

APLIKASI PEMESANAN MAKANAN DAN MINUMAN PADA DECOST RESTO MUARA JAMBI BERBASIS WEB

Yeni Nurjani¹, Rika Yuspita²

^{1,2}Program Studi Teknik Informatika, Universitas Nurdin Hamzah, Jambi

E-mail: nurjanienyeni2@yahoo.co.id, rikayuspita99@gmail.com

Abstract - Decost Resto is a business engaged in the sale of food and beverages in Muara Jambi. Currently Decost Resto wants to increase its sales level by expanding its sales outside Muara Jambi to seek greater sales profits. The purpose of this research is to build a web-based computerized sales application which includes product catalogs, sales transactions and reports that are expected to increase sales turnover of food and beverages. This application is built using the PHP programming language and MySQL database. Input in this application is in the form of menu data, order data, transaction data and sales report data. Process data in this application are in the form of menu data input processes, order data input processes, transaction input processes, sales report data input processes. The output of this application is a sales report. The results of this study are a web - based sales application that can help Decost Resto make it easier to order food and drinks more widely and make it easier to make sales reports .

Keywords : Applications;Decost Resto;Mysql;Menu Data;Web..

I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Saat ini perkembangan usaha mandiri maupun kelompok terus berkembang di segala bidang. Salah satunya dalam bidang kuliner, dengan terus berkembangnya jumlah masyarakat dan padatnya jam kerja dalam suatu wilayah sehingga waktu seseorang untuk membuat bekal makanan menjadi tidak memungkinkan.

Hal tersebut turut meningkatkan peluang bagi pelaku usaha untuk membuka resto, cafe, gerai, maupun makanan cepat saji lainnya untuk memenuhi kebutuhan konsumen yang kian bertambah. Dengan terus berkembangnya jumlah pelaku usaha yang bergerak dibidang kuliner, hal tersebut menuntut pelaku usaha untuk memiliki keunggulan dalam hal cita rasa dan juga tidak kalah penting ialah sistem informasi yang dapat memanjakan konsumen dalam hal pelayanan seperti pemesanan secara online dan juga sistem pengolahan data penjualan, data pemesanan, data pengiriman, dan informasi stok yang cepat dan efisien dengan tingkat kecermatan yang akurat bagi pelaku usaha itu sendiri.

Decost Resto merupakan salah satu resto yang cukup di minati anak muda di kota Jambi untuk ngumpul, nongkrong dan juga nonton bareng jika ada pertandingan *Big Match* sepak bola. Dengan melihat keadaan toko yang sudah banyak peminat dan pelanggan maka dari itu peneliti bermaksud untuk membangun aplikasi untuk mempermudah konsumen untuk berbelanja. Sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah Aplikasi pemesanan makanan dan minuman dengan menggunakan PHP sebagai bahasa pemrogramannya dan MySQL sebagai databasenya. Data yang digunakan dalam

penelitian ini diperoleh dari data yang diambil dari penelitian di Decost Resto Muara Jambi. Data yang digunakan juga bertujuan untuk membantu konsumen dalam pemesanan makanan dan minuman yang ada di Decost Resto Muara Jambi.

Dengan memperhatikan dan juga menganalisis permasalahan yang dihadapi tersebut, peneliti akan membangun sebuah sistem yang baru yaitu membangun sistem aplikasi pemesanan makanan dan minuman pada Decost Resto Muara Jambi berbasis web, dengan keunggulan konsumen dapat memesan menu makanan secara online yang dapat memudahkan konsumen dalam mendapatkan pemesanan makanan dan minuman resto tanpa harus mengantri ataupun berjalan cukup jauh ke lokasi resto, serta memudahkan bagi pelaku usaha dalam hal atau penjualan, data pemesanan, data pengiriman, dan informasi stok.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka rumusan masalah dalam skripsi ini adalah “Bagaimana Membangun Aplikasi Pemesanan Makanan Dan Minuman Pada Decost Resto Muara Jambi Berbasis Web?”.

