
SISTEM INFOMASI RESERFASI DAN PENGINAPAN PADA LEMBAGA PENJAMINAN MUTU PENDIDIKAN (LPMP) JAMBI BERBASIS WEB

M. Handaga Alan¹, Lucy Simorangkir²

¹²Program Studi Informatika, Universitas Nurdin Hamzah, Jambi `

E-mail: ¹handagaalan98@gmail.com, ²lucy.simorangkir@yahoo.co.id

Abstract - Having a building and accommodation facilities is an extra value for the Education Quality Assurance Agency (LPMP) in receiving non-tax state revenue (PNBP), initially the buildings and accommodations contained in this institution were only used as facilities and infrastructure which included activities within the scope of the institution's work. In itself, in recent times, decisions and policies have been made by policies on the use of existing buildings and inns to make them more useful. At LPMP Jambi Province, data processing for building and lodging rentals is done manually, the manual processing is not finished in its implementation, reservations for lodging or building facilities for manual activities are running, online-based information systems are thought to help process data processing for building and lodging rentals at the LPMP office Jambi, with an online database-based method, the design of the reservation information system can make it easier for managers and customers to access the buildings and inns that are arranged.

Keywords : LPMP; Facility Leasing; Information System Design; Web; Php

1. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Di era globalisasi sekarang ini, kemajuan teknologi berkembang dengan pesatnya, terutama dibidang komputer. Dalam menghadapi persaingan global dan untuk memenuhi kebutuhan akan informasi, maka perusahaan atau instansi sangat membutuhkan sebuah sistem informasi yang baik, untuk mendapatkan informasi yang berkualitas. Informasi diperlukan bagi manajemen sebagai sumber pengambilan keputusan yang akurat. Dengan adanya ilmu pengetahuan dan teknologi yang semakin maju saat ini akan membantu berjalannya sebuah sistem dan perkembangannya. Sistem yang berkembang dengan baik dan lancar akan menghasilkan informasi secara efektif dan efisien, sehingga mendukung kemajuan dan menunjang kegiatan yang ada dalam perusahaan.

Informasi merupakan landasan didalam pengambilan keputusan bila pengambilan keputusan terlambat, maka bisa berakibat fatal untuk organisasi. Dewasa ini mahalnya nilai informasi disebabkan harus cepatnya informasi tersebut didapat, sehingga diperlukan teknologi - teknologi untuk mendapatkan, mengolah dan menyampaikannya. Adapun informasi yang dibutuhkan antara lain informasi pengolahan data yang didapat dari laporan pengolahan data pada suatu perusahaan atau instansi. Pengolahan data yang dimaksud meliputi penyimpanan (*storing*), penempatan (*placing*) dan pencarian (*searching*) data yang berkaitan dengan pelaksanaan operasional perusahaan atau instansi tersebut.

Lembaga Penjaminan Mutu Pendidikan (LPMP) Jambi merupakan salah satu instansi pemerintah yang bergerak pada bidang pendidikan. Selama ini untuk sistem informasi reserfasi dan penginapan pada LPMP menggunakan pencatatan manual dan agenda yang di tunjang menggunakan Microsoft Office Excel.

Dengan adanya masalah yang telah disebutkan di atas maka Lembaga Penjaminan Mutu Pendidikan (LPMP) perlu untuk merubah cara pengolahan data penyewaan yang saat ini mereka gunakan yaitu metode manual menjadi metode manajemen data penyewaan yang Berbasis WEB. Agar pengolahan data penjualan praktis, efektif, dan efisien.

Berdasarkan latar belakang tersebut di atas, maka peneliti tertarik untuk melakukan penelitian yang peneliti tuangkan dalam penelitian yang berjudul “**Sistem Informasi Reserfasi dan Penginapan Pada Lembaga Penjaminan Mutu Pendidikan (LPMP) Jambi Berbasis Web**”.

1.2. Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah dalam penelitian ini adalah “Bagaimana membangun sistem informasi reserfasi dan pengianapan pada Lembaga Penjaminan Mutu Pendidikan (LPMP) Jambi berbasis web?”.

