



SISTEM INFORMASI DATA TRANSAKSI *ICE CREAM WALLS* PADA *STOCK POINT (STP) PLUS*

Elzas

Dosen Tetap STMIK Nurdin Hamzah Jambi, Jambi 36121

E-mail : ethas78@gmail.com

Abstract - Currently transaction *Ice Cream Walls In Stock Point (STP) Plus Sungai Bahar* is still done manually so that the data generated is less than optimal is less effective in searching for information on the data that you want to find, lack of accurate data is processed, and also the need for cost will be issued to obtain a report. For that we need to implement an information system design with Visual Basic 6.0 application, the data processing transactions on the *Walls Ice Cream Stock Point (STP) Plus Sungai Bahar*. With the new system is expected to overcome the constraints that exist on the old system.

Keywords: System, Transactions *Walls Ice Cream*, Information Systems, Visual Basic 6.0

I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Dengan berkembangnya teknologi yang semakin pesat, khususnya teknologi informasi dan telekomunikasi memberikan peranan penting dalam kemudahan dan fasilitas yang mendukung manusia sebagai upaya menyelesaikan tugas-tugasnya. Teknologi Komputer merupakan salah satu teknologi yang sebagian besar mewarnai kehidupan manusia saat ini terutama di dunia pendidikan, perkantoran, industri, telekomunikasi, bisnis, pariwisata, hiburan, militer dan sebagainya telah menggunakan komputer sebagai alat bantu.

Transaksi merupakan suatu usaha terpadu untuk mengembangkan rencana-rencana strategis yang diarahkan pada usaha pemuasan kebutuhan dan keinginan pembeli, berguna untuk mendapatkan transaksi yang menghasilkan laba. Transaksi adalah pembelian sesuatu (barang atau jasa) dari suatu pihak kepada pihak yang lainnya dengan mendapatkan ganti uang dari pihak tersebut. Pada perusahaan dagang, transaksi sebagai aktifitas utama perusahaan. Besarnya pendapatan perusahaan sangat ditentukan oleh besar kecilnya penjualan, semakin besar penjualan maka semakin besar pula pendapatan yang diperoleh perusahaan.

Stock Point (STP) Plus adalah salah satu Cabang dari PT. Rasa Prima Selaras Jambi yang bisa mengelola toko dan juga pekerja (*Hawker*). Dan bergerak dalam bidang usaha penjualan barang yaitu produk *Ice Cream Walls*, transaksi yang dilakukan setiap harinya cukup besar. Proses pelaporan data penjualan barang *Stock Point (STP) Plus* hanya menggunakan pembukuan yang sederhana, dengan cara mencatat pada lembar nota yang telah tersedia kemudian nota tersebut disimpan kedalam buku kumpulan nota. Pengolahan data secara manual tersebut dirasa kurang memberikan data secara cepat dan tepat. Sehingga sering terjadi masalah seperti

hilangnya nota-nota pembayaran yang tidak langsung dimasukkan di dalam pembukuan. Dan membutuhkan waktu yang lama di dalam mencari data, data yang dihasilkan tidak akurat serta sering terjadinya kesalahan di dalam pengolahan barang yang telah di jual maupun barang yang harus di beli. Sehingga menimbulkan kesalahan yang berpengaruh di dalam pembuatan laporan seperti, laporan penjualan harian, bulanan dan laporan tahunan.

Dengan demikian penulis merancang suatu sistem informasi yang bertujuan untuk mempermudah dalam menghasilkan suatu informasi, mempermudah dalam pencarian data serta pembuatan laporan. Agar informasi yang di hasilkan berkualitas, serta berguna bagi *Stock Point (STP) Plus* dengan mempermudah karyawan dalam perhitungan penjualan barang *Ice Cream Walls*.

Berdasarkan analisa dari permasalahan tersebut, penulis kemudian tertarik melakukan penelitian yang dituangkan dalam bentuk laporan tugas akhir skripsi dengan judul : “**SISTEM INFORMASI DATA TRANSAKSI *ICE CREAM WALLS* PADA *STOCK POINT (STP) PLUS*”.**

1.2. Identifikasi Penelitian

1. Apakah sistem informasi data transaksi *ice cream walls* yang dilakukan sudah sangat efektif.
2. Apakah dengan aplikasi data transaksi *ice cream walls* yang dilakukan sekarang sudah sangat efektif.
3. Apakah perlu meningkatkan aplikasi data transaksi *ice cream walls* yang lebih efektif lagi.

1.3. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian permasalahan di atas, dapat diketahui bahwa permasalahan yang akan diteliti dalam skripsi ini yaitu “Bagaimana

merancang Sistem Informasi Data Transaksi Ice Cream Walls Pada *Stock Point (STP) Plus* Sungai Bahar dengan menggunakan Program Visual Basic 6.0 ?”

