

SISTEM INFORMASI PENJUALAN MATERIAL PADA TOKO BANGUNAN IWAN JAYA BERBASIS DESKTOP

Fattachul Huda Aminuddin¹, Riska Andini²

^{1,2}Program Studi Sistem Informasi, Universitas Nurdin Hmazah, Jambi

E-mail: ¹fattachulhuda@unh.ac.id, ²riskaandini1103@gmail.com

Abstract - Sales of building materials at Toko Iwan Jaya is one of the entrepreneurs engaged in the sale of building materials that still uses a manual system. One of them is the building material sales information system at Toko Iwan Jaya, which is not yet computerized and well-integrated, so it still has many shortcomings in dealing with sales problems. To design a new system, the tools used are Data Flow Diagram (DFD) Modeling with Visual Basic Net applications so that it can facilitate the process of communication and coordination with customers in order to achieve maximum results as expected by customers. This research has produced a Building Material Sales Information System at the Desktop-Based Iwan Jaya Building Store.

Keywords: Sales; Building Materials; Data Flow Diagram; Tools; Visual Basic Net.

I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Bidang perdagangan merupakan salah satu bidang usaha yang mempunyai perkembangan yang pesat, persaingan dalam bidang ini membutuhkan efisiensi dan efektifitas kerja dari para pelaku perdagangan dengan tepat dan cepat. Adanya komputer dalam bidang perdagangan dengan aplikasi-apikasinya yang menunjang perdagangan untuk semakin berkembang dan semakin mempermudah dalam siklus perdagangan dan jasa.

Toko bangunan Iwan Jaya merupakan salah satu usaha yang bergerak dibidang penjualan dan pembelian material bahan bangunan, seperti pasir, semen, batako, krikil, cat tembok, keramik, alat bangunan, dan lain-lain. Toko bangunan Iwan Jaya berlokasi di Jl. Palembang-Jambi desa Suka Jaya Kec. Bayung Lencir dan tempatnya terletak dekat perbatasan Palembang dan Jambi. Toko bangunan Iwan Jaya pertama kali di rintis pada tahun 2015 sampai sekarang. Adapun hari kerja karyawan di Toko Bangunan Iwan Jaya yaitu dari senin - sabtu. Untuk jam kerja Senin sampai Sabtu mulai pukul 08.00 sampai 17.30 WIB, dengan waktu istirahat pukul 12.00 sampai 13.00 WIB. Untuk omset perbulan toko ini bisa mencapai $\pm 1.000.000.000$.

Toko Bangunan Iwan Jaya membutuhkan fasilitas teknologi sistem informasi yang bertujuan untuk membantu pengolahan data penjualan karena proses transaksi masih manual yaitu dengan menggunakan buku agenda. Dalam rangka pencapaian program kerja dan peningkatan kinerja toko, hampir semua toko berupaya untuk melakukan perubahan terhadap sistem yang sudah ada, karena sistem yang diterapkan masih manual sehingga memperlambat kinerja operasional terutama dalam melakukan pengolahan data yang membutuhkan

ketepatan dan ketelitian dalam proses transaksi penjualan dan laporan penjualan barang.

Untuk mengatasi permasalahan yang ada di Toko Bangunan Iwan Jaya diperlukan sebuah sistem informasi yang dapat mengolah data penjualan dan pelaporan secara memadai, sistem informasi ini bertujuan mempermudah transaksi penjualan sehingga bilamana dilakukan pengaksesan terhadap suatu data akan lebih mudah untuk mendapatkannya, pembuatan laporan akan lebih tepat tanpa ada kesulitan, diharapkan dengan adanya sistem yang akan dibuat dapat menangani permasalahan yang ada.

Berdasarkan uraian permasalahan diatas, maka penulis merancang suatu sistem informasi berbasis desktop untuk mendukung proses penjualan sehingga dapat memudahkan proses komunikasi dan koordinasi dengan pelanggan agar tercapainya hasil yang maksimal sesuai dengan yang diharapkan pelanggan. Untuk itu dalam penulisan skripsi ini penulis mengambil judul **“Sistem Informasi Penjualan Material Pada Toko Bangunan Iwan Jaya Berbasis Desktop”**.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang diatas, maka dapat disimpulkan rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana proses transaksi penjualan dan perhitungan transaksi secara terkomputerisasi ?.
2. Bagaimana merancang sistem informasi penjualan barang bangunan Iwan Jaya yang efektif dan efisien ?.
3. Bagaimana cara agar pihak toko bangunan Iwan Jaya bisa menggunakan sistem informasi penjualan barang bangunan untuk mempermudah pekerjaannya dalam membuat data laporan ?.

