 Antarmuka Halaman Syarat dan Ketentuan

Antarmuka ini berisi tentang informasi syarat dan ketentuan kredit mobil.

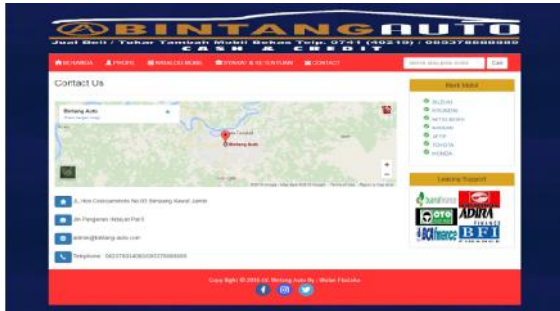


Gambar 14. Implementasi Antarmuka Halaman Syarat dan Ketentuan

### 3.10 Antarmuka Halaman Contact

Antarmuka ini berisi tentang Informasi alamat, kontak, pada *showroom* bintang Auto. Seperti terlihat pada gambar 15.





Gambar 15. Implementasi Antarmuka Halaman Contact

### 3.11 Implementasi Antarmuka Output

#### 3.11.1 Laporan Data mobil

Hasil data dikeluarkan dalam bentuk laporan, untuk diproses lebih lanjut oleh pihak terkait. Implementasinya adalah seperti terlihat pada gambar 16 di bawah ini:

**LAPORAN DATA MOBIL**

No.	Merek	Nama Mobil	Tahun	Warna	No. Polisi	Harga
1	TOYOTA	HI LUX G 2.1 2010	2010	SABER METALIK	EH 1511 NWH	Rp. 275.200.000,00
2	KEP	MANANGGOL 3.6 AT 2013	2013	PURDI	S 1 PEO	Rp. 285.200.000,00
3	TOYOTA	KORONA G A 2011	2011	Biru tua metalik	EH 1731 JGS	Rp. 275.200.000,00
4	HYUNDAI	HYUNDAI AVANZA AT 2013	2013	putih	EH 1580 PFM	Rp. 335.200.000,00
5	TOYOTA	Pro	2009	putih	EH 1901 K	Rp. 200.200,00
<b>Total</b>						<b>5</b>

Jambi, 07 December 2016  
Pengiran  
Candra

Gambar 16. Implementasi Laporan Data mobil

#### 3.11.2 Laporan Data Leasing

Hasil data dikeluarkan dalam bentuk laporan, untuk diproses lebih lanjut oleh pihak terkait. Implementasinya adalah seperti terlihat pada gambar 17 di bawah ini :

**LAPORAN DATA LEASING**

No.	Nama Leasing	Bunga	Asuransi	DP Minimal	Admin-istrasi
1	BCA FINANCE	Rp. 5,00	Rp. 5,25	Rp. 30,00	Rp. 550.000,00
2	CFM MANDIRI FINANC	Rp. 5,00	Rp. 6,70	Rp. 30,00	Rp. 550.000,00
<b>Total</b>					<b>2</b>

Jambi, 07 December 2016  
Pengiran  
Candra

Gambar 17. Implementasi Laporan Data Leasing

#### 3.11.3 Laporan Data Merek

Hasil data dikeluarkan dalam bentuk laporan, untuk diproses lebih lanjut oleh pihak terkait. Implementasinya adalah seperti terlihat pada gambar 18 di bawah ini:

**LAPORAN DATA LEASING**

No.	Merek	
1	SAZUKI	
2	HYUNDAI	
3	NISSAN	
4	NISSAN	
5	KEP	
6	TOYOTA	
7	HYUNDAI	
<b>Total</b>		<b>7</b>

Jambi, 07 December 2016  
Pengiran  
Candra

Gambar 18. Implementasi Laporan Data Merek

## IV . PENUTUP

### 4.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisa dan pembahasan hasil penelitian terhadap aplikasi Simulasi Kredit Pada Showroom bintang auto berbasis web, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Pada Showroom Bintang Auto dalam memberikan informasi masih menggunakan sistem manual yaitu dengan media cetak seperti iklan di koran dan selebaran brosur. Hal ini mengakibatkan kesulitan dalam menginformasikan kepada masyarakat untuk mengetahui stock mobil pada showroom bintang auto.
2. Dengan adanya Simulasi Kredit berbasis web ini diharapkan dapat menunjang dan mempermudah masyarakat dalam pengecekan mobil dan mengetahui bagaimana cara proses untuk membeli mobil secara kredit dan berapa lama angsuran, angsuran yang akan dibayar perbulan.
3. Simulasi Kredit pada showroom bintang auto berbasis web yang baru tersebut mampu memberikan kemudahan-kemudahan dalam mencari mobil yang diinginkan.

Penulis sangat menyadari masih banyak terdapat kekurangan dalam Simulasi Kredit yang telah dibuat. Untuk itu dalam kesempatan ini dapat dijabarkan beberapa saran untuk perbaikan Simulasi Kredit dimasa mendatang. Diharapkan kepada penulis berikutnya agar memberikan penambahan fitur-fitur yang belum dipenuhi untuk lebih melengkapi penulisan ini.

### DAFTAR REFERENSI

- [1] Anhar ST, 2006, Panduan menguasai PHP & MYSQL secara otodidak, Jakarta
- [2] Dadan, 2012, Kreatif membuat website professional tanpa ribet, tanpa biaya, Jakarta.
- [3] Hutahean, J 2014, Konsep sistem informasi, Deepublish, Yogyakarta.
- [4] Jerry Petter, J 2006, Ilmu Komputer , di akses 11 oktober 2016 , Jakarta
- [5] Kusrini dan Andri koniyo, CSA 2007, Tuntunan praktis membangun sistem informasi akuntansi dengan visual basic dan Microsoft SQL server, Yogyakarta.
- [6] Menulis artikel karya ilmiah 2016, diakses 6 oktober 2016, <https://id.wikipedia.org/wiki/Perumahan>
- [7] Marimin, Hendri Tanjung, Harry Prabowo 2006, Sistem Informasi Manajemen Sumber Daya manusia, Bogor.
- [8] Priyanto H dan Jauhari KK, 2015, Pemrograman Web, Bandung.
- [9] Supono VP, 2016, PHP dan Framewrok codeigniter, Yogyakarta
- [10] Wikipedia, 2016, Pengertian kredit diakses 11 Oktober 2016, <https://id.wikipedia.org/wiki/Kredit>
- [11] Wikipedia, 2016, Pengertian simulasi diakses 11 Oktober 2016, <https://id.wikipedia.org/wiki/Simulasi>
- [12] Yuhfizar, 2008, 10 jam menguasai internet teknologi dan aplikasinya, Jakarta

### IDENTITAS PENULIS

Nama : Pariyadi, M.Kom  
 NIDN/NIK : 1013029002 / 16.104  
 TTL : Jambi, 13 Februari 1990  
 Gol / Pangkat : III-B  
 Jabatan Fungsional : Asisten Ahli  
 Alamat Rumah : Jl. Tanjung Harapan  
 No.67 Talang Bakung,  
 Kota Jambi  
 Telp. : 0852 6636 9055  
 Email : [pariyadi@stmiknh.ac.id](mailto:pariyadi@stmiknh.ac.id)

Nama : Wulan Fitaloka  
 NIK : -  
 TTL : Jambi, 16 Oktober 1993  
 Alamat Rumah : Kota Baru, Jambi  
 Telp. : -  
 Email : [wulanfitaloka@gmail.com](mailto:wulanfitaloka@gmail.com)