
SISTEM INFORMASI *RESCHEDULE* KERJA KARYAWAN DI MATAHARI DEPARTMENT STORE LIPPO PLAZA JAMBI

Berkat Juang Zebua¹, Lucy Simorangkir², Elzas³

¹²Program Studi Teknik Informatika, STMIK Nurdin Hamzah, Jambi

³Program Studi Sistem Informasi, STMIK Nurdin Hamzah, Jambi

E-mail: ¹berkatjuangzebua@gmail.com, ²lucy.simorangkir@yahoo.co.id, ³ethas78@gmail.com

Abstract - Matahari Lippo Plaza Jambi in managing employee data, especially employee schedules are still managed using stationery. Where the data is written in the book which consequently in making employee shift schedules is very less effective and efficient. Based on the results of research conducted by the author of the data or information obtained. To overcome this, a new computerized system is needed to improve work efficiency by creating a Web-Based Shift Work Scheduling Information System in Matahari Lippo Plaza Jambi. This is the basis for conducting research at Matahari Department Store Lippo Plaza Jambi. In conducting research, researchers use several research methodologies, including field research as the main source in obtaining input data such as employee shift schedule data information for processing data on the system. This application was built with the support of PHP, CSS, MySQL, with the final result in the form of employee absence reports..

Keywords: Employee Work Schedule, Website, PHP, MySQL.

I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Dengan perkembangan teknologi yang telah ada saat ini, manusia semakin dipermudah dalam segala urusan. Teknologi komunikasi telah mempermudah hubungan antara satu orang dengan yang lainnya ataupun dengan banyak orang sekaligus. Dan ini membawa perubahan besar dalam berbagai bidang, salah satu bidang yang juga berkembang sebagai akibat kemajuan teknologi komunikasi ini adalah bidang informasi berupa data. Pada era sekarang ini, teknologi tidak dapat dipisahkan dari berbagai aktivitas manusia, yang mana segalanya telah dilakukan secara komputerisasi yang didukung dengan alat yang canggih serta didukung dengan infrastruktur dan sumberdaya manusia, sehingga menambah mutu/kualitas suatu strategi dalam hal ini penataan dan pengelolaan data digital. Semua itu dirasa seimbang jika antara manusia dan komputer bisa saling berinteraksi dengan baik dan saling menguntungkan.

Matahari Department Store Lippo Plaza Jambi Kecamatan Jambi Timur Kota Jambi merupakan perusahaan 1 dari 2 Matahari yang ada di kota Jambi, yang merupakan perusahaan ritel no 1 di Indonesia saat ini. Perusahaan merupakan setiap bentuk usaha yang tetap dan terus menerus yang didirikan, bekerja serta berpendudukan dalam wilayah Negara Republik Indonesia dengan tujuan memperoleh keuntungan atau laba. Matahari Department Store Lippo Plaza Jambi terutama dalam hal penjadwalan *shifting* karyawan, masih melakukan penjadwalan dengan penulisan di kertas. Sehingga hasil yang diperoleh masih kurang efektif

dan tidak efisien, karena dalam hal proses sistem pengolahan data absen tersebut masih tidak tepat. Hal ini membuat manajemen merasa tidak efektif jika masih dilakukannya sistem informasi manual. Dalam hal ini sistem yang menggunakan teknologi yang terkomputerisasi sangatlah penting bagi kelancaran aktifitas sebuah perusahaan untuk meningkatkan efisiensi kerja. Oleh karena itu, perusahaan sangat membutuhkan alat bantu untuk memudahkan penjadwalan shift kerja diperuntukkan untuk karyawan Matahari.

Dengan adanya permasalahan penjadwalan *shiting* karyawan diatas, maka dibutuhkan suatu sistem pengolahan data yang berupa sistem informasi berbasis web untuk membantu meringankan pekerjaan bagian administrasi di Matahari Department Store Lippo Plaza Jambi. Selain itu sistem informasi yang diusulkan juga mempermudah dalam pengolahan data penjadwalan karyawan, sehingga tidak perlu lagi menulis di kertas secara manual. Kita hanya perlu mengakses aplikasi di komputer ataupun di laptop. Berdasarkan latar belakang tersebut maka peneliti tertarik untuk melakukan penelitian dalam bentuk laporan skripsi yang berjudul : "**SISTEM INFORMASI *RESCHEDULE* KERJA KARYAWAN DI MATAHARI DEPARTMENT STORE LIPPO PLAZA JAMBI BERBASIS WEB**".