1.3. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah untuk membangun sistem informasi reservasi dan pengianapan pada Lembaga Penjaminan Mutu Pendidikan (LPMP) Jambi berbasis web.

II. TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Definisi Sistem

Sistem berasal dari bahasa Latin (*systema*) dan bahasa Yunani (*sustema*) adalah suatu kesatuan yang terdiri dari komponen atau elemen yang dihubungkan bersama untuk memudahkan aliran informasi, materi atau energi. Istilah ini sering dipergunakan untuk menggambarkan suatu entitas yang berinteraksi.

Secara garis besar sistem merupakan suatu kumpulan komponen dan elemen yang saling terintegrasi, komponen yang terorganisir dan bekerja sama dalam mewujudkan suatu tujuan tertentu. Menurut Sutanto dalam Djahir dan Pratita (2015:6) mengemukakan bahwa “sistem adalah kumpulan/grup dari subsistem/bagian/komponen apapun, baik fisik ataupun nonfisik yang saling berhubungan satu sama lain dan bekerja sama secara harmonis untuk mencapai satu tujuan tertentu”.

2.2. Pemodelan Sistem

Salah satu komponen sistem informasi yang harus didesain adalah model atau prosedur sistem. Dalam mendesain model harus memiliki kaidah-kaidah manajemen dan proses bisnis yang baik terkait dengan masalah sistem yang akan dibuat desain modelnya. Pada prinsip permodelan sistem, terdapat sebuah permodelan yang digunakan untuk membuat desain model, salah satunya ialah *data flow diagram* (DFD).

2.3. Tool Aplikasi Yang Digunakan:

2.3.1. Bahasa Pemrograman PHP

PHP (*Hypertext Preprocessor*) dengannya *website* menjadi dinamis karena kandungan *website* tersebut dapat berbasis *database*. Keunggulan PHP dibanding bahasa pemrograman lain adalah PHP biasa didapatkan secara gratis, meskipun bukan berarti karena gratis kemampuannya pas-pasan. PHP sangat *powerfull*. Terbukti dengan banyaknya *website* yang dibangun dengan PHP. Dengan sudah didukungnya OOP (*Object Oriented Programming*) sehingga *maintenance* kode menjadi jauh lebih mudah di bandingkan *procedural*. (Wardana, 2016:3)

2.3.2. Aplikasi DataBase

MySQL merupakan aplikasi untuk membuat suatu DBMS (*Database Management System*) yang berbasis SQL (*Strutured Query Languange*). *MySQL* menggunakan lisensi GPL (*GNU General Public License*). Pada sebuah *database* yang di buat oleh *MySQL* mengandung satu atau beberapa tabel. Tabel terdiri atas baris dan kolom. *MySQL* memiliki beberapa kelebihan dibandingkan dengan yang

lainnya. Kelebihan *MySQL* adalah pada kecepatan akses, biaya, konfigurasi, tersedia kode karena *MySQL* berada dibawah *Open Source License*. *MySQL* mampu menampung ratusan *giga record, database* sendiri merupakan kumpulan file yang saling berelasi, dimana setiap relasi tersebut ditunjuk dengan kunci dari setiap file yang ada. (Wardana, 2016:26).

2.3.3. Sublime Text 3

Sublime Text 3 adalah sebuah *software* yang dikembangkan oleh Jon Skinner. Beliau merupakan seorang programmer dari Australia.

Sublime text 3 merupakan aplikasi *text editor* untuk menulis kode. Banyak sejumlah bahasa program yang ada pada aplikasi ini. Diantaranya *PHP, CSS, CI, C++, HTML, ASP, Java* dan sebagainya. Tentu saja, *software* ini biasa lebih memudahkan pekerjaan pengguna saat membuat sebuah program.

2.3.4. Web Browser

Web browser terdiri atas dua kata berbahasa Inggris yaitu kata “web” dan kata “browser”. Arti dari kedua kata ini yaitu : web merupakan singkatan dari *website* yaitu halaman situs yang ada di jaringan internet, sedangkan *browser* dapat diartikan sebagai media penjelajah. Dari kedua arti kata ini, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa *web browser* merupakan alat penjelajah halaman situs *website*.