1.3. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah agar lebih terarah, maka peneliti membatasi masalah sebagai berikut:

1. Penelitian ini membahas informasi tentang pemesanan makanan dan minuman yang dilakukan secara *online*.
2. *Input* data berupa menu makanan dan minuman.
3. Transaksi pemesanan makanan dan minuman konsumen dilakukan secara *online*.

4. Perancangan aplikasi ini membahas sistem informasi pemesanan dari konsumen yang mendaftar secara *online*.
5. *Outputnya* berupa data yang menghasilkan laporan data transaksi dan laporan data penjualan

1.4. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang akan dicapai dalam penelitian ini terbagi menjadi dua hal antara lain :

1. Admin
Dapat meningkatkan kualitas pelayanan dengan mendayagunakan teknologi informasi berbasis web. Dapat memonitoring pengolahan data pemesanan
2. Pelanggan
Dapat memesan makanan dan minuman dengan praktis. Tidak akan membuang-buang waktu dalam melakukan pemesanan. Dapat mengetahui harga makanan dan minuman.

1.5. Metode Penelitian

Pengumpulan data pada penelitian ini dilakukan dengan cara:

1. Penelitian Ke Lapangan
Dalam penelitian ini langsung ke Decost Resto Muara Jambi untuk mendapatkan sumber informasi yang dibutuhkan dalam penelitian.
2. Studi Pustaka
Peneliti mengambil beberapa referensi baik itu dari buku, jurnal, maupun sumber-sumber lain untuk membantu dalam pengolahan data.
3. Penelitian Laboratorium
Untuk menguji kebenaran dari pada program aplikasi yang bangun.

II. TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Aplikasi

Menurut Hendrayudi (2009) aplikasi adalah kumpulan perintah program yang dibuat untuk melakukan pekerjaan-pekerjaan tertentu (khusus). [1]

Menurut Jogiyanto (1999) Aplikasi merupakan penggunaan dalam suatu komputer, instruksi (*instruction*) atau pernyataan (*statement*) yang disusun sedemikian rupa sehingga komputer dapat memproses input menjadi *output*. [2]

Dari pengertian diatas dapat disimpulkan aplikasi web merupakan aplikasi yang diakses menggunakan web browser melalui jaringan internet atau intranet. Aplikasi web juga merupakan suatu perangkat lunak komputer yang dikodekan dalam bahasa pemrograman yang mendukung perangkat lunak berbasis web seperti HTML, JavaScript, CSS,

Ruby, Python, PHP, Java dan bahasa pemrograman lainnya.

2.2. Pemesanan

Pemesanan adalah proses, pembuatan, cara memesan atau memesankan. Istilah *booking* sama artinya dengan pemesanan, dimana di dalam penulisan tugas akhir ini pengertian *booking* adalah banyaknya jumlah pemesanan jasa untuk mengirimkan muatan di dalam periode tertentu (Hermawan & Kurnia, 2014). [3]

2.3. Menu

Hamidah dan Komariah (2016:82) Menu adalah daftar hidangan yang disiapkan untuk dijadikan sebagai makanan. Dalam hal ini susunan makanan dan minuman yang dapat dihidangkan pada waktu makan disebut menu. Pengertian lain menu adalah suatu daftar makanan yang bisa dipesan atau daftar makanan yang akan dihidangkan. Menu sendiri berasal dari bahasa Perancis yang artinya kecil atau detail. [4]

Terdapat beberapa hal yang mendasari penyusunan menu, antara lain : nilai gizi, kebiasaan makan, keuangan, tujuan menu disusun, variasi dan keseimbangan dan penyesuaian dengan iklim. Hal tersebut jelas harus dijadikan landasan bagi perencana menu di dalam mengatur dan menyusun menu sehingga hasil yang dicapai sesuai dengan diharapkan.

Berdasarkan dari pendapat pakar tersebut dapat disimpulkan bahwa menu adalah suatu pilihan dari banyak makanan yang tersedia dimana seseorang dapat memilih apa saja makanan yang sesuai dengan apa yang dia butuhkan.