1.3. Tujuan Penelitian

Penelitian yang dilakukan oleh penulis mempunyai beberapa tujuan, yaitu:

1. Tujuan umum penelitian adalah pembuatan aplikasi yang dapat membantu mengolah data penjualan dengan cepat, sehingga memudahkan dalam pelaporan maupun penyimpanan data pada Toko Bangunan Iwan Jaya.
2. Tujuan khusus penyusunan laporan skripsi ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat akademis dalam menyelesaikan pendidikan program Strata-1 Universitas Nurdin Hamzah Jambi, juga sebagai alat pelaporan yang sistematis untuk mengilustrasikan kemampuan intelektual mahasiswa secara umum.

II. TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Definisi

2.1.1. Sistem

Sistem merupakan suatu bentuk integrasi antara satu komponen dengan komponen lainnya. Karena sistem memiliki sasaran yang berbeda untuk setiap kasus yang terjadi yang ada didalam sistem tersebut (Simorangkir, 2019). [1]

2.1.2. Informasi

Informasi dapat didefinisikan sebagai hasil pengolahan data dalam suatu bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi penerimannya yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian (*event*) yang nyata (*fact*) yang digunakan untuk pengambilan keputusan (Simorangkir, 2019). [1]

2.1.4. Penjualan

Menurut Swastha (2014), penjualan adalah jumlah yang dibebankan kepada pembeli karena penjualan barang dan jasa baik secara kredit maupun secara tunai” (Sasangka, 2018). [2]

III. METODE PENELITIAN

3.1. Pendekatan Penelitian

Pendekatan penelitian yang digunakan pada metode pembangunan program yang digunakan adalah pendekatan terstruktur. Pada metode ini pengembangan sistem dilakukan dengan modul-modul terstruktur. Dengan metode ini modul-modul akan mudah dicoba secara berpisah dan kemudian percobaan dapat dilakukan pada integrasi semua

modul untuk meyakinkan bahwa interaksi antara modul telah berfungsi sebagaimana mestinya.

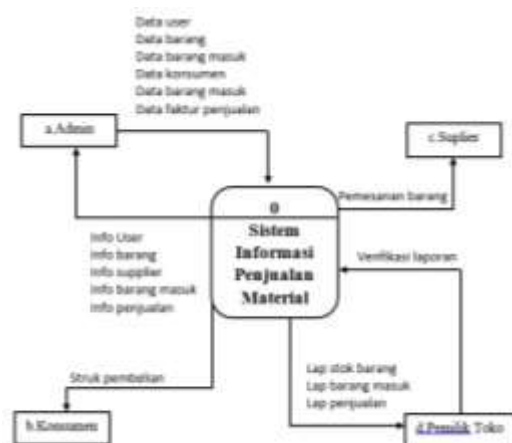
3.2. Kerangka Kerja Penelitian

Pada tahap ini penulis menggunakan metode penelitian yang sesuai dengan kebutuhan perancangan sistem baru, dan metode pengumpulan data yang digunakan adalah metode *waterfall*. Metode *waterfall* adalah salah satu jenis model pengembangan aplikasi dan termasuk ke dalam *classic life cycle* (siklus hidup klasik), yang mana menekankan pada fase yang berurutan dan sistematis. Untuk model pengembangannya, dapat dianalogikan seperti air terjun, dimana setiap tahap dikerjakan secara berurutan mulai dari atas hingga ke bawah. Jadi, untuk setiap tahapan tidak boleh dikerjakan secara bersamaan. Sehingga, perbedaan dari metode *waterfall* dengan metode agile terletak pada tahapan SDLC -nya. Model ini juga termasuk ke dalam pengembangan perangkat lunak yang terbilang kurang iteratif dan fleksibel. Karena, proses yang mengarah pada satu arah saja seperti air terjun

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Diagram Konteks

Diagram konteks adalah diagram yang menggambarkan secara umum sistem yang dirancang. Bentuk konteks diagram pada perancangan sistem informasi penjualan material pada Toko Bangunan Iwan Jaya adalah sebagai berikut :