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1. Kebutuhan Sistem

Analisis kebutuhan pada aplikasi ini terdiri dari:

3.1.1. Kebutuhan Input

Kebutuhan masukan (*input*) yaitu kebutuhan yang dilakukan untuk memasukkan data-data informasi sistem secara cepat dan tepat. Adapun kebutuhan masukan pada sistem ini antara lain :

1. *Input* data pelanggan, data diri yang dibutuhkan guna untuk mendapatkan hak akses yang di *input* oleh pelanggan kemudian akan diproses dan disimpan.
2. *Input* data barang, data-data barang di *input* oleh admin utama kemudian akan diproses dan disimpan.
3. *Input* data kategori, data-data yang dibutuhkan seperti data jenis barang dan data harga yang ingin di pesan yang di *input* oleh pelanggan kemudian akan diproses dan disimpan.
4. *Input* data privasi, data diri pelanggan yang dibutuhkan guna untuk mendapatkan hak

akses yang di input oleh pelanggan kemudian akan diproses dan disimpan.

5. *Input* data laporan, data-data laporan Putri Bungsu di *input* oleh admin kemudian akan diproses dan disimpan.

3.1.2. Kebutuhan Proses

Kebutuhan proses yang dibutuhkan antara lain:

1. Proses olah data kamar
2. Proses olah data pemesanan
3. Proses olah data laporan

3.1.3. Kebutuhan Keluaran

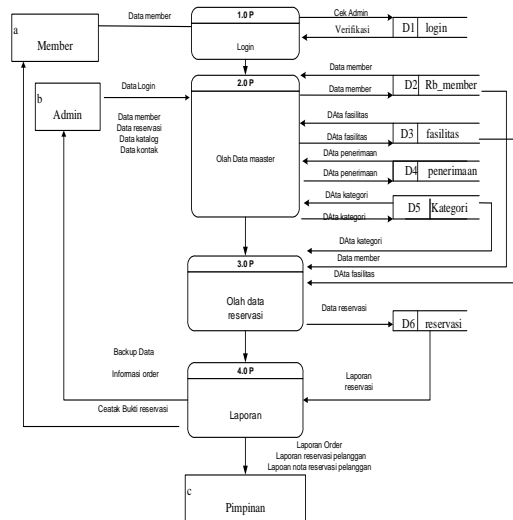
Merupakan hasil dari proses inputan yang berupa informasi dan laporan diantaranya :

1. Informasi data kamar.
2. Informasi data harga kamar.
3. Bukti Pemesanan dan laporan pesanan.

3.2. Kerangka Kerja Penelitian

3.2.1. DFD

Data Flow Diagram atau disebut juga Diagram Alir Data merupakan penggambaran suatu sistem yang telah ada atau sistem baru yang akan dikembangkan secara logika yang menjelaskan tentang alur dari suatu masalah yang terjadi pada suatu objek atau suatu masalah yang akan diselesaikan. Berikut ini adalah gambar 1 Diagram Konteks dan DFD Level 0 pada sistem aplikasi yang dibangun.



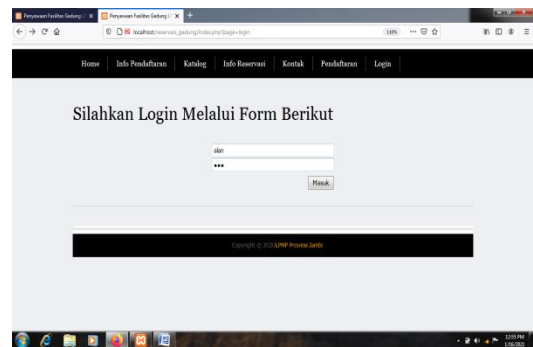
Gambar 1. DFD Level 0

3.3. Hasil Implementasi

Tujuan dari tahap implementasi ini adalah untuk memastikan apakah Aplikasi peminjaman buku pada SMK PGRI 1 Kota Jambi ini dapat berjalan dengan baik dan sesuai dengan yang diharapkan. Pada bagian ini membahas tentang dokumentasi dan implementasi yang terdiri dari.