2.4. Sublime Text

Sublime Text 3 adalah sebuah software yang dikembangkan oleh Jon Skinner. Beliau merupakan seorang *programmer* dari australia. *Sublimetext 3* merupakan aplikasi text editor untuk menulis kode. Banyak sejumlah bahasa program yang ada pada aplikasi ini. Diantaranya PHP, CSS, C, C++, HTML, Java dan sebagainya. Tentu saja, *software* ini bisa lebih memudahkan pekerjaan pengguna saat membuat sebuah program [5]. Menurut Boss (dalam jurnal Pahlevi, 2018), yaitu berjudul Sistem Informasi Inventori Barang Menggunakan Metode *Object Oriented* di PT.Livaza Teknologi Indonesia. Menjelaskan bahwa : “*Sublime Text* merupakan texteditor yang *powerfull* yang dapat meningkatkan produktivitas dan mengembangkan kualitas kode yang tinggi”. [6]

2.5. Web

Web adalah salah satu aplikasi yang berisikan dokumen-dokumen multimedia (teks, gambar, suara, animasi, video) di dalamnya yang menggunakan protokol HTTP (*hypertext transfer protocol*) dari untuk mengaksesnya menggunakan perangkat lunak yang disebut browser. Beberapa jenis browser yang populer saat ini di antaranya : Internet Explorer yang diproduksi oleh microsoft, Mozilla Firefox, Opera, dan Safari yang diproduksi oleh Apple.

Browser (Perambah) adalah aplikasi yang mampu menjalankan dokumen-dokumen *web* dengan cara diterjemahkan. Prosesnya dilakukan oleh komponen yang terdapat didalam aplikasi *browser* yang biasa disebut *web engine*. Semua dokumen web ditampilkan oleh *browser* dengan cara diterjemahkan. Situs *Web* adalah dokumen-dokumen web yang terkumpul menjadi satu kesatuan yang akan memiliki *Unified Resource Locator* (URL) atau domain dan biasanya dipublish di internet (Rudyanto, 2011). [7]

2.6. PHP

PHP merupakan bahasa pemrograman yang dirujukan atau membuat aplikasi web. PHP tergolong berbasis *server side*. Artinya, pemesanan dilakukan di server. Ditinjau dari pemrosesannya, php tergolong berbasis *server side*, artinya pemrosesan dilakukan di server. Php sering dikatakan sebagai bahasa untuk membuat aplikasi web yang dinamis [8]. PHP adalah bahasa program yang digunakan untuk membuat aplikasi web (website, blog, atau aplikasi web). Php termasuk bahasa program yang hanya bisa berjalan di sisi server, atau sering disebut *Side Server Language*. Jadi, Program yang dibuat dengan kode PHP tidak bisa berjalan kecuali dia dijalankan pada *server web*, tanpa adanya *server web* yang terus berjalan dia tidak akan bisa dijalankan (Nugroho, 2013). [9]

Menurut Rudyanto (2011), dalam bukunya yang berjudul Pemrograman Web dinamis menggunakan PHP dan MySQL yang menyatakan bahwa “PHP (*PHP: Hypertext Preprocessor*) adalah bahasa server-side scripting yang menyatu dengan HTML untuk membuat halaman web yang dinamis”. Karena PHP merupakan *server-side scripting* maka sintaks dan perintah-perintah PHP akan dieksekusi di server kemudian hasilnya dikirimkan ke browser dalam format HTML. Dengan demikian kode program yang ditulis dalam php tidak akan terlihat oleh *user* sehingga keamanan web lebih terjamin. [7]

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1. Kebutuhan Masukan (*Input*)

Kebutuhan masukan untuk membangun sistem ini adalah sebagai berikut :

1. Data Pengguna, yaitu data yang digunakan pengguna untuk login aplikasi pemesanan makanan dan minuman pada Decost Resto Muara Jambi.
2. Data Menu, yaitu data master yang akan digunakan dalam proses pengolahan data pemesanan makanan dan minuman pada Decost Resto Muara Jambi.
3. Data Pesanan, yaitu data master yang akan digunakan dalam proses pengolahan data pemesanan makanan dan minuman pada Decost Resto Muara Jambi.
4. Data Transaksi, yaitu data yang akan menjadi informasi pemesanan makanan dan minuman pada Decost Resto Muara Jambi.

