

APLIKASI TUNTUNAN SHALAT LENGKAP (Apps-TUSHOLe) BERBASIS MOBILE ANDROID (STUDI KASUS DI MAJELIS ULAMA INDONESIA (MUI) JAMBI)

Efitra

Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri
Sulthan Thaha Saifuddin, Jambi
E-mail: efitra@uinjambi.ac.id

Abstract – Prayer is a primary obligation for Muslims towards Allah SWT. Imagine that Prayer is the pillar of religion and the deeds of a servant who will first be accounted for in the Mahsyar. In worship, prayer must be orderly and in accordance with the procedures that have been determined. At present learning prayer is not a complicated thing to learn either by using media books and information technology media. Complete Mobile Guidance Application based on Android Mobile at the Indonesian Ulema Council (MUI) Jambi Province was designed using android information technology that has features about prayer. Of course with this prayer application Android smartphone users can take advantage of free time to learn prayer effectively and flexibly wherever and whenever they are.

Keywords: Guidance, Prayer, Android, MUI, Jambi.

I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Shalat adalah kewajiban setiap Muslim yang wajib dilaksanakan kapan dan dimanapun berada selama hayat masih di kandung badan, sejauh itu pula kewajiban shalat tetap berlaku sesuai syariat. Orang beriman yang dikenai kewajiban di sini adalah muslim yang baligh, berakal, dan tidak ada udzur *qath'i*.

Shalat yang merupakan sebuah kewajiban utama bagi umat muslim untuk mendirikan. Betapa tidak Shalat adalah tiang agama dan amal perbuatan seorang hamba yang pertama kali akan dihisab pada akhir nanti. Kita mengetahui bahwa shalat itu termasuk rukun Islam, ialah dari sabda Nabi, yang bahwasannya engkau bersaksi, tidak ada Tuhan melainkan Allah dan sesungguhnya Nabi Muhammad itu menjadi pesuruh Allah, dan engkau mendirikan shalat dan memberikan zakat dan berpuasa di bulan Ramadhan dan melaksanakan haji bagi engkau yang mampu menjalankannya.

Sebelum mengerjakan shalat kita harus belajar ilmu tentang shalat agar shalat yang kita lakukan diterima oleh Allah SWT, biasanya belajar shalat dilakukan di masjid-masjid dan di sekolah-sekolah yang diajarkan oleh guru atau ustadz yang mana dalam proses belajar tersebut sering kali terlupakan dan biasanya ketika kita lupa ada buku pengingatnya yaitu buku Panduan Shalat.

Buku Tuntunan shalat tersebut juga menjadi lembaran-lembaran sarana belajar umat Muslim, tapi seiring berkembangnya zaman dan kesibukan manusia akan aktivitas-aktivitas pekerjaan serta pengaruh teknologi maka buku-buku saku tentang shalat sudah jarang dipelajari dengan alasan repot

untuk membawanya serta untuk membaca buku-buku itu pada waktu luang disela-sela pekerjaan perlu tempat dan waktu yang tepat. Apalagi mengingat zaman teknologi ini untuk mengisi waktu luang dengan membaca buku agama itu sulit kita temukan karena waktu luang tersebut digunakan untuk bermain *handphone* baik itu smsan, teleponan, serta bermain game yang terkadang kurang bermanfaat terutama dikalangan pelajar, mahasiswa dan karyawan-karyawati perusahaan khususnya yang beragama muslim.

Teknologi semakin pesat dan cepat berkembang, khususnya teknologi informasi dan komunikasi. Hal ini membuat manusia bagaikan tak terpisah oleh jarak ruang dan waktu. Dengan perkembangan teknologi yang kian maju, manusia dapat membuat berbagai macam peralatan sebagai alat bantu dalam menjalankan berbagai aktivitas untuk mendukung produktifitas hidup. Salah-satu perkembangan teknologi saat ini adalah Android.

Android sebagai sistem operasi yang menawarkan kepada pengembang atau memberi kemampuan kepada pengembang *Open Development Platform* untuk membangun aplikasi yang bagus dan inovatif. Dimana sistem operasi ini bertujuan utama untuk memajukan inovasi piranti telepon bergerak agar pengguna mampu mengeksplorasi kemampuan dan menambah pengalaman lebih dibandingkan dengan *platform mobile* lainnya. Hingga saat ini Android terus berkembang, baik secara sistem maupun aplikasinya yang dapat membantu meringankan aktivitas-aktivitas yang dilakukan manusia sehari-hari.