1.2. Rumusan Masalah

Bagaimana Membangun Sistem Informasi *Reschedule* Kerja Karyawan Di Matahari Lippo Plaza Jambi Berbasis Web



1.3. Tujuan Penelitian

Penelitian ini bertujuan untuk membangun Sistem Informasi *Reschedule* Kerja Karyawan Di Matahari Department Store Lippo Plaza Jambi Berbasis Web.

1.4. Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah:

1. Mempermudah karyawan dalam proses penjadwalan
2. Membantu meringankan pekerjaan supervisor.
3. Merupakan media pendukung efektifitas kinerja pegawai.
4. Menghasilkan laporan yang akurat dan terkomputerisasi.
5. Merupakan sistem penjadwalan yang terkomputerisasi.

1.5. Metode Penelitian

Pengumpulan data pada penelitian ini dilakukan dengan cara:

1. Penelitian Ke Lapangan
Dalam penelitian ini langsung ke Matahari Department Store Lippo Plaza Jambi untuk melakukan pengamatan serta wawancara kepada pihak yang berhubungan dan terkait yaitu Bapak Hermawan MZ, untuk mendapatkan sumber informasi yang dibutuhkan dalam penelitian.
2. Studi Pustaka
Peneliti mengambil beberapa referensi baik itu dari buku, jurnal, maupun sumber-sumber lain untuk membantu dalam pengolahan data.
3. Penelitian Laboratorium
Untuk menguji kebenaran dari pada program aplikasi yang bangun.

II. TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Sistem

Sistem adalah interaksi dari elemen-elemen yang saling berkaitan bekerja sama untuk mencapai tujuan. Elemen-elemen tersebut ialah elemen sistem konvensional (data, manusia, dan prosedur) dan elemen sistem modern (data, manusia, prosedur, *hardware*, dan *software*).

Yakub (2012:4), menurutnya sistem dapat diklasifikasikan dari beberapa sudut pandang. Klasifikasi tersebut diantaranya: sistem abstrak, sistem fisik, sistem tertentu, sistem tak tentu, sistem tertutup dan sistem terbuka.

1. Sistem Abstrak, adalah sistem yang berupa pemikiran atau ide-ide yang tidak tampak secara fisik. Sistem yang berisi gagasan tentang hubungan manusia dengan Tuhan.

2. Sistem Fisik, adalah sistem yang ada secara fisik. Contohnya sistem komputerisasi, sistem akuntansi, sistem produksi, sistem pendidikan, sistem sekolah, dan lain sebagainya.
3. Sistem tertentu, adalah sistem dengan operasi tingkah laku yang dapat diprediksi, interaksi antara bagian dapat dideteksi dengan pasti sehingga keluarannya dapat diramalkan.
4. Sistem tak tentu, adalah suatu sistem yang kondisi masa depannya tidak dapat diprediksi karena mengandung unsur probabilitas.
5. Sistem tertutup, adalah sistem yang tidak dapat bertukar materi, informasi, atau energi dengan lingkungan. Sistem ini tidak berinteraksi dan tidak dipengaruhi oleh lingkungan.
6. Sistem terbuka, adalah sistem yang berhubungan dengan lingkungan dan dipengaruhi oleh lingkungan. Contohnya sistem perdagangan.

7.

Sutarman (2012:13), menurutnya sistem adalah kumpulan elemen yang saling berhubungan dan berinteraksi dalam satu kesatuan untuk menjalankan suatu proses pencapaian suatu tujuan utama.

Jogianto (2005:2), mengemukakan bahwa sistem adalah kumpulan dari elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu. Sistem ini menggambarkan suatu kejadian-kejadian dan kesatuan yang nyata adalah suatu objek nyata, seperti tempat, benda, dan orang-orang yang betul-betul ada dan terjadi.