3.2. Kebutuhan Proses

1. Proses tambah, hapus, edit data Pengguna.
2. Proses tambah, hapus, edit data Menu.
3. Proses tambah, hapus, edit data Pesanan.
4. Proses tambah, hapus, edit data Transaksi.
5. Proses laporan Penjualan Per Periode.
6. Proses laporan Penjualan Per Status.

3.3. Kebutuhan Keluaran (*Output*)

Kebutuhan *output* yang digunakan untuk membangun sistem ini adalah sebagai berikut :

1. Laporan Data Menu.
2. Laporan Data Transaksi.
3. Laporan Data Penjualan.

3.4. Kebutuhan Antarmuka

Kebutuhan antarmuka yang diinginkan adalah sebagai berikut :

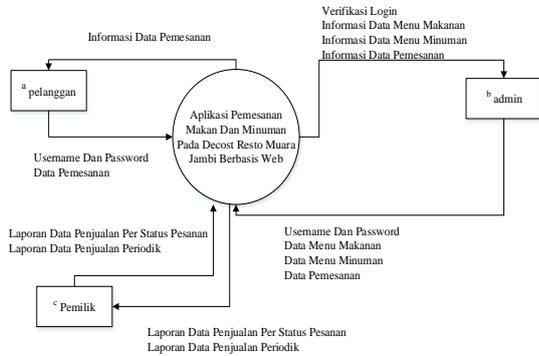
1. Antarmuka Login.
2. Antarmuka Menu Utama.
3. Antarmuka Menu Informasi Pengguna
4. Antarmuka Menu Informasi Menu
5. Antarmuka Menu Informasi Pesanan.
6. Antarmuka Menu Informasi Transaksi
7. Laporan Penjualan Per Periode.
8. Laporan Penjualan Per Status.

3.5. *Data Flow Diagram* (DFD)

Data Flow Diagram merupakan suatu cara untuk menggambarkan aplikasi secara logika, tentang bagaimana aplikasi tersebut berjalan dari satu bagian ke bagian yang lainnya, dengan menggunakan simbol-simbol dan anak panah

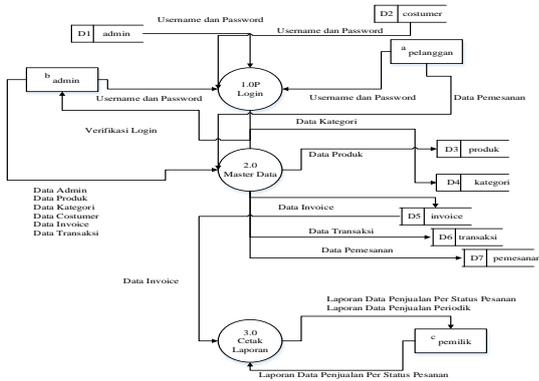
sebagai penghubung yang menyatakan arus data dari aplikasi tersebut (Jogiyanto, 2014). [2]

Berikut ini pada Gambar 1 dapat dilihat Diagram Konteks, DFD Level 0, DFD Level 1 Proses 2, DFD Level 1 Proses 3.



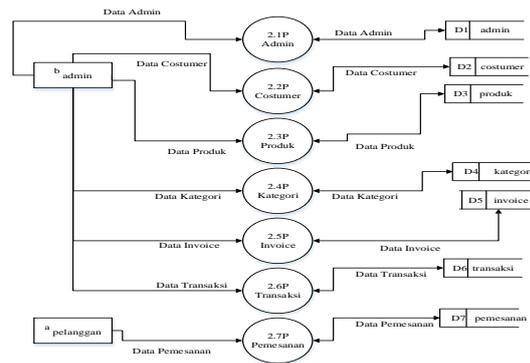
Gambar 1. Diagram Konteks

Pada level nol ini, DFD menggambarkan proses utama sistem aliran data antar proses yaitu proses *Input* dan *Output* pada sistem dan penyimpanan data yang digunakan untuk menyimpan dan mengambil kembali informasi. Gambar 2 Berikut menjelaskan DFD Level nol dari Aplikasi Pemesanan Makan Dan Minuman Pada Decost Resto Muara Jambi Berbasis Web.