Aktivitas-aktivitas tersebut terutama shalat menjadi kendala bagi muslim disebabkan faktor teknologi yang membuat manusia terlena dan lalai dalam melaksanakan ibadah shalat yang menjadi

kewajiban umat muslim. Dimana permasalahan yang ditimbulkan oleh teknologi tidak bisa kita hindarkan dizaman modern ini dikarenakan Teknologi sebagai efesiensi pekerjaan manusia yang sudah menjadi kebutuhan primer dalam kehidupan sehari-hari.

Dengan kehidupan yang modern saat ini sebenarnya kita dimudahkan dengan teknologi informasi yang semakin berkembang yang dapat membantu kita melakukan beberapa aktivitas dalam satu waktu dimanapun dan kapanpun. Demikian halnya proses pembelajaran sholat sebelum dan sesudah melakukan aktivitas menjadi lebih mudah tanpa terkendala dengan waktu. Oleh karena itu berdasarkan uraian diatas saya mengambil judul **“APLIKASI TUNTUNAN SHALAT LENGKAP (Apps-TUSHOLe) BERBASIS MOBILE ANDROID PADA MAJELIS ULAMA INDONESIA (MUI) PROVINSI JAMBI”**.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan dari uraian latar belakang di atas maka dapat dirumuskan suatu permasalahan. Bagaimana membangun dan merealisasikan sebuah aplikasi Tuntunan Shalat Lengkap Berbasis *platform* Android sebagai alat bantu untuk mempermudah umat muslim mempelajari dan melaksanakan Shalat?

1.3. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian yang peneliti buat adalah sebagai berikut :

1. Membangun sebuah program Aplikasi Tuntunan Shalat Lengkap pada Sistem Operasi Android yang dapat digunakan dimanapun dan kapanpun.
2. Memberikan kemudahan bagi siapa saja yang masih belajar shalat dan masih sering lupa atau tertukar dalam bacaan shalat.
3. Membangun sebuah program aplikasi Shalat, pengingat shalat dan arah kiblat pada Sistem Operasi Android yang dapat digunakan dimanapun dengan memanfaatkan *Global Positioning System* (GPS).

II. TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Aplikasi

Aplikasi merupakan bagian dari perangkat lunak dan biasanya dikenal dengan istilah program aplikasi. Program aplikasi adalah suatu perangkat lunak yang memaksimalkan kemampuan sistem operasi secara langsung untuk melakukan suatu tugas yang diinginkan pengguna.

Menurut Aji Supriyanto mendefinisikan aplikasi sebagai berikut : “aplikasi adalah *software* program yang memiliki aktivitas pemrosesan

perintah yang diperlukan untuk melaksanakan permintaan pengguna dengan tujuan tertentu” [1].

2.2. Tuntunan

Dalam *software* KKBI *offline* 1.2 kamus bahasa indonesia Tuntunan merupakan petunjuk atau pedoman untuk melakukan pekerjaan. Dalam hal ini pekerjaan yang dilakukan adalah shalat dimana dengan adanya tuntunan shalat ini mampu memberikan petunjuk atau pedoman untuk melakukan shalat secara benar dan dapat memberikan manfaat bagi setiap orang muslim yang mempelajari tuntunan shalat tersebut.

2.3. Shalat

Rosulullah SAW bersabda, “Amal seorang yang pertama kali dihisab pada hari Kiamat adalah shalat. Jika shalat baik, maka akan baik pula seluruh amal amalnya. Dan jika shalatnya buruk, maka akan buruk pula seluruh amalnya.” (HR. Ath-Thabarani).

Menurut Drs. MOH. Rifai Shalat adalah berhadap hati kepada Allah sebagai ibadat, dalam bentuk perkataan dan perbuatan, yang dimulai dengan takbir dan diakhiri dengan salam serta menurut syarat-syarat yang telah ditentukan syara’ [2].