Berdasarkan pendapat dari pakar tersebut dapat disimpulkan bahwa sistem adalah elemen-elemen yang saling berkaitan bekerja sama untuk mencapai tujuan dan memiliki sasaran yang berbeda untuk setiap kasus yang terjadi yang ada di dalam sistem tersebut.

2.2. Informasi

Informasi adalah data yang telah diolah menjadi bentuk yang memiliki arti bagi si penerima dan bermanfaat bagi pengambilan keputusan saat ini atau mendatang. Bernard (2012:130), menurutnya data adalah fakta kasar mengenai orang, tempat, kejadian dan sesuatu yang penting diorganisasikan.

Yakub (2012:8), menurutnya informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya.

Al-Bahrani (2005:8), menurutnya informasi merupakan data yang telah diperoleh menjadi bentuk yang lebih berarti dan berguna bagi penerimanya untuk mengambil keputusan masa kini maupun yang akan datang.

Informasi adalah yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya. Informasi memiliki tingkat kualitas yang ditentukan, beberapa hal di antaranya sebagai berikut.

1. Kesempurnaan informasi
Informasi disajikan dengan lengkap tanpa pengurangan, penambahan, dan perubahan.
2. Akurat
Informasi harus bebas dari kesalahan-kesalahan atau menyesatkan, dan harus jelas penyampaian maksudnya.
3. Tepat waktu
Informasi yang datang tidak boleh terlambat pada penerimaanya.
4. Relevan
Informasi harus mempunyai manfaat bagi pengguna. Sumber dari informasi adalah data. Data adalah kenyataan yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian dan kesatuan nyata.

Abdul Kadir (2002:31), mendefinisikan informasi sebagai data yang telah diproses sedemikian rupa sehingga meningkatkan pengetahuan seorang yang menggunakan data tersebut.

Berdasarkan pendapat dari pakar tersebut dapat disimpulkan bahwa informasi adalah kumpulan data-data yang diolah dengan proses tertentu sehingga menghasilkan suatu informasi baru yang lebih berarti bagi penerimanya.

2.3. Sistem Informasi

Pada hakekatnya sistem informasi adalah seperangkat manusia, data dan prosedur yang bekerja sama secara koordinatif. Tekanannya terletak pada konsep sistem yang memperlihatkan bahwa berbagai komponen yang terlihat di dalamnya secara fungsional dan kooperatif mencapai tujuan yang sama. Kegiatan fungsional dan kooperatif itu meliputi pelaksanaan bisnis setiap hari, komunikasi informasi, manajemen aktifitas dan pembuatan keputusan.

Menurut Jogiyanto HM (2014:4), sistem informasi adalah kombinasi antar prosedur kerja, informasi, orang, dan teknologi informasi yang diorganisasikan untuk mencapai tujuan dalam sebuah organisasi.

Al-Bahra (2006:15), menyatakan bahwa sistem informasi adalah suatu sistem yang dibuat oleh manusia yang terdiri dari komponen-komponen dalam organisasi untuk mencapai suatu tujuan yaitu menyajikan informasi.

Edhy Sutanta (2009:4), sistem informasi didefinisikan sebagai kumpulan hal atau elemen yang saling bekerja sama atau yang dihubungkan dengan cara-cara tertentu sehingga membentuk satu kesatuan untuk melaksanakan suatu fungsi guna mencapai suatu tujuan. Sistem mempunyai karakteristik atau sifat-sifat tertentu, yaitu komponen sistem, batasan sistem, lingkungan luar sistem, penghubung sistem, masukan sistem, keluaran sistem, pengolahan sistem dan sasaran sistem.

Berdasarkan pendapat dari pakar tersebut dapat disimpulkan bahwa sistem informasi adalah kombinasi atau kumpulan teknologi informasi yang diorganisasikan ke dalam bentuk informasi yang berguna untuk mencapai tujuan dalam sebuah organisasi serta guna mencapai sasaran-sasaran.

2.4. Reschedule

Eddy Herjanto (2001:287), menyatakan bahwa penjadwalan (*scheduling*) adalah pengaturan waktu dari suatu kegiatan operasi penjadwalan mencakup kegiatan mengalokasikan fasilitas, peralatan ataupun tenaga kerja bagi suatu kegiatan operasi dan menentukan urutan pelaksanaan kegiatan operasi. Dalam hierarki pengambil keputusan, penjadwalan merupakan langkah terakhir sebelum dimulainya operasi..