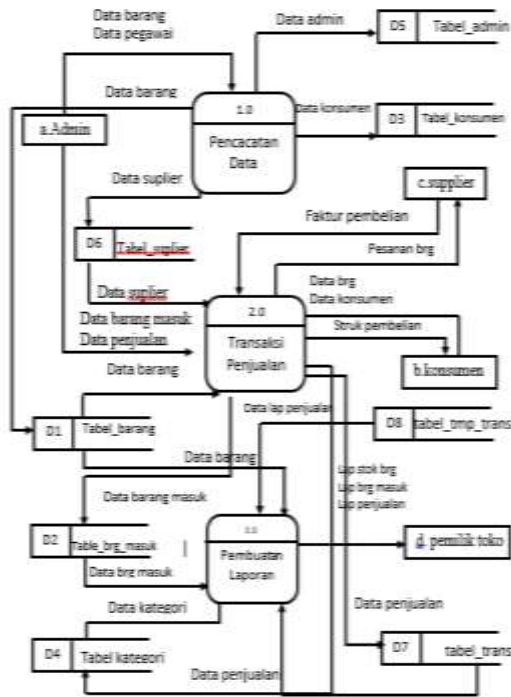


Gambar 1. Diagram Konteks

4.2. Diagram Level 0

Diagram level 0 adalah penggambaran aliran data serta proses-proses yang ada dalam bentuk konteks diagram secara lebih rinci yang kemudian dilakukan penyimpanan-penyimpanan ke dalam

sebuah database. Adapun proses-proses yang terjadi diantaranya pencatatan data, transaksi penjualan, pembuatan laporan.

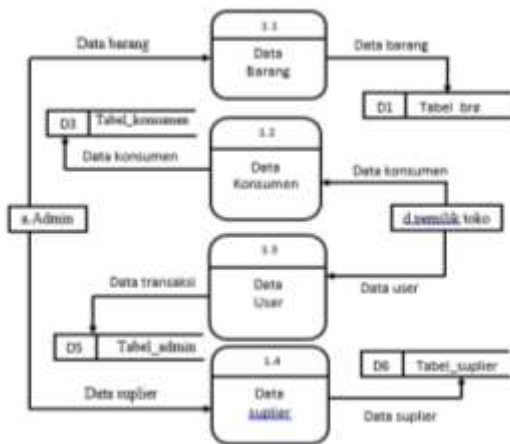


Gambar 2. Diagram Level 0

4.3. Diagram Rinci

4.3.1. Diagram Rinci Level 1 Proses 1

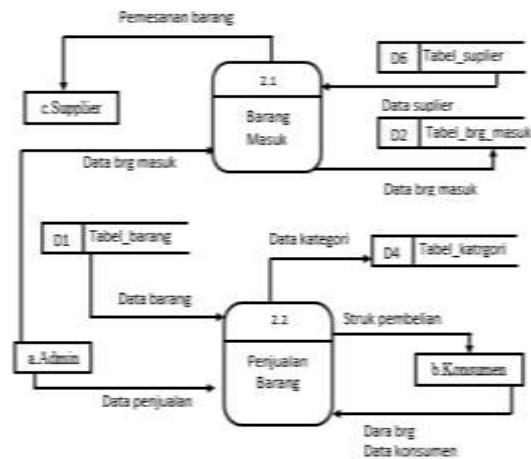
Pada diagram rinci level 1 proses ini digambarkan alur pengolahan data dari sistem yang dirancang pada toko Bangunan Iwan Jaya. Pengolahan data ini terdiri dari olah data barang, olah data karyawan, olah data user, dan olah data *supplier*. Adapun entitas yang berperan pada diagram rinci level 1 proses 1 ini adalah kasir dan owner Toko Bangunan Iwan Jaya.