1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1. Tujuan Penelitian

1. Untuk Merancang sistem yang baru.
2. Untuk Membuat aplikasi data transaksi ice cream walls.
3. Untuk meningkatkan efektifitas dalam melakukan pengolahan transaksi yang dihasilkan dengan memperkecil kemungkinan-kemungkinan kesalahan yang akan terjadi.

1.4.2. Manfaat Penelitian

1. Mengetahui sistem yang sedang berjalan pada sistem transaksi *Stock Point (STP) Plus* Sungai Bahar.
2. Merancang sistem dan membuat aplikasi yang lebih efektif dalam mengatasi kelemahan-kelemahan dari aplikasi pengolahan data transaksi yang lama.
3. Meningkatkan efektifitas dalam melakukan pengolahan transaksi yang dihasilkan dengan memperkecil kemungkinan-kemungkinan kesalahan yang akan terjadi.

1.5. Ruang Lingkup Penelitian

1. Membahas tentang Transaksi Toko dan Pekerja (*Hawker*) pada *Stock Point (STP) Plus* Sungai Bahar .
2. Media Menggunakan bahasa pemrograman *Visual Basic 6.0*.
3. Pembuatan laporan menggunakan *software* aplikasi *Crystal Report* dan *database* menggunakan *MySql*.

II. TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Transaksi

Menurut Yuliana Ifnul menyatakan bahwa : Transaksi Eksternal adalah transaksi yang dilakukan suatu perusahaan dengan pihak luar (diluar perusahaan), yang meliputi penjualan dan pembelian barang serta jasa, pengumpulan dan penyimpanan atau penyeteroran kas dan pembayaran utang-utang yang timbul dari transaksi dengan berbagai pihak diluar perusahaan. Sedangkan Transaksi Eksklusif adalah pembatasan atau pengkhususan yang dilakukan oleh suatu perusahaan untuk menjual atau memasarkan produk dari pemasok tertentu saja, biasanya pemasok yang bersangkutan mengontrak distributor dengan tujuan agar distributor yang

bersangkutan tidak ikut memasarkan produk dari pemasok lain atau saingannya [1].

2.2. Sistem

Menurut Agus Saputra, dkk “Sistem adalah sekumpulan unsur atau elemen yang saling berkaitan dan saling memengaruhi dalam melakukan kegiatan bersama untuk mencapai tujuan bersama” [2].

Menurut Abdul Kadir “Sistem adalah sekumpulan elemen yang saling terkait atau terpadu yang dimaksudkan untuk mencapai suatu tujuan” [3].

2.3. Informasi

Menurut Tata Sutabri menyatakan bahwa : Informasi adalah data yang telah diklasifikasi atau diinterpretasikan untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan. Sistem pengolahan informasi akan mengolah data menjadi informasi atau mengolah data dari bentuk tak berguna menjadi berguna bagi yang menerimanya [4].

Menurut Deni Darmawan dan Kunkun Nur Fauzi menyatakan bahwa : Informasi adalah hasil dari pengolahan data, akan tetapi tidak semua hasil dari pengolahan tersebut bisa menjadi informasi yang tidak memberikan makna atau arti serta tidak bermanfaat bagi seseorang bukanlah merupakan informasi bagi orang tersebut [5].

2.4. Sistem Informasi

Menurut Agus Saputra, dkk, “Sistem Informasi adalah kegiatan dari prosedur-prosedur yang diorganisasikan, bila dimana dieksekusi akan menyediakan informasi untuk mendukung pengambilan keputusan dan pengendalian di dalam organisasi” [2].

Menurut Tata Sutabri menyatakan bahwa : Sistem Informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan laporan-laporan yang diperlukan oleh luar tertentu [4].

III. PEMBAHASAN

3.1. Analisa Sistem

Pada tahap ini analisa yang dilakukan oleh penulis pada sistem transaksi *Stock Point (STP) Plus* Sungai Bahar bertujuan untuk melihat, serta menjabarkan kinerja sistem. Kemudian menyimpulkan kelemahan-kelemahan yang terdapat pada sistem yang sedang berjalan.

3.2. Sistem Yang Sedang Berjalan

Sistem yang berjalan pada *Stock Point (STP) Plus* Sungai Bahar saat ini dalam proses pengolahan data transaksi *Ice Cream Walls* masih menggunakan sistem manual maka membutuhkan waktu yang lama dalam proses pencarian dan laporan yang dihasilkan kurang cepat bila sewaktu waktu pimpinan membutuhkan laporan data transaksi *Ice Cream Walls*.