Chambers (1995:22), menyatakan bahwa jadwal didefinisikan sebagai sesuatu yang menjelaskan di mana dan kapan orang-orang dan sumber daya berada pada suatu waktu. Berdasarkan Kamus Besar Bahasa Indonesia, jadwal merupakan pembagian waktu berdasarkan rencana pengaturan urutan kerja. Jadwal juga didefinisikan sebagai daftar atau tabel kegiatan atau rencana kegiatan dengan pembagian waktu pelaksanaan yang terperinci.

Conway (2001:56), menyatakan penjadwalan adalah proses pengurutan pembuatan produk secara menyeluruh pada beberapa mesin.

Dari beberapa pendapat pakar diatas, dapat disimpulkan bahwa *reschedule* adalah suatu kegiatan perancangan berupa pengalokasian sumber data baik mesin maupun tenaga kerja untuk menjalankan sekumpulan tugas sesuai prosesnya dalam jangka tertentu.

2.5. Kerja

Agustin (2012:24), menyatakan bahwa shift kerja dapat diartikan sebagai suatu cara mengorganisir waktu kerja harian pada orang atau tim yang berbeda secara berturut-turut untuk waktu kerja yang biasanya 8 jam, dan meliputi waktu keseluruhan 24 jam.

Tayari (1997:350), menerangkan bahwa shift kerja sebagai periode waktu 24 jam yang satu atau kelompok orang di jadwalkan atau diatur untuk bekerja di tempat kerja.

Joko, Titin & Sigit (2012:33), shift kerja berada pada lokasi kerja yang sama, baik teratur pada saat yang sama atau shift kerja yang berlainan. Shift kerja berbeda dengan hari kerja biasa, pekerjaan dikerjakan secara teratur pada waktu yang telah ditentukan sebelumnya, sedangkan shift kerja dapat dilakukan lebih dari satu kali untuk memenuhi jadwal 24 jam/hari.

Dari beberapa pendapat pakar diatas, dapat disimpulkan bahwa shift kerja merupakan salah satu



strategi yang dilakukan perusahaan untuk meningkatkan produktivitas secara maksimal dan efisien. Shift kerja diterapkan guna produksi secara maksimal dan berkelanjutan dengan berkerja selama 24 jam dalam sehari. Shift kerja adalah periode waktu dimana suatu kelompok pekerja dijadwalkan bekerja pada tempat kerja tertentu.

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1. Kebutuhan Masukan (Input)

Kebutuhan masukan (*input*) yaitu kebutuhan yang dilakukan untuk memasukkan data-data informasi sistem secara cepat dan tepat. Adapun kebutuhan masukan pada sistem ini antara lain :

1. Data login
2. Data pegawai
3. Data brand
4. Data world
5. Data penjadwalan
6. Data *change* jadwal
7. Data barang (*cosmetic*)

3.2. Kebutuhan Proses

Kebutuhan proses antara lain;

1. Proses data user dan pegawai yaitu data yang akan di proses untuk login.
2. Proses data brand yaitu data nama barang yang akan di *input*.
3. Proses data world yaitu data bagian yang diperuntukan untuk pria & wanita.
4. Proses data penjadwalan dan *change* jadwal yaitu jadwal absen yang akan di proses.
5. Proses pelaporan

3.3. Kebutuhan Keluaran (Output)

Merupakan hasil dari proses inputan yang berupa informasi dan laporan diantaranya :

1. Laporan data pegawai, laporan data absen dan laporan data brand.
2. Laporan data *change* jadwal.

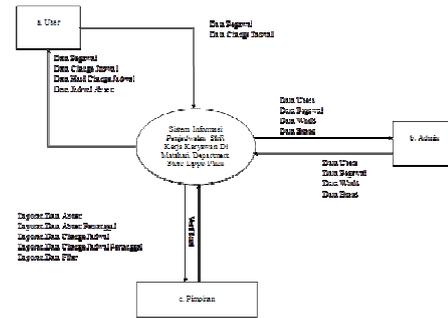
3.4. Kebutuhan Antarmuka

Kebutuhan antarmuka (*Interface*) yang digunakan dengan Aplikasi Pengelolaan Data Dan Informasi Data di Matahari Department Store Lippo Plaza Jambi sebaiknya bersifat user friendly artinya pengguna(User) dapat dengan mudah menggunakan sistem ini. Dengan meminimalisir terjadinya kesalahan (*error*) pada proses peng-inputan data maupun pada proses *output* data serta mampu memberikan umpan balik (*Feed Back*) dari sistem kepada pengguna bila terjadi kesalahan..

