

SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN KOMITE DAN OSIS SERTA EKSTRAKULIKULER PADA MTS MAHDALIAH KOTA JAMBI

Sri Mulyati¹, Rizki Takrianti²

¹Dosen Tetap Program Studi Sistem Informasi Universitas Nurdin Hamzah Jambi, Jambi 36121

²Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi Universitas Nurdin Hamzah Jambi

E-mail : mulyati.sri52@gmail.com

Abstract - MTs Mahdaliyah Jambi City is one of the schools engaged in Islamic religious education in the Jambi City area. One of the main tasks and functions is to educate students. At this time the payment system and student council and extracurricular used in MTs Mahdaliyah are still manual, namely by conducting payment transactions using payment cards. This of course makes work inefficient and ineffective. In this research, a Payment Information System for Committees and Students and Extracurricular at MTs Mahdaliyah Jambi City is expected to facilitate the payment process up to the payment report recapitulation process in Jambi City Mahdaliyah MTs, the payment process no longer needs to be done manually. With the help of a system that is made easy for students to make the payment process, which can be through transfers, facilitating the work of the treasurer in the process of recapitulation of payment data, the system is more structured, students cannot manipulate historical payment data. This application was built using HTML, PHP and MySQL databases. The research method is the waterfall method, as well as system modeling using Data Flow Diagram (DFD) modeling.

Keywords : Information Systems; Payment of Student Extracurricular Committee; HTML; PHP and MySQL.

I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Madrasah Tsanawiyah Mahdaliyah adalah sebuah sekolah yang bergerak di bidang pendidikan Islam. Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan, sistem informasi pembayaran komite dan OSIS (Organisasi Siswa Intra Sekolah) serta ekstrakurikuler pada MTs Mahdaliyah masih dilakukan secara manual dan masih belum terkomputerisasi. OSIS di urus dan dikelola oleh murid-murid yang terpilih untuk menjadi pengurus OSIS. Kemajuan teknologi terus berkembang, komputer yang merupakan sarana untuk menyelesaikan pekerjaan dengan cepat dan efisien adalah hal yang sangat penting untuk diperhatikan.

Sistem pembayaran yang dilakukan secara manual pada MTs Mahdaliyah yaitu dengan transaksi pembayarannya yang masih menggunakan kartu komite dan osis. Kemudian dicatat oleh bendahara madrasah pada buku kas bendahara setiap kali siswa melakukan transaksi pembayaran. Kelemahan sistem yang masih dilakukan secara manual adalah terkadang kartu mudah sobek, rusak ataupun hilang, proses rekap data pembayaran yang masih dihitung secara manual dari daftar yang telah dicatat sebelumnya pada buku kas bendahara madrasah, sehingga sistem yang digunakan menjadi tidak terstruktur dan tidak efisien. Lalu kelemahan yang lain adalah pernah terjadi kasus dimana siswa memanipulasi tanda tangan bendahara pada kartu pembayaran komite dan osis sehingga mengakibatkan simpang siur akibat perbuatan siswa

tersebut. Terkadang ketika siswa membayar komite, siswa lupa membawa kartu pembayaran komite dan osis, hanya membawa uang saja sehingga pernah terjadi simpang siur karena pada buku kas bendahara tercatat siswa belum membayar.

Teknologi informasi dan komunikasi memiliki peranan penting terhadap kemajuan MTs Mahdaliyah. Hal ini diperlukan untuk merealisasikan perolehan informasi yang handal, cepat, akurat dan tepat waktu dan terhindar dari masalah-masalah yang dapat merugikan instansi tersebut. Untuk memenuhi kebutuhan tersebut, usaha yang harus dilakukan adalah pemanfaatan teknologi seperti komputer beserta aplikasinya. Oleh karena itu, peneliti membuat sistem informasi dengan bahasa pemrograman berbasis web dan metode penyimpanannya dengan PhpMyAdmin pada MTs Mahdaliyah untuk mempermudah siswa dan bendahara dalam melakukan transaksi pembayaran.

Keuntungan yang didapat dari penggunaan sistem informasi adalah kecepatan dalam pengambilan dan pengumpulan data dilakukan oleh komputer. Selain itu, keterlambatan informasi yang diperlukan dapat menyebabkan tertundanya pencapaian tujuan instansi tersebut dan akhirnya akan mengganggu kemajuan instansi tersebut. Semakin lama semakin dirasakan bahwa pengolahan data dengan cara manual semakin banyak menunjukkan kelemahan.