Gambar 3. Diagram Level 1

4.3.2. Diagram Rinci Level 1 Proses 2

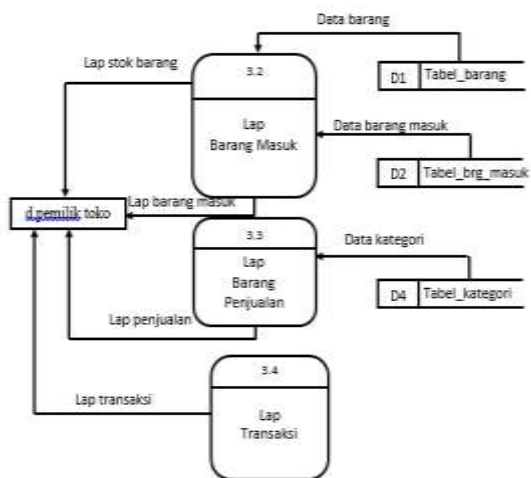
Diagram rinci level 1 proses 2 ini menggambarkan alur transaksi yang ada pada toko Bangunan Iwan Jaya. Pada diagram ini terdapat dua proses transaksi yaitu transaksi barang masuk dan penjualan barang. Dalam diagram ini dapat dilihat secara detail alur barang yang masuk dari *supplier* ke toko serta alur penjualan barang dari toko kepada konsumen. Adapun entitas yang berperan pada diagram rinci level 1 proses 2 ini adalah kasir, *supplier*, dan konsumen.



Gambar 4. Diagram Level 2

4.3.3. Diagram Rinci Level 1 Proses 3

DFD level 1 proses 3 pembuatan laporan merupakan gambaran aliran data dalam proses pembuatan laporan dimana di dalamnya terdapat 3 laporan, yaitu laporan stok barang, laporan barang masuk, laporan penjualan barang. Laporan-laporan ini kemudian diberikan kepada pemilik toko untuk di gunakan sebagai pertimbangan untuk mengambil keputusan.



Gambar 5. Diagram Level 3

4.4. Hasil Implementasi

Pada bagian ini menjelaskan tentang perangkat lunak yang digunakan dengan menggunakan pemrograman Visual Basic 2008 dan database yang digunakan MySQL.

1. Antarmuka Menu *Login*

Antarmuka menu *login* yang mengharuskan untuk menginputkan *username* dan *password*.



Gambar 6. Tampilan Antarmuka *Login*

2. Antarmuka Halaman Utama

Pengguna yang berhasil *login* secara otomatis akan masuk ke halaman utama. Halaman utama ini merupakan tempat segala menu yang telah dirancang untuk memanipulasikan data.



Gambar 7. Halaman Utama

3. Antarmuka *Input Data Barang*

Antarmuka *input data barang* merupakan antarmuka yang berguna untuk menginputkan data barang pada antarmuka *input data barang*.



Gambar 8. Tampilan Antarmuka *Input Data Barang*

4. Antarmuka *Input Data Barang Masuk*

Antarmuka *input data barang masuk* merupakan antarmuka yang berguna untuk menginputkan data barang masuk pada antarmuka *input data barang masuk*.



Gambar 9. Antarmuka *Input Data Barang Masuk*

5. Antarmuka *Input Data Supplier*

Antarmuka *input data supplier* merupakan antarmuka yang berguna untuk menginputkan data *supplier* pada antarmuka *input data supplier*.



Gambar 10. Tampilan Antarmuka *Input Data Supplier*

6. Antarmuka *Input Data Kategori*

Antarmuka *input data kategori* merupakan antarmuka yang berguna untuk menginputkan data kategori pada antarmuka *input data kategori*.



Gambar 11. Tampilan Antarmuka *Input Data Kategori*

7. Antarmuka *Input Data Konsumen*

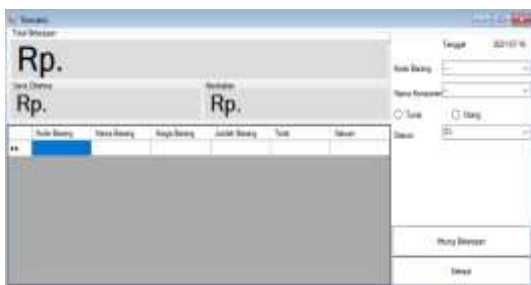
Antarmuka *input data konsumen* merupakan antarmuka yang berguna untuk menginputkan data konsumen pada antarmuka *input data konsumen*.



Gambar 12. Tampilan Antarmuka *Input* Data Konsumen

8. Antarmuka *Input* Data Transaksi

Antarmuka *input* data transaksi merupakan antarmuka yang berguna untuk menginputkan data transaksi pada antarmuka *input* data transaksi.