1. Tampilan Login

Form login di gunakan proses pengisian nama pengguna (*user*), kata sandi (*password*) yang di gunakan untuk melindungi kewanitaan dari hal-hal yang tidak di inginkan. *Username* dan *Password* harus sesuai karena jika salah memasukkan *username* dan *password* maka program tidak bisa di jalankan. *Form login* ini hanya bisa masuk jika *username* dan *password* benar dan yang mengetahuinya hanya administrator.



Gambar 2. Halaman Menu Login

2. Tampilan Menu Utama

Form menu utama merupakan *form* yang pertama kali ditampilkan dalam aplikasi ini, *form* ini merupakan sebuah *form* yang menampilkan atau sebagai pemanggil dan beberapa *form* ini dirancang secara khusus dan *efisien* agar pengguna mudah untuk mempelajari cara menjalankan program aplikasi ini. Adapun tampilan gambar menu utama seperti pada gambar di bawah ini.



Gambar 3. Tampilan Menu Administrator.

3. Tampilan *Input Data Member*

Tampilan *Input Data Member* ini berfungsi untuk menambahkan Member yang baru seperti pada gambar di bawah ini :

Gambar 4. Tampilan *Input Data Member*

3. Tampilan *Input Data Pesan*

Tampilan ini berfungsi untuk menampilkan *input data pesan* seperti pada gambar di bawah ini.

Gambar 5. Tampilan *Input Data Pesan*

4. Tampilan *Tambahkan Guesthouse*

Tampilan ini berfungsi untuk menampilkan *input data Guesthouse*.

Gambar 6. Tampilan *Input Data Guesthouse*

5. Tampilan *Laporan Order*

Tampilan *Laporan Data Order* ini bertujuan untuk menampilkan data laporan Order seperti pada gambar di bawah ini :

No	Fasilitas	Tanggal Booking	Sampai Tanggal	Hari	Harga Perhari
1	Guesthouse JELUTUNG III	2021-01-29 10:36:00	2021-01-31 10:36:00	2 Hari	Rp 800000
2	Asrama ASRAMA MARSAWA BAWAH	2021-01-30 11:18:00	2021-02-20 11:18:00	21 Hari	Rp 6300000
3	Ruang RUANG SIDANG TE	2021-01-29 11:45:00	2021-01-30 11:45:00	1 Hari	Rp 300000
4	Aula AULA RANG KAYO	2021-01-21 11:49:00	2021-01-22 11:49:00	1 Hari	Rp 2300000
5	Ruang RUANG KELAS SUN	2021-01-15 10:51:00	2021-01-16 10:51:00	1 Hari	Rp 300000

Gambar 7. Tampilan *Laporan Data Order*

6. Tampilan *Laporan Reservasi*

Tampilan *Laporan Data Reservasi* ini bertujuan untuk menampilkan data laporan reservasi seperti pada gambar di bawah ini.

No	Kode Transaksi	ID Member	Nama Member	tanggal Pesan
1	19	9	dan kurnawan	2021-01-29 10:36:00
2	12	5	Rendi P	2020-12-07 13:49:00
3	13	6	wawan santoso	2020-12-08 12:59:00
4	20	10	olivi raniati	2021-01-29 11:45:00
5	21	11	ragi gg	2021-01-21 11:49:00
6	22	12	dadaya	2021-01-15 10:51:00

Gambar 8. Tampilan *Laporan Data Reservasi*

7. Tampilan *Laporan Cetak Data Order*


Tampilan ini bertujuan untuk menampilkan cetak data order seperti pada gambar di bawah ini.

No	Fasilitas	Tanggal Booking	Sampai Tanggal	Hari	Harga Perhari
1	Guesthouse JELUTUNG III	2021-01-29 10:36:00	2021-01-31 10:36:00	2 Hari	Rp 800000
2	Asrama ASRAMA MARSAWA BAWAH	2021-01-30 11:18:00	2021-02-20 11:18:00	21 Hari	Rp 6300000
3	Ruang RUANG SIDANG TE	2021-01-29 11:45:00	2021-01-30 11:45:00	1 Hari	Rp 300000
4	Aula AULA RANG KAYO	2021-01-21 11:49:00	2021-01-22 11:49:00	1 Hari	Rp 2300000
5	Ruang RUANG KELAS SUN	2021-01-15 10:51:00	2021-01-16 10:51:00	1 Hari	Rp 300000

Gambar 9. Tampilan *Laporan Cetak Data Order*

8. Tampilan *Laporan Cetak Data Reservasi*

Tampilan ini bertujuan untuk menampilkan cetak data reservasi seperti pada gambar di bawah ini.