2.4. Android

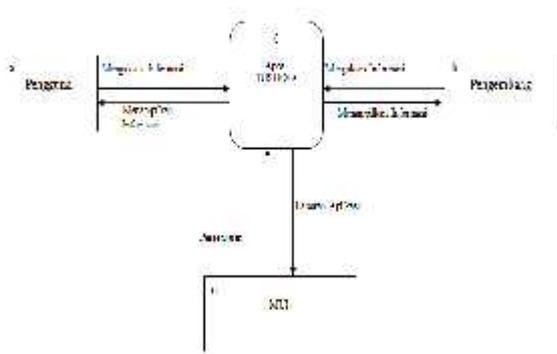
Menurut Nazruddin Safaat H, Android adalah sebuah Sistem Operasi untuk perangkat *mobile* berbasis linux yang mencakup sistem operasi, *middleware* dan aplikasi [3]. Android menyediakan *platform* terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka. Awalnya, Google Inc. Yang merupakan pendatang baru yang membuat peranti lunak untuk ponsel/*smartphone*. Kemudian untuk pengembangan Android, dibentuklah *Open Handset Alliance*, konsorsium dari 34 perusahaan peranti keras, peranti lunak, dan telekomunikasi, termasuk Google, HTC, Intel, Motorola, Qualcomm, T-Mobile, dan Nvidia.

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1. Perancangan Sistem

1. Diagram Konteks

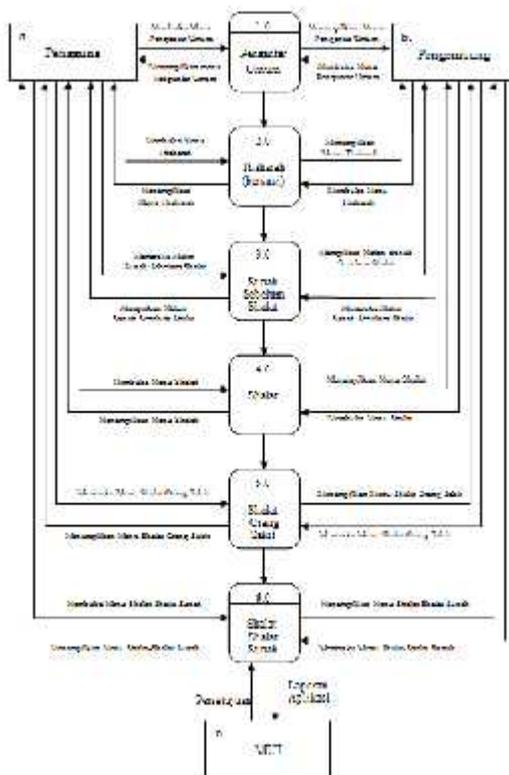
Perancangan Sistem awalnya harus menggunakan diagram konteks yang dimaksudkan untuk menggambarkan secara keseluruhan sistem yang mempunyai beberapa entitas yaitu Pengguna, Pengembang dan Majelis Ulama Indonesia (MUI). Dimana masing-masing entitas tersebut mempunyai hak akses masing-masing.



Gambar 1. Diagram konteks

2. Diagram Level 0

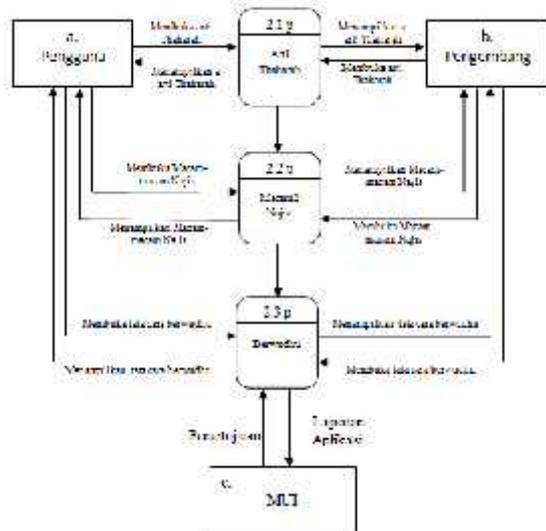
Diagram Nol adalah penjabaran dari diagram konteks terdiri dari beberapa proses untuk mengakses menu dan fitur yaitu Proses Pengantar Umum, Proses Thaharah, Proses Sunah-Sunah Sebelum Shalat, Proses Shalat dan lain-lain.



Gambar 2. Diagram Level 0

3. Diagram Rinci Level 1 Proses 2

Diagram Rinci Level 1 Proses 2 merupakan diagram yang menggambarkan proses dari diagram Nol Proses Thahara secara rinci dan lebih detail terdiri dari Proses Arti Thaharah, Proses Macam-macam Najis dan Proses Berwudhu.