Dari latar belakang diatas, maka peneliti mengangkat penelitian yang berjudul : **“Sistem Informasi Pembayaran Komite dan Osis Serta Estrakulikuler Pada MTS Mahdaliyah Kota Jambi.**

1.2. Identifikasi Penelitian

Pada sistem yang akan dibangun dapat diidentifikasi penelitian sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang Sistem Informasi Pembayaran Komite dan OSIS serta Ekstrakurikuler Pada MTS Mahdaliyah Kota Jambi.
2. Bagaimana merancang Sistem Informasi Pembayaran Komite dan OSIS serta Ekstrakurikuler Pada MTS Mahdaliyah Kota Jambi.
3. Bagaimana merancang penyimpanan dokumen sehingga tidak terjadi kerusakan atau kehilangan data pembayaran uang Komite dan Osis serta Ekstrakurikuler.

1.3. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka dapat dirumuskan permasalahan yaitu “Bagaimana merancang sistem informasi pembayaran Komite dan OSIS serta Ekstrakurikuler pada MTs Mahdaliyah secara terkomputerisasi dengan baik?”.

1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

- a. Merancang dan membangun sistem informasi pembayaran komite dan osis serta ekstrakurikuler pada MTs Mahdaliyah sehingga mempermudah siswa dan pihak dalam melakukan transaksi pembayaran.
- b. Mempermudah proses pencarian dokumen pembayaran komite dan osis serta ekstrakurikuler.

1.4.2. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian yang dilakukan penulis ialah :

- a. Dapat mempermudah dalam menangani masalah terutama mempermudah proses sistem informasi pembayaran komite dan osis serta ekstrakurikuler pada MTs Mahdaliyah Kota Jambi.
- b. Efisiensi dalam pencarian data dan penyimpanan data.
- c. Memaksimalkan penggunaan sumber daya komputer dalam meringankan beban kerja pegawai.

1.5. Ruang Lingkup Penelitian

Adapun ruang lingkup dari penelitian ini adalah :

- a. Objek penelitian yaitu data administrasi tata usaha yang terdapat pada MTs Mahdaliyah Kota Jambi.

- b. Data administrasi yang digunakan yaitu data pembayaran komite, osis dan ekstrakurikuler di MTs Mahdaliyah Kota Jambi.
- c. Bahasa Pemrograman yang digunakan untuk membangun aplikasi ini yaitu Xamp, Mysql, PHP, CSS, HTML, JavaScript dan CodeIgniter.

II. TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Sistem Informasi

Menurut Bodnar dan Hopwood (dalam Kadir, 2014:9) mendefinisikan “Sistem Informasi adalah kumpulan perangkat keras dan perangkat lunak yang dirancang untuk mentransformasikan data kedalam bentuk informasi yang berguna” [1].

Menurut Kadir (2014:8) menyatakan bahwa Sistem Informasi adalah “Sistem Informasi adalah mencakup sejumlah komponen (manusia, komputer, teknologi informasi, dan prosedur kerja), ada sesuatu yang diproses (data menjadi informasi), dan dimaksudkan untuk mencapai suatu sasaran atau tujuan” [1].

Sedangkan menurut Sutabri (2012:38) menyatakan bahwa Sistem Informasi adalah “Sistem Informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan laporan-laporan yang diperlukan oleh pihak luar tertentu” [2].

Berdasarkan pengertian diatas, dapat disimpulkan bahwa sistem informasi merupakan cara kita menentukan hal apa saja yang kita perlu untuk mengelolah data yang telah kita peroleh menjadi informasi yang berguna.

2.2. Pembayaran Komite, Osis, Ekstrakurikuler

Pembayaran adalah proses, cara, perbuatan membayar, maka pengertian pembayaran komite adalah proses membayar sejumlah uang yang dilakukan berulang-ulang, sekali dalam satu bulan.

Berdasarkan pengertian diatas, dapat disimpulkan bahwa pembayaran adalah mekanisme yang dilakukan untuk pemindahan mata uang menjadi barang, jasa atau informasi dari pembayar kepada penerima.