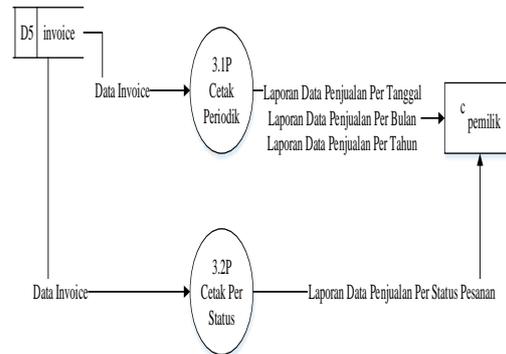
Gambar 2. DFD Level 0

Pada level 1 proses 2 ini, DFD menggambarkan proses utama sistem aliran data antar proses yaitu proses *Input* dan *Output* pada sistem dan penyimpanan data yang digunakan untuk menyimpan dan mengambil kembali informasi. Gambar 3 Berikut menjelaskan DFD Level 1 Proses 2 dari Aplikasi Pemesanan Makan Dan Minuman Pada Decost Resto Muara Jambi Berbasis Web.



Gambar 3. Diagram Level 1 Proses 2

Pada level 1 proses 3 ini, DFD menggambarkan proses utama sistem aliran data antar proses yaitu proses *Input* dan *Output* pada sistem dan penyimpanan data yang digunakan untuk menyimpan dan mengambil kembali informasi. Gambar 4 berikut menjelaskan DFD Level 1 Proses 3 dari Aplikasi Pemesanan Makan Dan Minuman Pada Decost Resto Muara Jambi Berbasis Web.



Gambar 4. Diagram Level 1 Proses 2

3.6. Implementasi

Implementasi perangkat lunak dibangun berbasis Web dengan menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dan databasenya menggunakan MySQL.

1. Implementasi Antar Muka Login

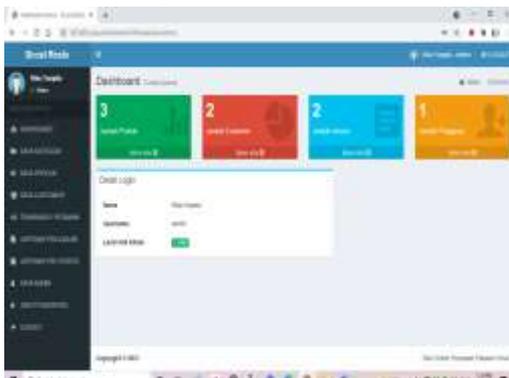
Halaman *login* ini hanya bisa masuk jika *username* dan *password* benar dan yang mengetahuinya hanya administrator.



Gambar 4. Tampilan Halaman Login

2. Implementasi Halaman Utama atau Dashboard

Pada halaman ini terdapat beberapa menu yaitu data kategori, data produk, data *costumer*, transaksi, laporan penjualan, laporan per status, data admin, ganti *password*, dan *logout*.



Gambar 5. Tampilan Halaman Dashboard Admin

3. Tampilan Halaman Data Produk

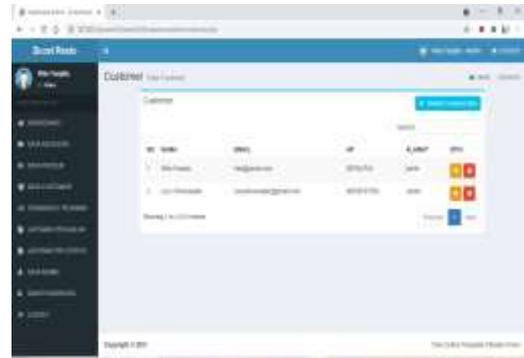
Pada data produk digunakan untuk mendaftarkan semua menu di Decost Resto. Pada gambar 6 di sini di perlihatkan tampilan menu data produk yang berisi data-data menu Decost Resto.