Gambar 3. Diagram Rinci Level 1 Proses 2

3.2. Implementasi

1. Halaman Pembuka

Pada Halaman Pembuka pembuka aplikasi tuntunan shalat merupakan intro aplikasi yang dapat dilihat seperti gambar berikut ini:



Gambar 4. Halaman Pembuka

2. Halaman Menu Utama

Pada Halaman ini akan menampilkan Menu Utama menggambarkan secara keseluruhan Aplikasi Tuntunan Shalat lengkap yang dapat dilihat seperti gambar berikut ini:



Gambar 5. Halaman Menu Utama

3. Halaman Menu Pengantar Umum

Pada halaman menu pengantar umum berisi tentang hukum islam dan rukun islam yang dapat dilihat seperti gambar berikut ini:



Gambar 6. Menu Pengantar Umum

4. Halaman Menu Taharah (Bersuci)

Pada halaman menu taharah terdiri dari menu Arti Shalat, Menu macam-macam Najis dan Menu Berwudhu yang dapat dilihat seperti gambar berikut ini:



Gambar 7. Halaman Menu Taharah

5. Halaman Menu Sunah Sebelum Shalat

Pada halaman ini terdiri dari menu sunah sebelum shalat yang dapat dilihat seperti gambar seperti berikut ini:



Gambar 8. Menu Sunah Sebelum Shalat

6. Halaman Menu Shalat

Pada halaman ini terdiri dari menu arti shalat dan menu bacaan shalat yang menjelaskan pemahaman tentang shalat serta dalil shalat dan menjelaskan bagaimana bacaan dan gerakan benar didalam melaksanakan shalat yang dapat dilihat seperti gambar berikut ini:



Gambar 9. Halaman Menu Shalat



Gambar 11. Menu Shalat Sunah

7. Menu Shalat Jenazah

Pada halaman ini terdiri menu shalat orang sakit aplikasi terdiri dari menu gaib dan menu shalat jenazah yang menjelaskan bagaimana tata cara shalat gaib dan shalat jenazah yang dapat dilihat seperti gambar seperti berikut ini:



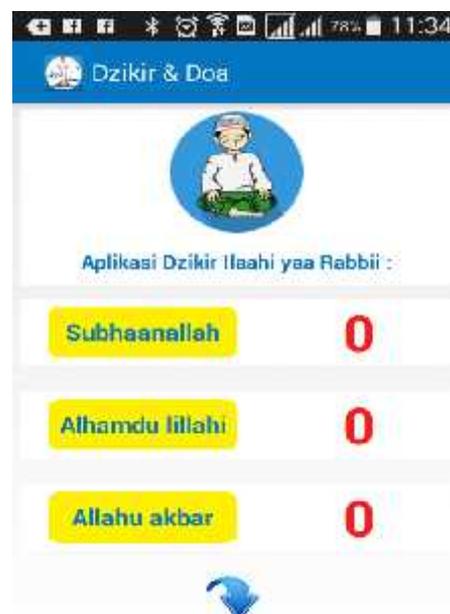
Gambar 10. Halaman Menu Shalat Jenazah

8. Halaman Menu Shalat Sunah

Pada halaman ini menu shalat sunah terdiri dari shalat Rawatib, Dhuha, Tahajjud, Tarawih, Witir dan menu Hukum 'id (hari raya) yang dapat dilihat seperti gambar seperti berikut ini:

9. Halaman Menu Dzikir dan Doa

Pada halaman ini berisis berzikir Ilahi ya Rabbii diikuti dengan gerakan tangan tasbih dan bacaan-bacaan dzikir dan doa setelah shalat yang dapat dilihat seperti gambar seperti berikut ini:



Gambar 11. Menu Dzikir dan Doa

10. Halaman Alarm Pengingat Shalat

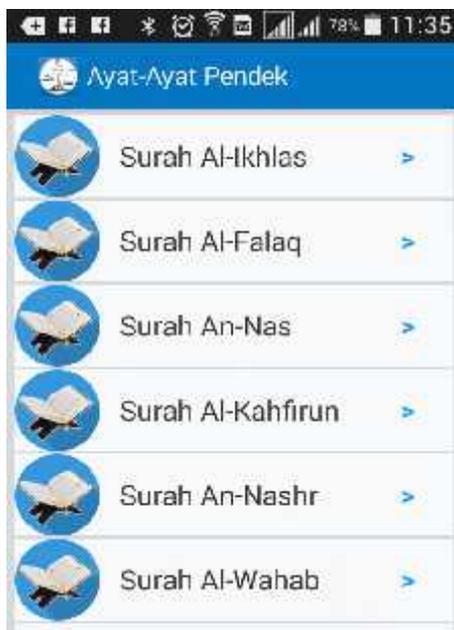
Pada halaman alarm pengingat shalat terdapat fitur untuk mengatur waktu pengingat shalat yang dapat dilihat seperti gambar seperti berikut ini:



Gambar 12. Menu Dzikir dan Doa

11. Halaman Menu Ayat-Ayat Pendek

Pada halaman ini terdiri surah dari Al-Quran yaitu Surah Al-Ikhlâs, Surah Al-Falaq, Surah An-Nas, Surah Al-Kahfirun, Surah An-Nashr dan Surah Al-Lahab yang dapat dilihat seperti gambar seperti berikut ini:



Gambar 13. Menu Ayat-Ayat Pendek

IV. PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Dari hasil pengembangan aplikasi tuntunan shalat lengkap berbasis mobile android dapat diambil beberapa kesimpulan, yaitu:

1. Aplikasi Tuntunan Shalat dibangun sebagai salah satu media pembelajaran shalat lengkap dan kumpulan informasi tentang shalat berbasis android sehingga pengguna *smartphone* android dapat melakukan pembelajaran kapanpun dan dimanapun di tengah kesibukan yang dijalani sehari-hari.
2. Aplikasi Tuntunan Shalat Lengkap ini dibangun guna memberikan manfaat dan alternatif bagi pengguna *Smartphone* untuk mempelajari shalat yang lebih efektif dan menarik.
3. Pemanfaatan teknologi dalam pembelajaran akan sangat membantu dalam memperbaiki mutu dan kualitas suatu materi pelajaran termasuk Aplikasi Tuntunan Shalat Lengkap. Dimana aplikasi ini sudah dilengkapi fitur-fitur menarik seperti menu-menu shalat dan materi-materi yang lengkap disertai dengan audio sebagai pemandu dalam membaca.
4. Aplikasi Tuntunan Shalat ini telah dilengkapi fitur Pengingat Shalat dan Arah Kiblat dijadikan alternatif acuan bagi umat muslim yang menggunakan perangkat Android agar lebih mudah dalam melaksanakan ibadah shalat.
5. Implementasi dilakukan pada media komputer dan *smartphone* android dan aplikasi dapat berjalan sesuai dengan perancangan yang dibangun.

4.2. Saran

Berdasarkan hasil kesimpulan di atas, dapat diberikan suatu saran untuk menggunakan aplikasi ini sebaik-baiknya :

1. Aplikasi berbasis android ini perlu ditingkatkan dan dikembangkan khususnya aplikasi-aplikasi yang bersifat *religius* agar masyarakat muslim tidak terlena dengan aplikasi-aplikasi yang dapat membuat kita lalai beribadah kepada Allah SWT.
2. Disarankan agar para pengguna aplikasi ini dapat menggunakan aplikasi ini dengan sebaik-baiknya dan digunakan sesuai fungsinya dan manfaatnya dalam menjalankan shalat sebagai ibadah kepada Allah SWT.
3. Disarankan agar aplikasi ini dapat dikembangkan lagi, sehingga bisa lebih sempurna dan dapat dijadikan aplikasi yang akurat mengenai shalat.
4. Kritik dan saran semua pihak dapat penulis terima sebagai acuan pengembangan Aplikasi Tuntunan Shalat Lengkap versi berikutnya yang lebih baik.



DAFTAR REFERENSI

- [1] Aji Supriyanto. 2005. "Pengantar Teknologi Informasi". Edisi Pertama. Penerbit Salemba Empat. Jakarta.
- [2] Rifa'i, Moh. 2009. "*Risalah Tuntunan Sholat Lengkap*". Semarang: PT. Karya Toha Putra.
- [3] Sfaat, H, Nazruddin. 2012. "*Android Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*". Bandung: Informatika Bandung.

IDENTITAS PENULIS

Nama : Efitra, M.Kom
NIDN/NIP : 2026129102/199112262019031013
TTL : Biaro Baru, 26 Desember 1991
Gol / Pangkat : Penata Muda Tk.1/ III/b
Jab Fungsional : -
Alamat : Jl. Swadaya Raya Rt.07 Kel. Bagan Pete Kec. Alam Berajo Kota Jambi
Telp. : 0823-7496-3223
Email : efitra@uinjambi.ac.id