Keputusan menteri pendidikan Nasional Nomor 044/U/2002. Komite merupakan badan mandiri yang mewadahi peran serta masyarakat dalam rangka meningkatkan mutu, pemerataan dan efisiensi pendidikan disatuan pendidikan baik pada jalur prapendidikan, maupun jalur pendidikan luar [3].

Dapat disimpulkan bahwa komite adalah suatu badan atau organisasi yang dibentuk sebagai wadah dari peran serta masyarakat terhadap

pengelolaan pendidikan dengan tujuan untuk meningkatkan kualitas pendidikan.

Organisasi merupakan tempat atau wadah dimana orang-orang berkumpul dan bekerja sama secara rasional dan sistematis, terencana dan terorganisasi dalam memanfaatkan sumber daya, sarana dan prasarana dan sebagainya yang digunakan secara efektif dan terencana untuk mencapai tujuan-tujuan dari organisasi tersebut. Osis diurus dan dikelola oleh murid-murid yang terpilih untuk menjadi pengurus OSIS. Biasanya organisasi ini memiliki seorang pembimbing dari guru yang terpilih oleh pihak sekolah.

Dapat disimpulkan bahwa pengertian osis bertujuan untuk melatih siswa dalam berorganisasi dengan baik.

Ekstrakurikuler merupakan kegiatan pendidikan diluar jam pelajaran yang ditunjukkan untuk membantu perkembangan peserta didik, sesuai dengan kebutuhan, potensi, bakat dan minat.

Berdasarkan definisi diatas dapat disimpulkan bahwa pengertian ekstrakurikuler adalah kegiatan non pelajaran formal yang dilakukan peserta didik sekolah umumnya di luar jam belajar kurikulum standar.

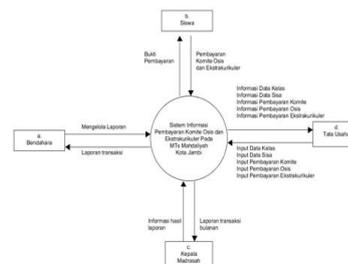
III. PEMBAHASAN

3.1. Analisa Sistem

Analisa sistem dilakukan untuk memberikan gambaran tentang sistem yang saat ini sedang berjalan dan bertujuan untuk mengidentifikasi dan mengetahui sejauh mana tingkat efektifitas proses pengolahan data dan informasi yang terjadi pada Madrasah Tsanawiyah Mahdaliyah dalam mengelola sistem pembayaran komite, osis dan ekstrakurikuler. Permasalahan yang terjadi saat ini yaitu sistem yang digunakan pada Madrasah Tsanawiyah Mahdaliyah masih manual yaitu menggunakan kartu pembayaran. Proses dalam sistem manual yang digunakan saat ini memperlambat pekerjaan bendahara madrasah dalam mengelola, merekap serta merincikan pembayaran komite, osis dan ekstrakurikuler. Karena sistem yang dipakai saat ini bekerja secara manual yaitu merincikan pembayaran dengan menghitung jumlah anak yang membayar perbulannya dengan melihat pada buku kas bendahara dan dihitung satu persatu. Akibat yang ditimbulkan dari sistem yang ada saat ini yaitu terkadang kartu mudah sobek dan hilang serta memperlambat pekerjaan dalam merekap data pembayaran sehingga pekerjaan menjadi tidak efektif dan efisien. Maka dalam pengelolaan pembayaran komite, osis dan ekstrakurikuler menjadi penting untuk diuraikan lebih lanjut, sehingga permasalahan dan kendala yang terjadi pada saat sistem yang digunakan bisa teratasi dengan baik.

3.1.1. Diagram Contexts

Diagram konteks merupakan diagram yang menggambarkan kondisi sistem yang ada baik *input* maupun *output* serta menyertakan entitas yang terlibat dalam penggunaan sistem. Adapun diagram konteks dari Sistem Informasi Pembayaran Komite dan Osis Serta Ekstrakurikuler Pada MTs Mahdaliyah yang dapat dilihat pada gambar berikut ini dimana siswa melakukan pembayaran komite osis dan ekstrakurikuler. Lalu kemudian tata usaha menginput data pembayaran ke sistem guna untuk mencetak bukti pembayaran yang akan di berikan ke siswa setelah melakukan transaksi pembayaran ke bendahara. Lalu setiap bulan bendahara akan melakukan rekap pembayaran dan pembuatan laporan transaksi pembayaran perbulan untuk di laporkan ke kepala madrasah MTs Mahdaliyah. Adapun *diagram konteks* Sistem Informasi komite dan osis serta ekstrakurikuler dapat dilihat pada gambar 1 berikut :