Gambar 6. Tampilan Halaman Data Produk

4. Implementasi Halaman Data Costumer

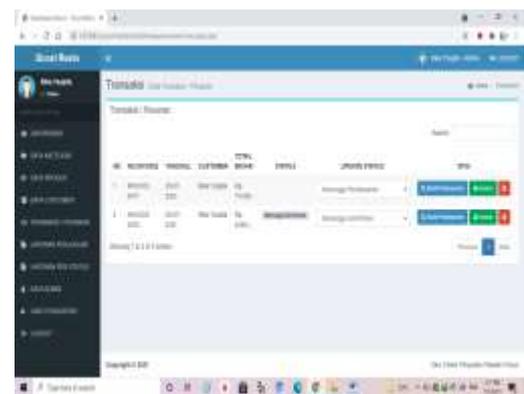
Halaman data *costumer* pada gambar 7 di gunakan untuk menampilkan data *costumer* Decost Resto.



Gambar 7. Tampilan Halaman Data Costumer

5. Implementasi Halaman Data Pesanan

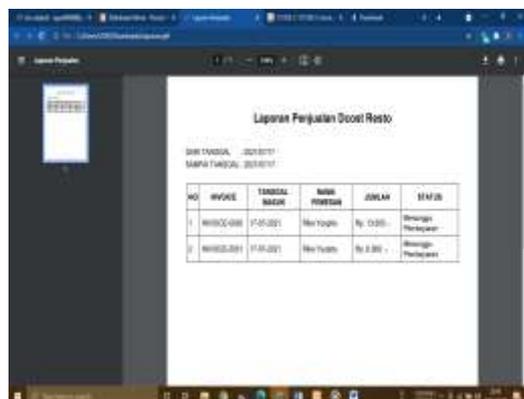
Halaman data pesanan pada gambar 8 di gunakan untuk menampilkan data pesanan di Decost Resto.



Gambar 8. Tampilan Data Pesanan

6. Implementasi Halaman Laporan Pemesanan

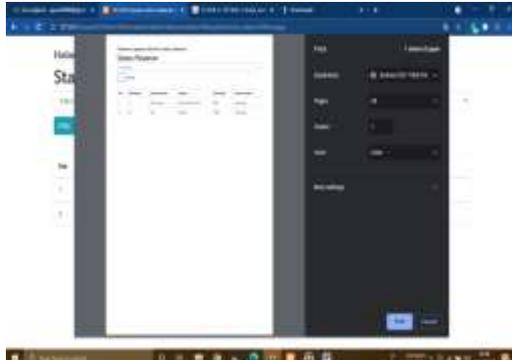
Halaman laporan pemesanan pada gambar 9 digunakan untuk menampilkan laporan data pesanan di Decost Resto.



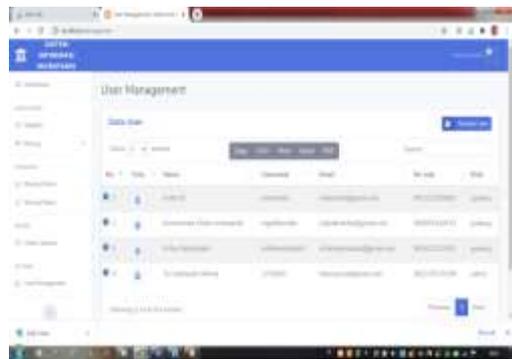
Gambar 9. Tampilan Halaman Laporan Data Pesanan

7. Tampilan Halaman Laporan Data Pemesanan

Halaman data pesanan pada gambar 7 digunakan untuk menampilkan halaman laporan data pesanan per status di Decost Resto.



Gambar 10. Tampilan Halaman Laporan Data Pesanan Per Status



Gambar 11. Implementasi Halaman User Management

IV. PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Dari pembahasan-pembahasan pada bab sebelumnya maka dengan ini peneliti dapat mengambil suatu kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi Pemesanan Makan Dan Minuman Pada Decost Resto Muara Jambi Berbasis Web ini dapat dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan menggunakan database MySQL.
2. Dengan Aplikasi Pemesanan Makan Dan Minuman Pada Decost Resto Muara Jambi Berbasis Web yang telah dibangun ini, dapat membantu dan mempermudah pelanggan dalam proses pemesanan makanan dan minuman.
3. Dengan Aplikasi Pemesanan Makan Dan Minuman Pada Decost Resto Muara Jambi Berbasis Web yang telah dibangun, dapat mempermudah dan mempercepat proses

pembuatan laporan yang nantinya diminta oleh pemilik.