3.5. Data Flow Diagram (DFD)

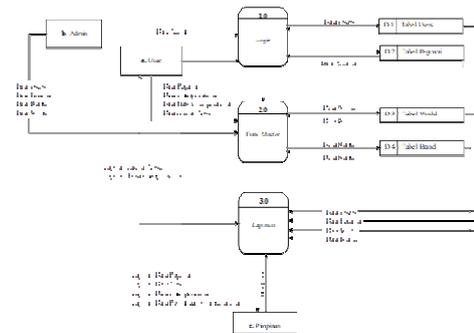
Data Flow Diagram merupakan suatu cara untuk menggambarkan suatu aplikasi secara logika, tentang bagaimana aplikasi tersebut berjalan dari suatu bagian ke bagian yang lainnya, dengan menggunakan simbol-simbol dan anak panah sebagai penghubung yang menyatakan arus data dari aplikasi tersebut. DFD juga merupakan perangkat yang digunakan pada metodologi pengembangan system yang terstruktur.

Berikut ini adalah gambar Diagram Konteks dan DFD Level 0.



Gambar 1. Diagram Konteks

Diagram level 0 merupakan diagram berjenjang, diagram level 0 sangat menunjang dari pembuatan laporan secara mendetail, menjelaskan jalannya sistem yang dibangun dan turunan dari diagram level 0 ini terdapat diagram detail yang menggambarkan lebih terperinci lagi, pada gambar 2 diagram level 0 dibawah ini terdapat beberapa entitas dan proses antara lain sebagai berikut :



Gambar 2. DFD Level 0

3.6. Implementasi

Implementasi perangkat lunak dibangun berbasis Web dengan menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dan databasenya menggunakan MySQL.

1. Implementasi Halaman Utama

Halaman ini adalah halaman yang pertama kali di kunjungi oleh pengguna untuk melihat informasi data absen, data brand.



Gambar 3. Implementasi Halaman Utama

2. **Implementasi Halaman Data Brand**
Halaman ini adalah tampilan utama data brand, yang digunakan untuk menampilkan keseluruhan data brand.



Gambar 4. Implementasi Halaman Data Brand

3. **Implementasi Halaman Tambah Brand**
Halaman ini adalah halaman yang digunakan untuk menambah data brand.



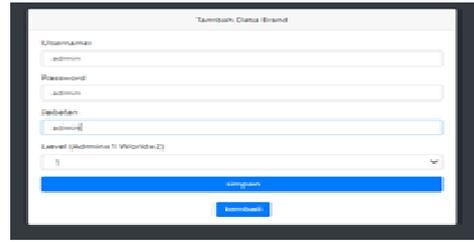
Gambar 5. Implementasi Halaman Tambah Brand

4. **Implementasi Halaman Login**
Halaman ini adalah halaman yang digunakan untuk menampilkan semua data login.



Gambar 6. Implementasi Halaman Login

5. **Implementasi Halaman Tambah Data Login**
Halaman ini adalah halaman yang digunakan digunakan untuk menambah data login.



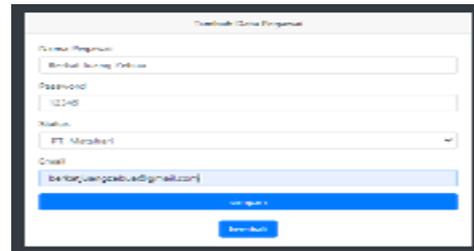
Gambar 7. Implementasi Tambah Data Login

6. **Implementasi Halaman Data Pegawai**
Halaman ini adalah halaman yang digunakan untuk menampilkan semua data pegawai.