Gambar 1. Diagram Contexts Sistem Informasi Pembayaran Komite, Osis dan Ekstrakurikuler

3.1.2. User Interface

a. Antarmuka Login Siswa

Implementasi ini digunakan untuk siswa dapat masuk kehalaman *login* siswa untuk dapat mengisi profil siswa dan melihat data pembayaran. Adapun implementasi halaman *login* siswa dapat dilihat pada gambar 2 berikut :

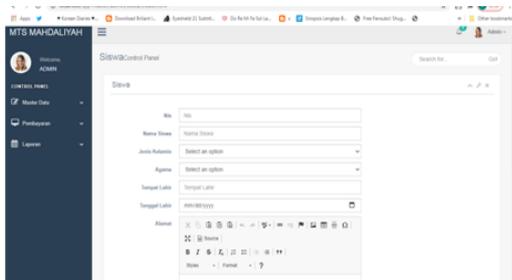


Gambar 2. Antarmuka Login Siswa

b. Antarmuka Input Data Siswa

Input data siswa adalah halaman yang digunakan admin untuk dapat menginput data siswa pada Sistem Informasi Pembayaran

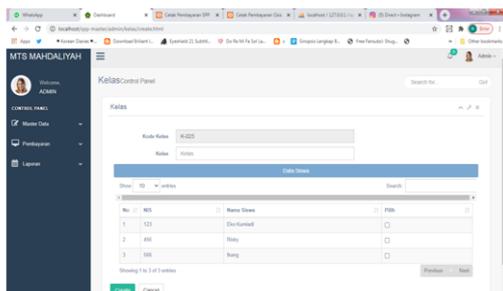
Komite Osis dan Ekstrakurikuler pada MTs Mahdaliyah Kota Jambi. Adapun implementasi *input* data siswa dapat dilihat pada gambar 3 berikut :



Gambar 3. Antarmuka *Input* Data Siswa

c. Antarmuka *Input* Data Kelas

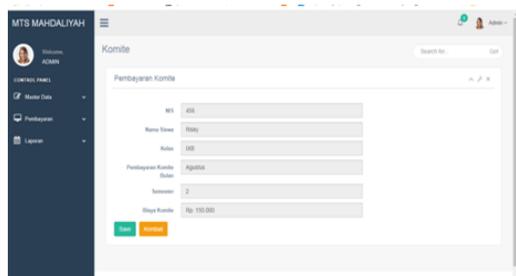
Input data kelas adalah halaman yang digunakan admin untuk dapat menginput data kelas pada Sistem Informasi Pembayaran Komite Osis dan Ekstrakurikuler pada MTs Mahdaliyah Kota Jambi. Adapun implementasi *input* data kelas dapat dilihat pada gambar 4 berikut :



Gambar 4. Antarmuka *Input* Data Kelas

d. Antarmuka *Input* Pembayaran Komite

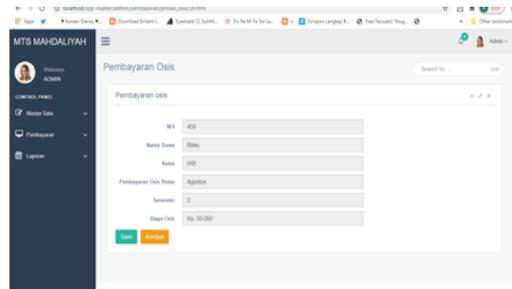
Input pembayaran komite adalah halaman yang digunakan admin untuk dapat menginput data siswa yang melakukan pembayaran komite pada Sistem Informasi Pembayaran Komite Osis dan Ekstrakurikuler pada MTs Mahdaliyah Kota Jambi. Adapun *input* pembayaran komite dapat dilihat pada gambar 5 berikut :