3.3. Sistem Yang Diusulkan

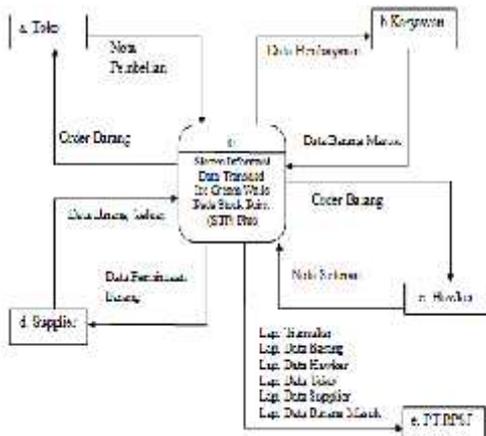
Data Flow Diagram merupakan alat yang digunakan pada metodologi pengembangan sistem yang terstruktur (*structured analysis and design*). *Data Flow Diagram (DFD)* merupakan alat yang cukup populer sekarang, karena dapat menggambarkan arus data di dalam sistem dengan struktur dan jelas. Bentuk *Data Flow Diagram (DFD)* yang di gambarkan dalam pembuatan sebuah sistem biasanya terdiri dari Diagram Konteks, Diagram Nol, dan Diagram Rinci.

3.4. Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram adalah suatu cara bagi penulis untuk mempermudah bagi penulis untuk memahami suatu sistem yang akan penulis lakukan. Dengan memakai *Data Flow Diagram* ini membantu kita untuk memahami suatu sistem yang berjalan yang akan di kembangkan secara logika tanpa mempertimbangkan lingkungan fisik dimana data tersebut mengalir serta mempunyai struktur yang jelas dan juga bisa terkoordinasi dengan benar.

3.6. Diagram Contex

Diagram Conteks adalah suatu diagram yang menggambarkan suatu proses Transaksi *Ice Cream Walls* pada *Stock Point (STP) Plus* Sungai Bahar. Adapun rancangan *Data Flow Diagram* yang penulis buat adalah sebagai berikut ini :



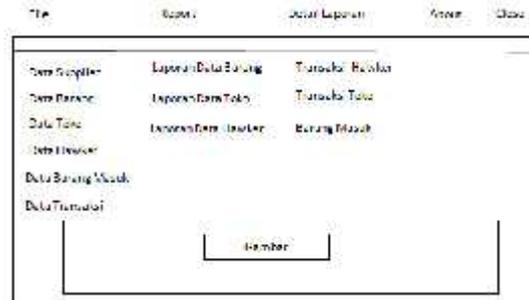
Gambar 1. Diagram Contex

3.7. Rancangan Aplikasi Program

Dalam sistem yang berjalan pada *Stock Point (STP) Plus* Sungai Bahar, ada beberapa menu yang ditampilkan.

1. Rancangan Menu Utama

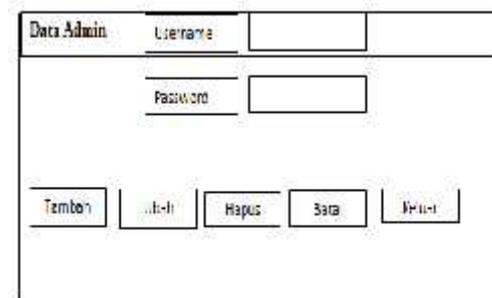
Pada rancangan menu utama ini menjelaskan tentang data, transaksi, laporan.



Gambar 2. Rancangan Menu Utama

2. Rancangan Input Admin

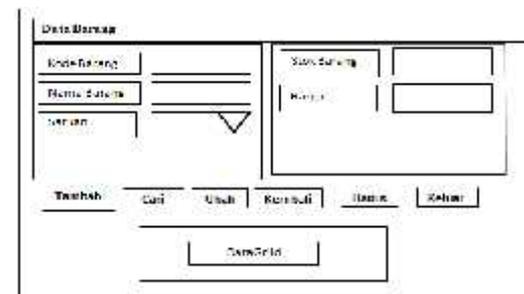
Input data berikut adalah *input* data untuk menginput data admin. Bentuk rancangan *input* data admin adalah sebagai berikut :



Gambar 3. Rancangan Input Admin

2. Rancangan Input Barang

Input data berikut adalah *input* data untuk menginput data barang. Bentuk rancangan *input* data barang adalah sebagai berikut :



Gambar 4. Rancangan Input Barang

3. Rancangan Input Supplier

Input data berikut adalah *input* data untuk menginput data *supplier*. Bentuk rancangan *input* data *supplier* adalah sebagai berikut :

Data Supplier

Kode Supplier: Data Supplier

Nama Supplier:

Alamat:

Telepon:

Tambah Edit Hapus Kembali Menu Keluar

Gambar 5. Input Supplier

4. Rancangan Input Toko

Input data berikut adalah input data untuk menginput data toko. Bentuk rancangan input data toko adalah sebagai berikut :

Data Toko

Kode Toko: Data Toko

Nama Toko:

Alamat:

Tambah Edit Hapus Kembali Menu Keluar

Gambar 6. Input Toko

5. Rancangan Input Hawker

Input data berikut adalah input data untuk menginput data hawker. Bentuk rancangan input data hawker adalah sebagai berikut :

Data Hawker

Kode Hawker: Data Hawker

Nama Hawker:

Jenis kendaraan: Kendaran

Telepon: Hapus

Tambah Edit Hapus Kembali

Gambar 7. Input Hawker

6. Rancangan Input Transaksi Hawker

Input data berikut adalah input data untuk menginput data transaksi hawker. Bentuk rancangan input data transaksi hawker adalah sebagai berikut.

Data Transaksi Hawker

Nama Hawker: Kode Hawker:

Tanggal: Nama Produk:

Detail Transaksi

Total:

Tambah Edit Hapus Kembali

Gambar 8. Input Transaksi Hawker

3.8. User Interface

a. Tampilan Menu Utama



Gambar 9. Tampilan Menu Utama

b. Tampilan Supplier



Gambar 10. Tampilan Supplier

c. Tampilan Input Barang



Gambar 11. Tampilan Input Barang

d. Tampilan Input Toko



Gambar 12. Tampilan Input Toko

e. Tampilan *Input Hawker*



Gambar 13. Tampilan *Input Hawker*

f. Tampilan *Input Barang Masuk*



Gambar 14. Tampilan *Input Barang Masuk*

g. Tampilan *Input Transaksi Hawker*



Gambar 15. Tampilan *Input Transaksi Hawker*

f. Tampilan *Input Login Admin*



Gambar 16. Tampilan *Input Login Admin*

IV. KESIMPULAN DAN SARAN

4.1. Kesimpulan

1. Penelitian menghasilkan aplikasi sistem informasi data transaksi yang dapat memberikan informasi yang bermanfaat dan lebih tepat bagi penggunaannya mengenai transaksi *Ice Cream Walls* pada *Stock Point (STP) Plus*.
2. Memberikan kemudahan bagi penggunaannya dalam melakukan proses transaksi secara baik dan benar .
3. Pada penelitian ini penulis mengusulkan dengan menggunakan bahasa pemrograman *Visual Basic 6.0*, dengan keunggulan data tersimpan di dalam suatu database sehingga terjamin keamanan datanya.
4. Berdasarkan dengan perkembangan teknologi yang semakin canggih, terdapat dampak yang positif dalam perkembangan sistem aplikasi terutama pada pengolahan data transaksi yang terjadi pada *Stock Point (STP) Plus*.

4.2. Saran

1. Kepada pimpinan *Stock Point (STP) Plus* Sungai Bahar diharapkan dapat menggunakan sistem data transaksi tersebut, sehingga mempermudah dalam melakukan pencarian data transaksi serta memberikan manfaat dapat mengurangi terjadinya kesalahan.
2. Bagi penulis sendiri agar memanfaatkan dan mengembangkan ilmu yang telah dipelajari menjadi lebih baik dengan menggunakan bahasa pemrograman yang penulis rancang menggunakan *Visual Basic 6.0*, dengan demikian *Stock Point (STP) Plus* Sungai Bahar akan mudah untuk memberikan laporan kepada pimpinan secara cepat dan mudah.
3. Diperlukan adanya pelatihan atau training pada operator data khususnya pada bagian transaksi tentang bagaimana cara mengoperasikan pengolahan data transaksi dengan menggunakan sistem yang baru.

DAFTAR REFERENSI

- [1] Mubarak, Yuliana Ifnul. 2012. “*Kamus Istilah Ekonomi*”. Bandung : Yrama Widya.
- [2] Saputra, Agus., & Feni Agustin. 2013. “*Menyelesaikan Website 12 juta Secara Profesional*”. Jakarta : Elex Media Komputindo.

-
- [3] Kadir, Abdul. 2014. "*Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi*". Yogyakarta : Andi Offset.
- [4] Sutabri, Tata. 2012. "*Analisis Sistem Informasi*". Yogyakarta : Andi Offset.
- [5] Darmawan, Deni., & Kunkun Nur Fauzi. 2013. "*Sistem Informasi Manajemen*". Bandung : Remaja Rosdakarya.

IDENTITAS PENULIS

Nama : Elzas, M.Kom
NIK/NIDN : 11.078 /1004107801
TTL : Jambi/04 Oktober 1978
Pend. Terakhir : S2 (Sistem Informasi)
Bidang Keahlian : Ilmu Komputer