Gambar 8. Implementasi Halaman Data Pegawai

7. **Implementasi Tambah Data Pegawai**
Halaman ini adalah halaman yang digunakan untuk menambah data pegawai.



Gambar 9. Implementasi Tambah Data Pegawai

8. **Implementasi Halaman Edit Data Pegawai**
Halaman ini adalah halaman yang digunakan untuk mengedit data pegawai.



Gambar 10. Implementasi Edit Data Pegawai

9. **Implementasi Halaman Lihat Data Absen**
Halaman ini adalah halaman yang digunakan untuk menampilkan semua data absen.



Gambar 11. Implementasi Halaman Data Absen

10. Implementasi Halaman Tambah Data Absen

Halaman ini adalah halaman yang digunakan untuk tambah data absen.



Gambar 12. Implementasi Tambah Data Absen

11. Implementasi Halaman Change Jadwal

Halaman ini adalah halaman yang digunakan untuk halaman data *change* jadwal pegawai Matahari Lippo Plaza Jambi.



Gambar 13. Implementasi Halaman Change Jadwal

12. Implementasi Laporan Absen Pertanggal

Halaman ini adalah halaman yang digunakan untuk mencetak laporan data absen pertanggal.

No. Pegawai	Nama	NIK	Brand	Tanggal	Keterangan
1	SUGIYATI	123456	LADCO	05-May-2020	Mag
2	JOSIYATI	123456	LADCO	05-May-2020	Mag
3	IRFA RAHMATI	123456	LADCO	05-May-2020	Mag
4	IRFA RAHMATI	123456	LADCO	05-May-2020	Mag
5	AFRANCA SHAHARA MARIONA	123456	LADCO	05-May-2020	Mag
6	IRFA RAHMATI	123456	LADCO	05-May-2020	Mag

Gambar 14. Implementasi Laporan Absen Pertanggal

13. Implementasi Laporan Change Jadwal

Halaman ini adalah halaman yang digunakan untuk mencetak hasil laporan *change* jadwal.

No. Pegawai	Tanggal	Nama	NIK	Brand	Status	Brand	Brand
1	05-May-2020	SUGIYATI	123456	LADCO	Mag	LADCO	LADCO
2	05-May-2020	JOSIYATI	123456	LADCO	Mag	LADCO	LADCO

Gambar 15. Implementasi Laporan Change Jadwal

14. Implementasi Laporan Absen

Halaman ini adalah halaman yang digunakan untuk mencetak hasil laporan absen.

Tanggal	No. Pegawai	NIK	Brand	Status	Keterangan
05-May-2020	1	123456	LADCO	Mag	
05-May-2020	2	123456	LADCO	Mag	
05-May-2020	3	123456	LADCO	Mag	
05-May-2020	4	123456	LADCO	Mag	
05-May-2020	5	123456	LADCO	Mag	

Gambar 16. Implementasi Laporan Absen

15. Implementasi Laporan Absen Pertanggal

Halaman ini adalah halaman yang digunakan untuk mencetak laporan absen pertanggal.

No. Pegawai	Nama	NIK	Brand	Tanggal	Keterangan
1	SUGIYATI	123456	LADCO	05-May-2020	Mag
2	JOSIYATI	123456	LADCO	05-May-2020	Mag
3	IRFA RAHMATI	123456	LADCO	05-May-2020	Mag
4	IRFA RAHMATI	123456	LADCO	05-May-2020	Mag
5	AFRANCA SHAHARA MARIONA	123456	LADCO	05-May-2020	Mag
6	IRFA RAHMATI	123456	LADCO	05-May-2020	Mag

Gambar 17. Implementasi Laporan Absen Pertanggal

16. Implementasi Laporan Data Absen Filter

Halaman ini adalah halaman yang digunakan untuk mencetak hasil data absen filter di Matahari Department Store Lippo Plaza Jambi.