Gambar 5. Antarmuka *Input* Pembayaran Komite

e. Antarmuka *Input* Pembayaran Osis

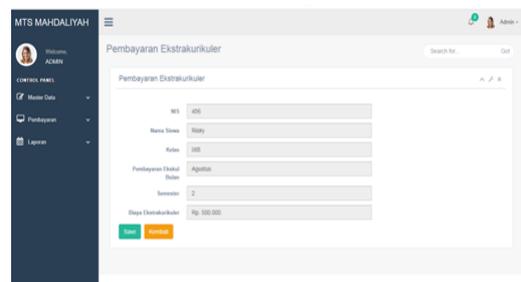
Input osis adalah halaman yang digunakan admin untuk dapat menginput data siswa yang melakukan pembayaran osis pada Sistem Informasi Pembayaran Komite Osis dan Ekstrakurikuler pada MTs Mahdaliyah Kota Jambi. Adapun implementasi *input* pembayaran osis dapat dilihat pada gambar 6 berikut:



Gambar 6. Tujuan Surat

f. Antarmuka Pembayaran Ekstrakurikuler

Input ekstrakurikuler adalah halaman yang digunakan admin untuk dapat menginput data siswa yang melakukan pembayaran pada Sistem Informasi Pembayaran Komite dan Osis Serta Ekstrakurikuler pada MTs Mahdaliyah Kota Jambi. Adapun implementasi *input* data ekstrakurikuler dapat dilihat pada gambar 7 berikut :



Gambar 7. Pembayaran Ekstrakurikuler

g. Laporan Pembayaran Komite

Laporan pembayaran Komite ini merupakan *output* dari sistem pembayaran komite yang nantinya akan merekap siswa yang sudah membayar. Adapun implementasi laporan pembayaran komite dapat dilihat pada gambar 8 berikut :

Gambar 8. Laporan Pembayaran Komite

h. Laporan Pembayaran OSIS

Pembayaran osis ini merupakan *output* dari sistem pembayaran osis yang nantinya akan merekap siswa yang sudah membayar. Adapun implementasi laporan pembayaran osis dapat dilihat pada gambar 9 berikut:

Gambar 9. Laporan Pembayaran OSIS

IV. KESIMPULAN DAN SARAN

4.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang didapat dalam penelitian, maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Sistem Informasi Pembayaran Komite dan Osis Serta Ekstrakurikuler Pada MTs Mahdaliyah Kota Jambi yang dibuat menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *MySQL* sebagai *Database* nya.
2. Pemanfaatan sistem di MTs Mahdaliyah Kota Jambi akan sangat membantu admin dalam menjalankan tugasnya.
3. Dengan di buatnya sistem informasi ini memudahkan admin dalam melakukan transaksi pembayaran dengan siswa atau

orang tua siswa sehingga sistem yang digunakan lebih efektif dan efisien.

4.2. Saran

Saran yang dapat diberikan untuk pengembangan dan penyempurnaan sistem informasi kedepannya adalah sebagai berikut :

1. Sebaiknya diadakan pengawasan dan pemeliharaan terhadap sistem informasi yang di rancang agar dapat di lihat apakah ada kekurangan pada sistemnya sehingga dapat segera diperbaiki kembali untuk mendapatkan hasil yang optimal.
2. Perlunya pelatihan bagi admin/siswa untuk mengetahui tata cara penggunaan sistem ini, sehingga aplikasi ini dapat dipahami dengan baik dan benar.
3. Untuk lebih menunjang dalam pengoperasian Sistem Informasi tersebut penulis menyarankan menggunakan sistem komputer dengan perangkat hardware yang lebih tinggi, dengan kapasitas *Random Access Memory (RAM)* dan *Hardisk* yang lebih besar agar proses jalannya program menjadi lebih stabil.

DAFTAR REFERENSI

- [1] Kadir, Abdul. 2014. “*Pengenalan Sistem Informasi*”. Yogyakarta: CV. Andi Offset.
- [2] Sutabri, Tata. 2012. “*Analisis Sistem Informasi*”. Yogyakarta : CV.Andi Offset.
- [3] Anonim. 2002. Surat Keputusan Mendiknas No. 044/U/2002, Tentang Dewan Pendidikan dan Komite Sekolah.

IDENTITAS PENULIS

Nama : Sri Mulyati, M.Kom
 TTL : Pekanbaru /02 Mei 1976
 NIK/NIDN : 06.023 /1002057601
 Pend. Terakhir : S2 (Sistem Informasi)
 Bidang Keahlian : Ilmu Komputer

Nama : Rizki Takrianti
 Nim : 1601053
 Jurusan : Sistem Informasi