LAPORAN RESERVASI
LPMP Jambi

No	Kode Transaksi	ID Member	Nama Member	tanggal Pesan
1	19	9	dian kurniawan	2021-01-29 10:36:00
2	12	5	Randi P	2020-12-07 13:49:00
3	13	6	wawan santoso	2020-12-08 12:59:00
4	20	10	dewi rasanti	2021-01-29 11:45:00
5	21	11	ragil gg	2021-01-21 11:49:00
6	22	12	dadayaa	2021-01-15 10:51:00

Mengetahui :
Kepala LPMP

Abdul Kamil

Gambar 10. Tampilan Laporan Cetak Data Reservasi

IV. KESIMPULAN DAN SARAN

4.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari pembahasan sebelumnya permasalahan yang terjadi pada sistem informasi reservasi dan penginapan pada LPMP Jambi, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Sistem Informasi Reservasi dan Penginapan Pada LPMP Jambi Berbasis *Web* telah berhasil dibangun sesuai dengan analisa, perancangan dan desain yang telah dibuat. Sistem dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database MySQL*.
2. Sistem dapat berjalan dengan baik dan dapat digunakan untuk kepentingan pengguna. Media penyimpanan dengan *database* membantu pengguna dalam mengelola data pengaduan serta sistem mampu menjadi sistem yang baik bagi pengguna.
3. Sistem Informasi Reservasi dan Penginapan Pada LPMP Jambi Berbasis *Web* ini menghasilkan data pelanggan dan laporan pemesanan kamar LPMP Jambi .
4. Laporan data dari Sistem Informasi Reservasi dan Penginapan Pada LPMP Jambi Berbasis *Web* ini berupa data laporan pemesanan kamar dan gedung perhari, perbulan dan pertahun.
5. Dengan adanya sistem informasi ini diharapkan dapat membantu segala kendala dan permasalahan pemesanan kamar dan gedung di LPMP Jambi.

4.2. Saran

Dari kesimpulan tersebut, saran-saran untuk peningkatan Sistem Informasi Reservasi dan Penginapan Pada LPMP Jambi Berbasis *Web* yang akan datang dalam pengembangannya yaitu sebagai berikut :

1. Mengadakan pelatihan kepada staf admin atau resepsionis yang bertugas menjalankan sistem informasi ini.
2. Perlunya tambahan sistem keamanan untuk ditingkatkan lagi terutama keamanan untuk login ke sistem informasi.
3. Petunjuk penggunaan sistem yang lebih jelas untuk membantu pengguna pemula dalam mengoperasikan sistem informasi.
4. Perawatan yang baik dan berkelanjutan perlu dilakukan agar kinerja sistem dapat terus berjalan dengan baik apabila sistem telah diimplementasikan.
5. Untuk pengembangan aplikasi ini ada beberapa sistem yang harus dikembangkan seperti belum adanya notifikasi aktivasi akun berdasarkan email dan penambahan proses dan data pembayaran pesanan kamar.

DAFTAR REFERENSI

- Djahir, Yulia., & Dewi Pratita. 2015. "*Bahan Ajar Sistem Informasi Manajemen*". Yogyakarta : Deepublish.
- Wardana. 2016. "*Aplikasi Website Profesional dengan PHP dan jQuery*". Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.

IDENTITAS PENULIS

Nama : M. Handaga Alan
 NIM : 1702005
 TTL : Jambi,06 Juli 1998
 Alamat Rumah : Jl. Depati Parbo RT 14
 Kel. Pematang Sujur
 Kec. Telanaipura
 Telp. : 085370344060
 Email : handagaalan98@gmail.com.