No.	Nama	NIK	Brand	Tanggal	Keterangan
1	SUGIYATI MARIONA	123456	LADCO	2020-05-05	Mag
2	SUGIYATI MARIONA	123456	LADCO	2020-05-05	Mag
3	SUGIYATI MARIONA	123456	LADCO	2020-05-05	Mag
4	SUGIYATI MARIONA	123456	LADCO	2020-05-05	Mag

Gambar 18. Implementasi Laporan Data Absen Filter

IV. PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Dari pembahasan-pembahasan pada bab sebelumnya yang telah diuraikan dalam sebuah bentuk permasalahan yang terjadi pada Sistem Informasi *Reschedule* Kerja Karyawan di Matahari Lippo Plaza Jambi maka dengan ini peneliti dapat mengambil suatu kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi ini dapat dibangun dengan baik menggunakan bahasa pemrograman web, dan menggunakan database phpmyadmin.
2. Aplikasi ini dapat mempermudah supervisor Matahari Department Store Lippo Plaza Jambi dalam merekap dan mengontrol data absen karyawan.
3. Aplikasi ini dapat mempermudah karyawan Matahari Department Store Lippo Plaza Jambi untuk melihat shifting jadwal kerja.
4. Dengan adanya aplikasi yang telah dibangun, dapat membantu pihak manajemen Matahari Lippo Plaza Jambi.
5. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat membantu karyawan Matahari Department Store Lippo Plaza Jambi dalam pemantauan shift jadwal kerja.

4.2. Saran

Pada bagian ini peneliti memberikan saran kepada pembaca pada semuanya dan khususnya pada Matahari Lippo Plaza Jambi agar program yang telah di bangun dapat berjalan secara optimal. Adapun saran-saran tersebut antara lain sebagai berikut :

1. Kepada Matahari Department Store Lippo Plaza Jambi agar di lakukannya pelatihan kepada administrasi atau pegawai cara menggunakan program ini agar dapat berjalan secara optimal.
2. Kepada Matahari Department Store Lippo Plaza Jambi agar program ini dapat di kembangkan untuk kedepannya jika di perlukan oleh pihak Matahari Lippo Plaza Jambi.
3. Kepada Matahari Department Store Lippo Plaza Jambi diharapkan melakukan sosialisasi mengenai program yang telah di bangun kepada karyawan.
4. Kepada Matahari Department Store agar dapat memberikan saran dan pendapat demi efektifnya program berbasis web tersebut
5. Kepada para pembaca dan para mahasiswa yang telah membaca laporan ini sebagai panduan, program ini masih banyak memiliki kekurangan di karenakan kemampuan dari

peneliti sendiri, maka jika terdapat kesalahan dan kekurangan di tampilan program tersebut dapat di perbaiki, mengingat peneliti masih dalam tahap belajar mengenai bahasa pemrograman berbasis web.

DAFTAR REFERENSI

- Arief, R. M. 2011. *"Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL"*. C.V ANDI OFFSET, Yogyakarta.
- Jogiyanto. 2014. *"Analisis & Desain Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori Dan Praktik Aplikasi Bisnis"*. C.V ANDI OFFSET. Yogyakarta.
- Kadir, Abdul. 2008. *"Tuntunan Praktis Belajar Database Menggunakan MySQL"*. C.V Andi Offset. Yogyakarta.
- Sutabri, Tata. 2005. *"Sistem Informasi Manajemen"*. 2005. Jakarta.
- Sutarman. 2012. *"Pengantar Teknologi Informasi"*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Yakub. 2012. *"Pengantar Sistem Informasi"*. Graha Ilmu

IDENTITAS PENULIS

- Nama : Berkat Juang Zebua
TTL : Gunungsitoli, 20 Agustus 1995
Alamat Rumah : Simpang Surya, Jelutung Jambi
Telp. : 081273187578
Email : berkatjuangzebua@gmail.com
- Nama : Lucy Simorangkir, M.Kom
NIDN/NIK : 1028097801 / 11079
TTL : Kuala Tungkal/28 September 1978
Golongan/Pangkat : IIIc
Jabatan Fungsional: Lektor
Alamat Rumah : Jl. Sermak Ishak Ahmad No. 24 RT 07 Mayang Jambi
Telp. : 081366009242
Email : lucy.simorangkir@yahoo.co.id
- Nama : Elzas, M.Kom
NIK/NIDN : 11.078 /1004107801
TTL : Jambi/04 Oktober 1978
Pend. Terakhir : S2 (Sistem Informasi)
Bidang Keahlian : Ilmu Komputer
Email : ethas78@gmail.com