4. Dengan program aplikasi yang dibuat diharapkan dapat mempermudah karyawan dalam mengelola data menu-menu dan data pemesanan dalam Aplikasi Pemesanan Makan Dan Minuman Pada Decost Resto Muara Jambi Berbasis Web.
5. Dengan Aplikasi ini dapat memudahkan pelanggan memesan makanan dan minuman tanpa mesti data ke Decost Resto.

4.2. Saran

Pada bagian ini peneliti memberikan saran kepada pembaca pada semuanya. Dikarenakan teknologi yang semakin berkembang maka selaku penulis menyarankan agar bisa memanfaatkan teknologi sebaik mungkin. Adapun saran-saran tersebut antara lain sebagai berikut :

1. Kepada karyawan yang bertugas sebagai admin dalam mengolah Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman Pada Decost Resto agar memberi masukan program ini dan kemudian dapat dikembangkan untuk kedepannya jika diperlukan oleh Decost Resto.
2. Kepada karyawan yang bertugas dalam pengolahan Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman Pada Decost Resto diharapkan melakukan pelatihan dalam penggunaan Aplikasi Pemesanan Makan Dan Minuman Pada Decost Resto Muara Jambi Berbasis Web.
3. Pembangunan Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman pada Decost Resto berbasis web agar dapat diakses dengan lebih mudah oleh pelanggan.
4. Kepada Admin yang telah melihat program ini sebagai Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman Pada Decost Resto, program ini masih banyak memiliki kekurangan dikarenakan kemampuan dari peneliti sendiri, maka jika terdapat kesalahan dan kekurangan di tampilan program tersebut dapat di perbaiki, mengingat peneliti masih dalam tahap belajar mengenai bahasa pemrograman.

DAFTAR REFERENSI

- [1] Hendrayudi. 2009. "VB 2008 untuk Berbagai Keperluan Pemrograman". Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- [2] Jogyanto, H. M. 1999. "Analisis dan Desain Sistem Informasi". Yogyakarta: Andi.
- [3] Hermawan, Indra., & Kurnia, Dian Ade. 2014. "Sistem Informasi Pemesanan Paket Pengantin Berbasis WEB Pada Yuni Salon

- Duku Puntang Kabupaten Cirebon*". Jurnal Online ICT STMIK IKMI 12 (2), 39-40.
- [4] Hamidah, Siti., & Kokom Komariah. 2016. *"Resep dan Menu"*. Yogyakarta: Cv Budi Utama.
- [5] Wardana. 2016. *"Aplikasi Website Profesional dengan PHP dan jQuery"*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- [6] Pahlevi, Omar., Astriana Mulyani., & Miftahul Khoir. 2018. *"Sistem Informasi Inventori Barang Menggunakan Metode Object Oriented Di PT. Livaza Teknologi Indonesia Jakarta"*. PROSISKO: Jurnal Pengembangan Riset dan Observasi Sistem Komputer, Vol. 5 No. 1 (2018).
- [7] Rudyanto, Arief M. 2011. *"Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL"*. Yogyakarta: CV. ANDI OFFSET.
- [8] Kadir, Abdul. 2008. *"Dasar Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP"*. Yogyakarta: CV Andi Offset.
- [9] Nugroho, Bunafit. 2013. *"Dasar Pemrograman Web PHP-MySQL dengan Dreamweaver"*. Yogyakarta: Gava Media.

IDENTITAS PENULIS

Nama : Yeni Nurjani, M.Kom
 NIDN/NIK : 1016067203/97.009
 TTL : Jambi/16 Juni 1972
 Golongan/Pangkat : Penata Muda/III D
 Jabatan Fungsional: Lektor
 Alamat Rumah : Jl. Sulawesi No.61 RT.19 Kel. Lebak Bandung Kec. Jelutung Kota Jambi
 Telp. : 0812-741-5492
 Email : nurjaniyeni2@gmail.com

Nama : Rika Yuspita
 TTL : Bukit Perentak, 09 September 1999
 Alamat Rumah : Telanai Pura Lrg. H.M.Nur Kota Jambi
 Telp. : 082279316543
 Email : rikayuspita99@gmail.com