Gambar 13. Tampilan Antarmuka *Input* Data Transaksi

9. Tampilan Laporan Barang Masuk

Tampilan ini merupakan hasil laporan dari input data barang masuk perhari, perbulan, dan pertahun pada Sistem Informasi Penjualan Material Pada Toko Bangunan Iwan Jaya Berbasis Desktop. Berikut tampilannya :

Laporan Barang Masuk Per Tanggal 2021-08-01 Sampai Dengan Tanggal 2021-08-14

No	Tanggal Masuk	Suplai	Kode Barang	Nama Barang	Harga Beli	Jumlah Beli	Total
1	2021-08-01	PT ABC	01	sepatu	Rp.4000	100	Rp.400000
2	2021-08-01	PT ABC	02	sepatu	Rp.2000	100	Rp.200000
Total Suplai							Rp.600000

Sabtu, 14 Aug 2021
Mulan

Gambar 14. Tampilan Laporan Barang Masuk

10. Tampilan Laporan Barang (Stok)

Tampilan ini merupakan hasil laporan dari *input* data barang stok yang ada di toko Iwan Jaya pada Sistem Informasi Penjualan Material Pada Toko Bangunan Iwan Jaya Berbasis Desktop. Berikut tampilannya :

Laporan Barang
Toko Iwan Jaya

No	Kode Barang	Nama Barang	Kategori	Subkategori	Stok	Uraian	Harga Beli
1	001	sepatu	sepatu	sepatu	100	sepatu	Rp.4000
2	002	sepatu	sepatu	sepatu	100	sepatu	Rp.2000
3	003	sepatu	sepatu	sepatu	100	sepatu	Rp.4000
4	004	sepatu	sepatu	sepatu	100	sepatu	Rp.4000
5	005	sepatu	sepatu	sepatu	100	sepatu	Rp.4000
6	006	sepatu	sepatu	sepatu	100	sepatu	Rp.4000
7	007	sepatu	sepatu	sepatu	100	sepatu	Rp.4000
8	008	sepatu	sepatu	sepatu	100	sepatu	Rp.4000
9	009	sepatu	sepatu	sepatu	100	sepatu	Rp.4000
10	010	sepatu	sepatu	sepatu	100	sepatu	Rp.4000
11	011	sepatu	sepatu	sepatu	100	sepatu	Rp.4000
12	012	sepatu	sepatu	sepatu	100	sepatu	Rp.4000
13	013	sepatu	sepatu	sepatu	100	sepatu	Rp.4000
14	014	sepatu	sepatu	sepatu	100	sepatu	Rp.4000
15	015	sepatu	sepatu	sepatu	100	sepatu	Rp.4000
16	016	sepatu	sepatu	sepatu	100	sepatu	Rp.4000
17	017	sepatu	sepatu	sepatu	100	sepatu	Rp.4000
18	018	sepatu	sepatu	sepatu	100	sepatu	Rp.4000
19	019	sepatu	sepatu	sepatu	100	sepatu	Rp.4000
20	020	sepatu	sepatu	sepatu	100	sepatu	Rp.4000

Sabtu, 14 Aug 2021
Mulan

Gambar 15. Tampilan Laporan Barang (Stok)

11. Tampilan Laporan Transaksi

Tampilan ini merupakan hasil laporan dari perancangan data yang sudah ada pada Sistem Informasi Penjualan Material Pada Toko Bangunan Iwan Jaya Berbasis Desktop. Berikut tampilannya :

Laporan Transaksi Masuk Per Tanggal 2021-07-14 Sampai Dengan Tanggal 2021-07-15

Toko Iwan Jaya

No	ID Transaksi	Tanggal Transaksi	Kode Barang	Nama Barang	Harga Beli	Jumlah Beli	Total
1	01	2021-07-14	001	sepatu	Rp.4000	1	Rp.4000
2	02	2021-07-14	002	sepatu	Rp.4000	1	Rp.4000
3	03	2021-07-14	003	sepatu	Rp.4000	1	Rp.4000
4	04	2021-07-14	004	sepatu	Rp.4000	1	Rp.4000
5	05	2021-07-14	005	sepatu	Rp.4000	20	Rp.80000
6	06	2021-07-14	006	sepatu	Rp.4000	10	Rp.40000
7	07	2021-07-14	007	sepatu	Rp.4000	1	Rp.4000
8	08	2021-07-14	008	sepatu	Rp.4000	100	Rp.400000
9	09	2021-07-14	009	sepatu	Rp.4000	1	Rp.4000
10	10	2021-07-14	010	sepatu	Rp.4000	2	Rp.8000
11	11	2021-07-14	011	sepatu	Rp.4000	1	Rp.4000

Gambar 16. Tampilan Laporan Transaksi

V. PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Dari pembahasan-pembahasan pada bab sebelumnya yang telah diuraikan dalam sebuah bentuk permasalahan yang terjadi pada Sistem Informasi Penjualan Material Pada Toko Bangunan Iwan Jaya Berbasis Desktop, maka dengan ini peneliti dapat mengambil suatu kesimpulan sebagai berikut :

1. Toko Iwan Jaya masih melakukan pembelajaran pengolahan data penjualan, yaitu dengan cara praktek langsung dilapangan.
2. Peneliti ini menghasilkan sebuah aplikasi pengolahan data penjualan yang terkomputerisasi.
3. Untuk mengidentifikasi kekurangan dari sistem yang sedang berjalan saat ini sehingga dapat ditemukan permasalahan yang dapat di perbaiki.
4. Dalam pengguna aplikasi ini sudah harus memiliki spesifikasi komputer yang memadai.

5. Hasil dari adanya aplikasi pengolahan data penjualan yang berjalan di Toko Iwan Jaya menjadi lebih efektif dan efisien serta mudah untuk dikelola, diharapkan dengan aplikasi ini dapat meminimalisir kesulitan dalam setiap kegiatan transaksi baik pembelian dan penjualan barang sehingga leboh terorganisir.
6. Dengan adanya aplikasi pengolahan data penjualan yang telah dibangun, dapat membantu pihak Toko Iwan Jaya mengolah data dan pengimanan.

5.2. Saran

Pada bagian ini peneliti memberikan saran pada pembaca pada semuanya dan khususnya pada pemilik dan karyawan pada Toko Iwan Jaya, agar program yang telah dibangun dapat berjalan secara optimal. Adapun saran-saran tersebut antara lain sebagai berikut :

1. Aplikasi ini tidak berjalan langsung baik sehingga perlu dilakukan proses jalan nya sistem secara berdampingan dengan sistem yang lama.
2. Harus adanya pelatihan terhadap *End User* dengan buku panduan dan serta tutorial, *End User* dalam hal ini adalah mereka yang menggunakan aplikasi ini yaitu kasir dan *owner*.
3. Penulis sadar bahwa masih banyak kekurangan pada aplikasi pengolahan data penjualan ini sehingga perlu pengembangan aplikasi lebih lanjut.
4. Dalam tahap pengembangan selanjutnya di sarankan bagi siapa saja yang akan meneruskan aplikasi pengolahan data penjualan ini dapat menambahkan ke dalam bentuk *mobile* atau android untuk memudahkan kelancaran bagi pengguna aplikasi ini terutama admin.
5. Perlu adanya pemeliharaan (*maintenance*) yang lebih baik terhadap sistem yang dibuat, sehingga dapat disesuaikan dengan kebutuhan yang ada pada saat ini.

DAFTAR REFERENSI

- [1] Simorangkir, Lucy., Ande Ozi Aransyah. 2019. “*Sistem Informasi Data Keanggotaan Berbasis Web Pada Kantor Kwarda Pramuka Provinsi Jambi*”. Jurnal Akademika, [S.l.], vol. 11, no. 2, h. 2, dilihat 27 Januari 2020, <<http://ojs.stmiknh.ac.id/index.php/akademika/article/view/215>>.
- [2] Sasangka, Indra., & Rahmat Rusmayadi. 2018. “*Pengaruh Kualitas Pelayanan Terhadap Volume Penjualan Pada Mini Market Minamart'90 Bandung*”. Jurnal Ilmiah Online STIE Muhammadiyah Bandung, Vol. 2. No. 1, h. 134, dilihat 17 Maret 2021, <<https://doi.org/10.31955/mea.vol2.iss1.pp129-154>>

IDENTITAS PENULIS

Nama	: Fattachul Huda Aminuddin
NIDN/NIK	: 1016039301
TTL	: Tulungagung, 16 maret 1993
Jabatan Fungsional	: Asisten Ahli
Alamat	: Desa Suka Makmur Kec Sungai Bahar, Muaro Jambi
Email	: fattachulhuda@unh.ac.id
Nama	: Riska Andini
NIM	: 1701071
TTL	: Suka Jaya 11 Maret 1999
Alamat Rumah	: Suka Jaya
Telp.	: 082258655548
Email	: riskaandini1103@gmail.com